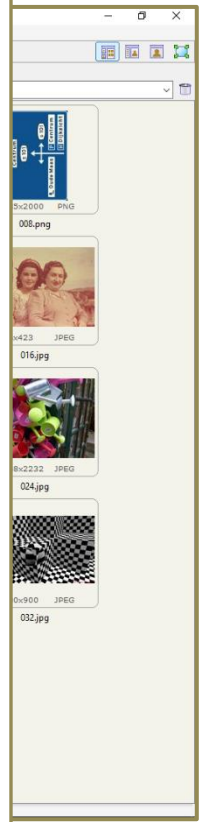
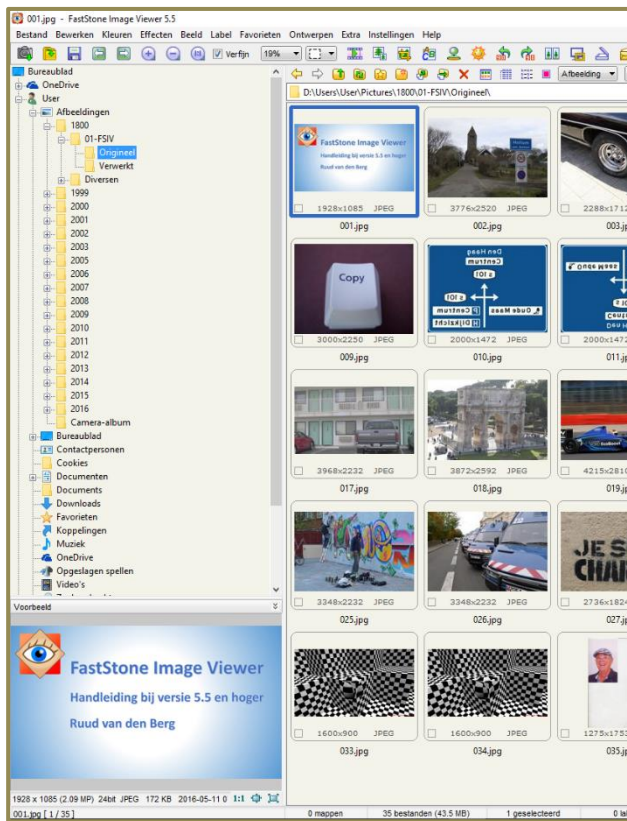




FastStone Image Viewer Handleiding bij versie 5.5 en hoger

Ruud van den Berg



- Deze bladzijde is met opzet leeg

Inhoudsopgave

1. Inleiding	1
a. FastStone Image Viewer installeren	1
b. Voor welke versie van FastStone is deze handleiding geschikt	1
c. Het Startvenster	1
d. Voorkeursinstellingen	2
e. De venstergrootte wijzigen	2
f. Mappenstructuur voor uw Digitale Foto's	3
2. Het Mappenvenster	4
a. Submappen uitklappen	4
b. Submappen inklappen	4
c. Een map kiezen	5
d. De Startmap instellen	5
e. De Geschiedenislijst	6
3. Het Miniaturevenster	7
a. De miniatuuurgrootte wijzigen	7
b. Een foto kiezen	7
c. Een reeks foto's kiezen	7
d. Enkele willekeurige foto's kiezen	8
e. Alle foto's kiezen	8
f. Een foto kopiëren	8
g. Een foto plakken	8
4. Het Voorbeeldvenster	9
a. Het Volledige scherm	10
5. De Gereedschapsbalk	11
a. Vorige map	11
b. Volgende map	11
c. Naar boven	12
d. Vernieuwen weergave	12
e. Favorieten	12
f. Nieuwe map aanmaken	14
g. Kopieer naar map	15
h. Verplaats naar map	16
i. Verwijderen	18
j. Miniatuurweergave	18
k. Lijstweergave	18
l. Weergave in pictogrammen	19
m. Filter	19
n. Miniatuurvolgorde	19
o. Een map Verwijderen	20
p. Een map herbenoemen	21
6. De Besturingsbalk	22
a. Laden van Memorykaart	22
b. Openen van	25
c. Opslaan als	27
d. Vorige afbeelding	29
e. Volgende afbeelding	29
f. Vergroten	29
g. Verkleinen	29
h. 100%	29
i. Verfijn	30

j.	Vergrotingsfactor	30
k.	Kies.....	30
l.	Diapresentatie.....	31
m.	Wijzigen afmetingen afbeelding	31
	Opslaan.....	32
n.	Bijsnijden.....	33
o.	Tekenschermb.....	34
p.	Kloon en retoucheer.....	34
q.	Aanpassen belichting.....	35
r.	Rotatie links en opslaan.....	36
s.	Rotatie rechts en opslaan.....	37
t.	Vergelijk geselecteerde afbeeldingen	37
u.	Schermb selectie.....	38
v.	Scannen afbeelding	39
w.	E-mail gekozen afbeeldingen.....	41
x.	Afdrukken gekozen afbeeldingen.....	42
y.	Instellingen	43
	Viewer	44
	Miniatuurbrowser	45
	Programma's.....	46
7.	De Menubalk.....	47
a.	Bestand	47
a.	Bewerken	48
b.	Kleuren	49
c.	Effecten.....	49
d.	Beeld.....	50
e.	Label.....	50
f.	Favorieten	50
g.	Ontwerpen.....	51
h.	Extra acties.....	51
i.	Help	52
8.	Nieuwe functies op de Menubalk.....	53
a.	Kopiëren	53
b.	Plakken	53
c.	Horizontaal Spiegelen	53
d.	Vertikaal Spiegelen.....	53
e.	Vrij roteren	53
f.	Afmetingen canvas	54
g.	Instellen DPI	54
h.	Rode ogen verwijderen	55
i.	JPEG opmerking.....	56
j.	Auto-aanpassen kleuren.....	56
k.	Aanpassen niveaus.....	57
l.	Aanpassen curven.....	58
m.	Verscherpen / Vervagen.....	59
n.	Ruisreductie	60
o.	Kleuren reduceren.....	60
p.	Aantal kleuren.....	61
q.	Grijstinten	61
r.	Sepia	61
s.	Negatief.....	61
t.	Lay-out	61
u.	Voorbeeld	62

v. Ingesloten mappen.....	62
w. Histogram.....	63
x. Eigenschappen (EXIF...)	64
y. Eigenschappen	64
z. Willekeurige volgorde	65
aa. Ontwerp diapresentatie-bestand.....	65
bb. Ontwerp contactvel.....	68
cc. Ontwerp multi-pagina bestand.....	69
dd. Splitsen multi-pagina bestand.....	70
ee. Ontwerp strip van afbeeldingen	71
ff. Converteren gekozen afbeeldingen	72
gg. Herbenoemen gekozen afbeeldingen	72
hh. Wijzigen opname-info gekozen afbeeldingen.....	74
ii. Auto rotatie gebaseerd op de EXIF eigenschappen.....	74
jj. Verwijderen JPEG Metadata.....	74
kk. Achtergrond.....	75
9. Appendices	I
a. Toetsenbordcodes	I
b. Fotobestandstypes	II
c. Oefenbestanden	III

Van de auteur

Ik vind FastStone Image Viewer op dit moment een van de beste gratis programma's voor persoonlijk en onderwijskundig gebruik. Voor commercieel gebruik kan een eeuwige licentie gekocht worden voor \$34.95. Bij gebruik van de gratis versie vraagt de ontwikkelaar u om een donatie, zodat hij nieuwe versies kan blijven maken.

Hier kunt u een donatie geven:

<http://www.faststone.org/donate.htm>

Hoe gebruikt u deze handleiding

Deze handleiding heeft het **Startvenster** met zijn diverse onderdelen als opbouw. Die opbouw is gekozen omdat u dan begint met (relatief) gemakkelijke functies en eindigt met (relatief) moeilijke functies. **Ik raad u aan in elk geval § 1 t/m 6 te lezen.** In veel gevallen verwijzen latere secties naar stappen uit § 1 t/m 6.

Om uw eigen foto's niet te beschadigen heb ik een set oefenfoto's gemaakt.

Deze oefenfoto's kunt u met behulp van de appendix Oefenbestanden downloaden (zie [Oefenbestanden](#) op pagina III). Als u de opdrachten uit de appendix uitvoert, krijgt u in de map Afbeeldingen een submap **1800** (We doen net alsof we in het jaar 1800 bezig zijn).

U kunt de submap **1800** verwijderen als u met deze handleiding klaar bent (zie [Een map verwijderen](#) op pagina 20).

Versiehistorie

1.0	29 april 2016	Basisdocument
1.1	1 mei 2016	Oefenfoto's
1.2	5 mei 2016	Verbeteringen § 1 t/m 5
1.3	12 mei 2016	(Met name) verbetering van de leesbaarheid
1.4	15 mei 2016	Hyperlinks en verbeteringen § 1 t/m 5

1. Inleiding

a. FastStone Image Viewer installeren

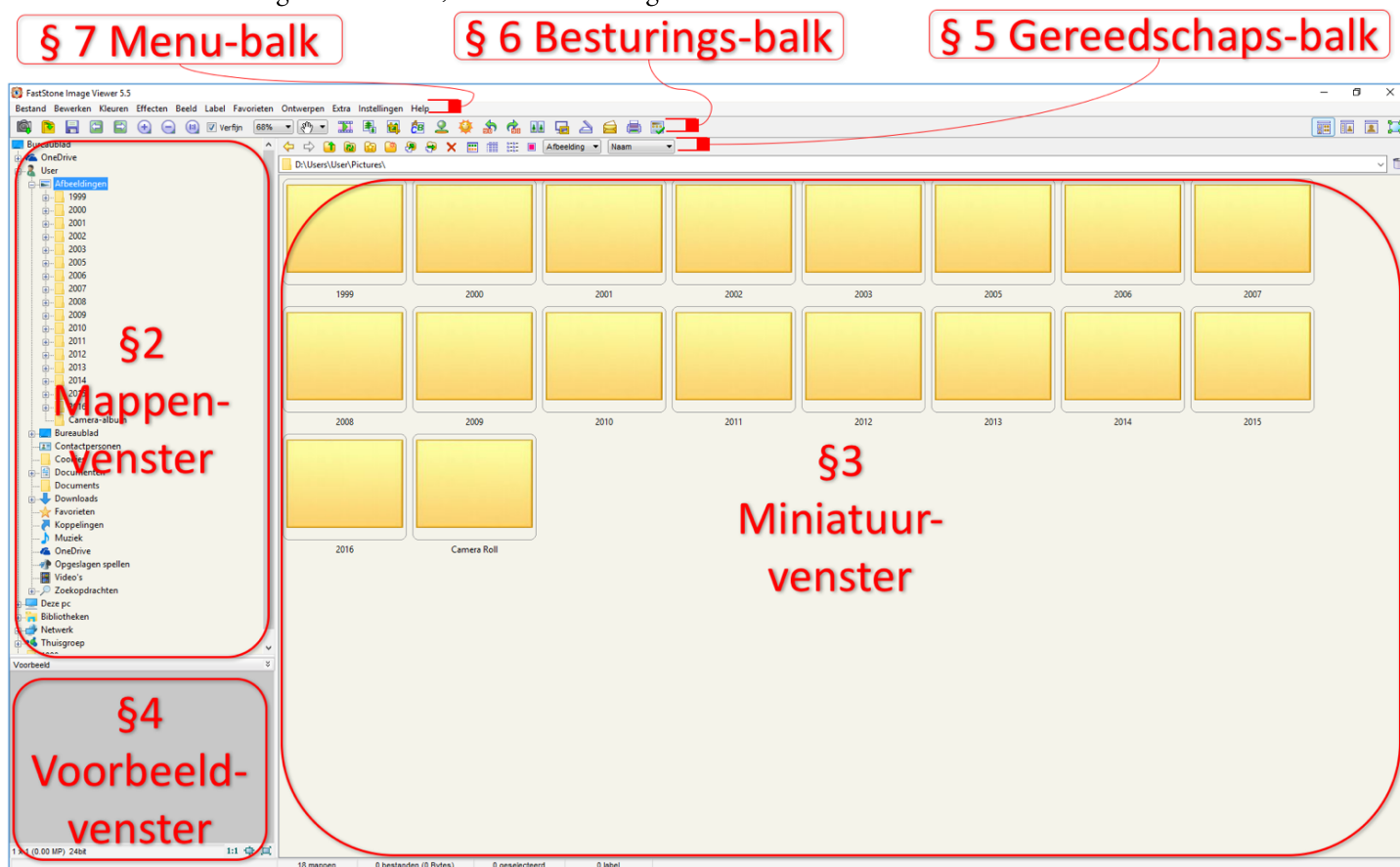
- Een rood opsommingsteken geeft aan dat u iets moet doen
- Download het programma op: <http://www.faststone.org/download.htm>
- De installatieprocedure is vrij simpel; u volgt de instructies die op het scherm verschijnen

b. Voor welke versie van FastStone is deze handleiding geschikt

- Een van de mooie dingen aan FastStone is dat het regelmatig gewijzigd wordt
- Omdat het programma regelmatig gewijzigd wordt, kunnen er verschillen zijn tussen de versie van het programma die u gebruikt en versie 5.5 die ik gebruik om deze handleiding te schrijven. Alhoewel ik van plan ben om deze handleiding van tijd tot tijd te wijzigen, zijn verschillen onvermijdelijk. Hopelijk heeft u van deze handleiding dan zoveel geleerd, dat u zonder veel moeite met de verschillen kunt omgaan

c. Het Startvenster

- Als u FastStone Image Viewer start, dan ziet u het volgende [Startvenster](#)



Het Startvenster 1

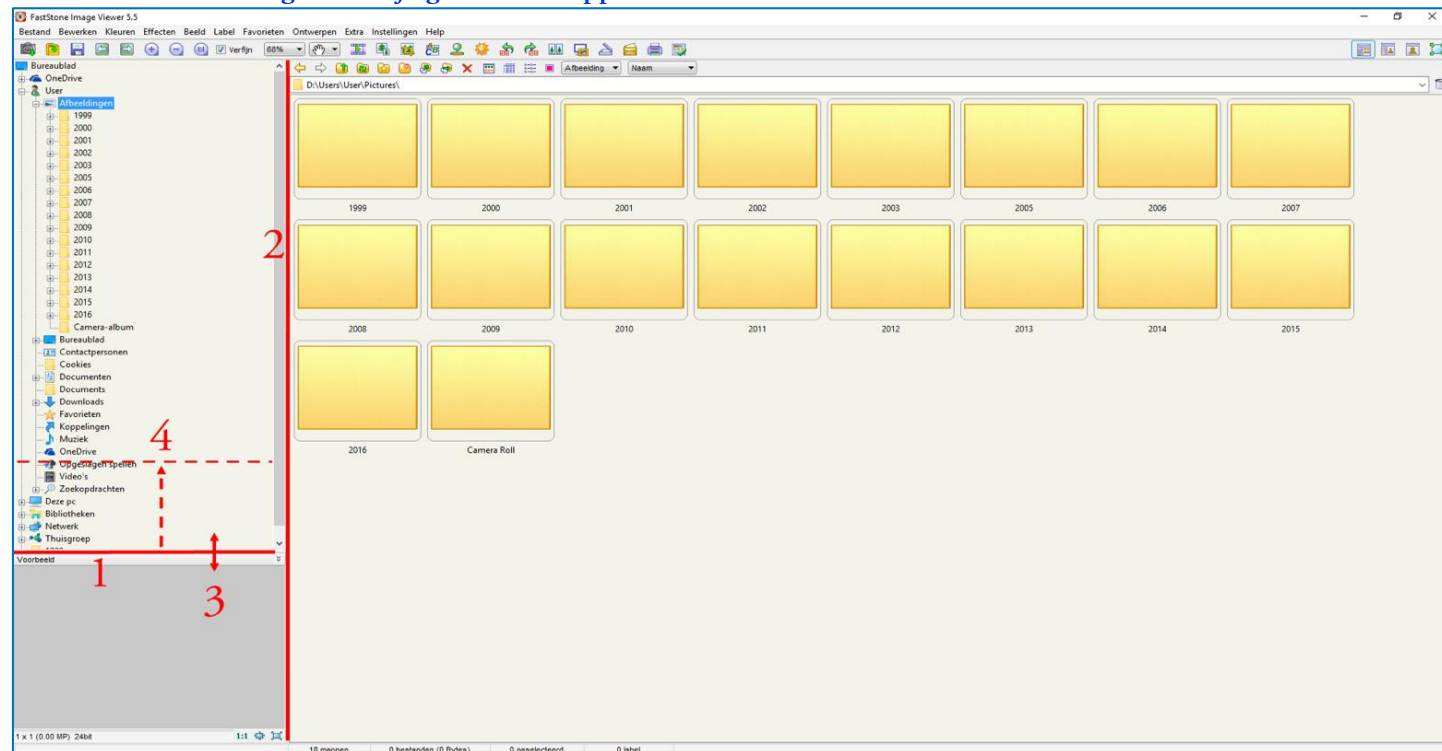
- In [Het Startvenster 1](#), zo geef ik de naam van een figuur aan, hierboven ziet u de belangrijkste onderdelen aangegeven
 - Per onderdeel ziet u waar het in de handleiding behandeld wordt
- De namen van deze onderdelen worden vaak in de handleiding gebruikt
 - Het is handig om de plek van de onderdelen te kennen

d. Voorkeursinstellingen

- FastStone Image Viewer heeft veel instellingen die u als gebruiker aan de eigen smaak kunt aanpassen
- In deze inleiding veranderen we geen enkele voorkeursinstelling – Ik zal in volgende hoofdstukken een paar veranderingen voorstellen terwijl we door de verschillende functies van het programma gaan
- Als u al instellingen gewijzigd heeft kunt u ze via de functie Instellingen (zie [Instellingen](#) op pagina 43) herstellen, zodat u niet in de war raakt als u deze handleiding leest
- Als u deze handleiding uit heeft, kunt u met meer kennis van zaken uw eigen instellingen wijzigen

e. De venstergrootte wijzigen

- U ziet in [De venstergrootte wijzigen 1](#) een [Mappenvenster](#), een [Miniaturevenster](#) en een [Voorbeeldvenster](#)



[De venstergrootte wijzigen 1](#)

- Als u in een figuur **rode** cijfers ziet, dan verwijzen ze naar **rode** cijfers in de tekst die volgt
 1. U ziet tussen het [Mappenvenster](#) en het [Voorbeeldvenster](#) een **horizontale** lijn
 2. U ziet tussen het [Mappenvenster](#) en het [Miniaturevenster](#) een **verticale** lijn
 3. Als u met de **cursor** over de **lijn** tussen twee vensters **zweeft**, dan verandert de cursor op een zeker moment in een tweepuntige pijl
 - *Als u op dat moment de **linkermuisknop ingedrukt** houdt ziet u de dubbele lijn veranderen*
 4. U kunt – terwijl u de linkermuisknop ingedrukt houdt – de **lijn slepen** en de **venstergrootte wijzigen**
 - *U kunt de horizontale en de verticale lijn slepen*
 - *U kunt zo de venstergrootte van het [Mappenvenster](#), het [Miniaturevenster](#) en het [Voorbeeldvenster](#) wijzigen*
- Probeer u het [Voorbeeldvenster](#) op deze manier ongeveer 50% groter te maken
 - *[Mappenvenster](#) en [Miniaturevenster](#) worden dan iets kleiner*

f. Mappenstructuur voor uw Digitale Foto's

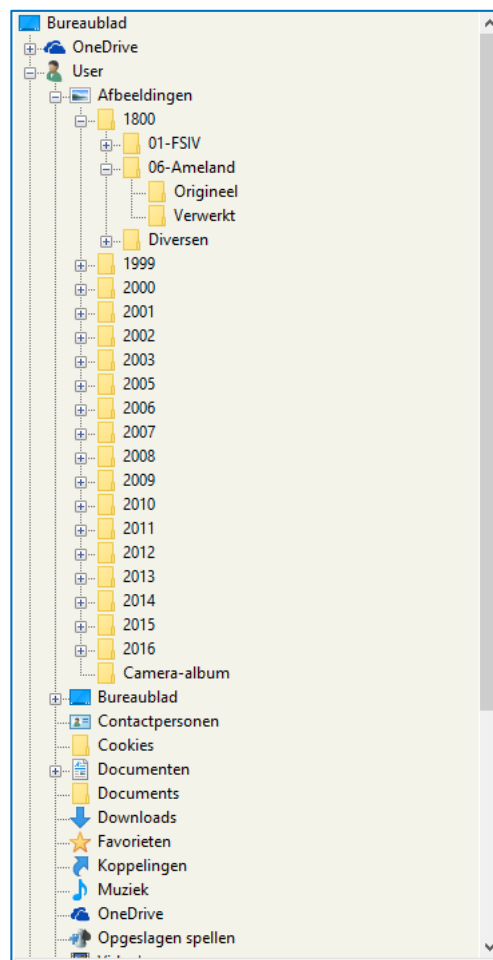
Ik denk dat de mappenstructuur het belangrijkste aspect van het beheer van digitale foto's is. Ik raad u sterk aan om uw foto's in chronologische volgorde op te slaan.

Plaats in de map Mijn Afbeeldingen een map voor elk **jaar**. Plaats in elke Jaarmap een map voor elke **gebeurtenis**. Plaats in elke Gebeurtenismap diverse **werkmappen**. Ik geef in de volgende sectie van deze handleiding meer details over de opzet van deze mappen.

Met dit systeem kun je foto's vinden door alleen in die mappen te zoeken die ongeveer in de tijd van de foto gemaakt werden. U kunt ook Windows Explorer gebruiken om folders te zoeken die bepaalde sleutelwoorden bevatten. Ik ben al jaren tevreden met dit systeem.

Als u al een ander systeem gebruikt: Denk dan na of uw systeem zo goed werkt als u zou willen. Wees niet bang dat u uw systeem helemaal overnieuw moet doen. Als u denkt dat mijn systeem u bevalt, dan begint u het gewoon vanaf nu te gebruiken.

- Hier is een figuur van een systeem dat ik aanbeveel
- In de figuur bevat de map met de naam **User** de submap **Afbeeldingen**
 - *Waar in deze handleiding **User** staat, ziet u op uw computer u **uw eigen naam***
- De map **Afbeeldingen** bevat **submappen** per **jaar**: **1999**, **2000**, et cetera
 - *De jaarmap **1800** bevat oefenmappen*
 - *Deze map kunt u verwijderen als u klaar bent met deze handleiding (zie [Een map verwijderen op pagina 20](#))*
- Elke Jaarmap bevat submappen voor gebeurtenissen:
- De Jaarmap **1800** bevat onder andere de submap **06-Ameland**
 - *Dit is de submap voor de gebeurtenis **Ameland** in **06 = juni van 1800***
- De map **Diversen** bevat foto's uit **1800** die niet aan een gebeurtenis gekoppeld zijn
- Elke **Gebeurtenismap** bevat een stel submappen met kopieën van de foto's, bijvoorbeeld:
 - **Origineel** voor originele foto's
 - **Verwerkt** voor bewerkte foto's
 - *Eventuele andere mappen met kopieën van specifieke foto's die je hebt bewerkt, bijvoorbeeld **Afdrukken***

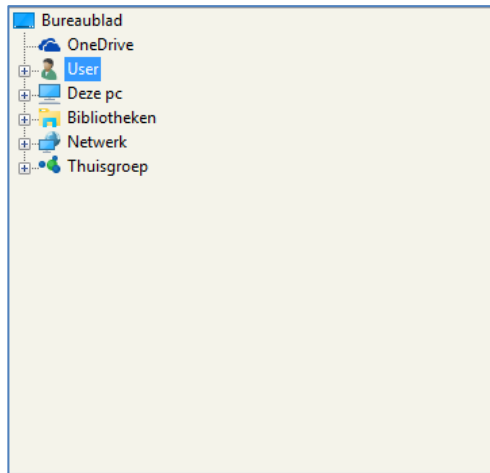


Mappenstructuur 1

2. Het Mappenvenster

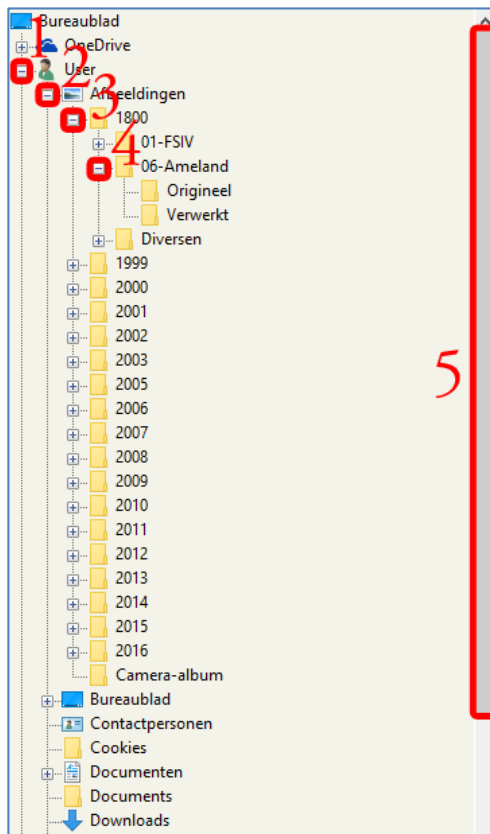
a. Submappen uitklappen

- Als u FastStone voor het eerst opstart ziet u een vrij leeg **Mappenvenster**



Submappen uitklappen 1

- Als er voor een map een **+** staat, dan zitten er mappen in
 - We noemen dit submappen
- De submappen “klappen uit” als u klikt op de **+**
 - De **+** voor die map verandert in een **-** en u ziet alle submappen
- 1. U klikt op **+** voor de map **User**
- 2. En daarna op de **+** voor de map **Afbeeldingen**
- 3. En daarna op de **+** voor de map **2000**
- 4. En daarna op de **+** voor de map **06-Londen**
- 5. U kunt in het **Mappenvenster** misschien niet meer alle mappen zien
 - U kunt met een **schuifbalk** andere mappen in **beeld** brengen
- Klapt u zelf verschillende submappen uit en zie wat er gebeurt



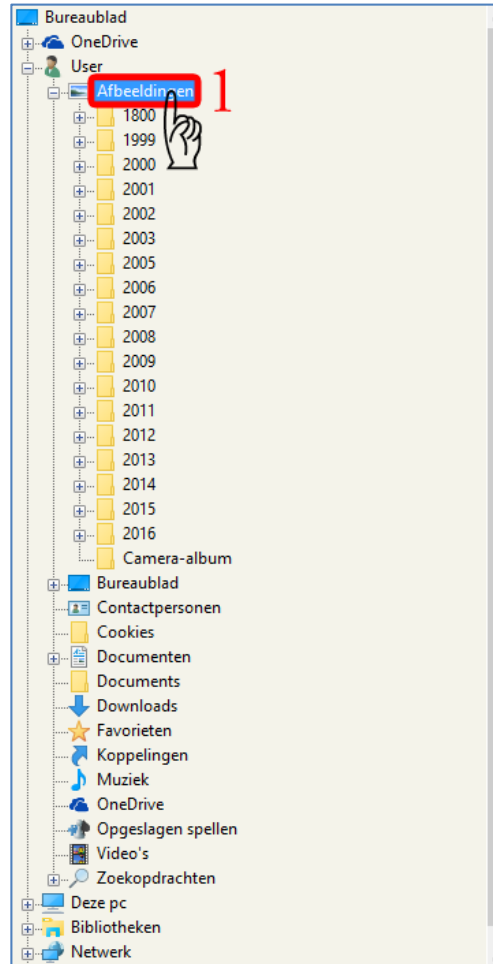
Submappen uitklappen 2

b. Submappen inklappen

- Met een klik op een **-** voor een map klappen alle submappen in die map in
 - Dus met een klik op de **-** voor **User** klappen alle submappen weer dicht en heeft u weer het lege beginvenster van Submappen uitklappen
- Klapt u nu eens een paar submappen uit en in en ziet wat er gebeurt

c. Een map kiezen

- U kiest een map door in het **Mappenvenster** met de cursor naar de **naam** van een map te gaan
- 1. Als er een **handje** verschijnt, **klikt** u 1x met de **linkermuisknop**
 - U klikt in dit geval op de naam **Afbeeldingen**
 - Om de naam **Afbeeldingen** komt een blauw vak als teken dat u hem gekozen hebt
 - Als u in het **Mappenvenster** een map kiest, laat het **Miniaturevenster** de inhoud zien
 - Als er foto's in die map staan, dan laat het **Voorbeeldvenster** een foto zien
 - Een foto-icoon, zoals voor de naam Afbeeldingen, laat zien dat dit een Windows-map voor foto's is
- Op mijn computer staan in de map Afbeeldingen geen foto's maar alleen submappen
 - Ik zie op mijn computer in het **Miniaturevenster** alleen submappen van de map Afbeeldingen
 - Omdat de map Afbeeldingen zelf geen foto's bevat, is bij mij het **Voorbeeldvenster** leeg



Een map kiezen 1

d. De Startmap instellen

- U stelt nu de Startmap in (zie [Viewer](#) op pagina 44)

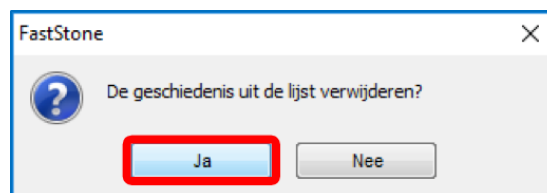
e. De Geschiedenislijst

- Met de **Geschiedenislijst** kunt u snel een map kiezen
- De **Geschiedenislijst** staat precies boven het **Miniaturevenster**



De Geschiedenislijst 1

1. U ziet de naam van de **gekozen** map in het vak van de **Geschiedenislijst**
 2. U klikt op de knop rechts van het vak
 - U ziet de **Geschiedenislijst**
 - De **Geschiedenislijst** bevat de namen van alle mappen die u heeft bezocht
 - *FastStone* onthoudt de mapnamen ook nadat u *FastStone* gesloten heeft
 - Als u op een map in de **Geschiedenislijst** klikt, dan kiest u die map
3. Als u op de knop klikt, ziet u het venster rechts
 - U klikt op de knop
 - U heeft de **Geschiedenislijst** dan leeggemaakt



De Geschiedenislijst 2

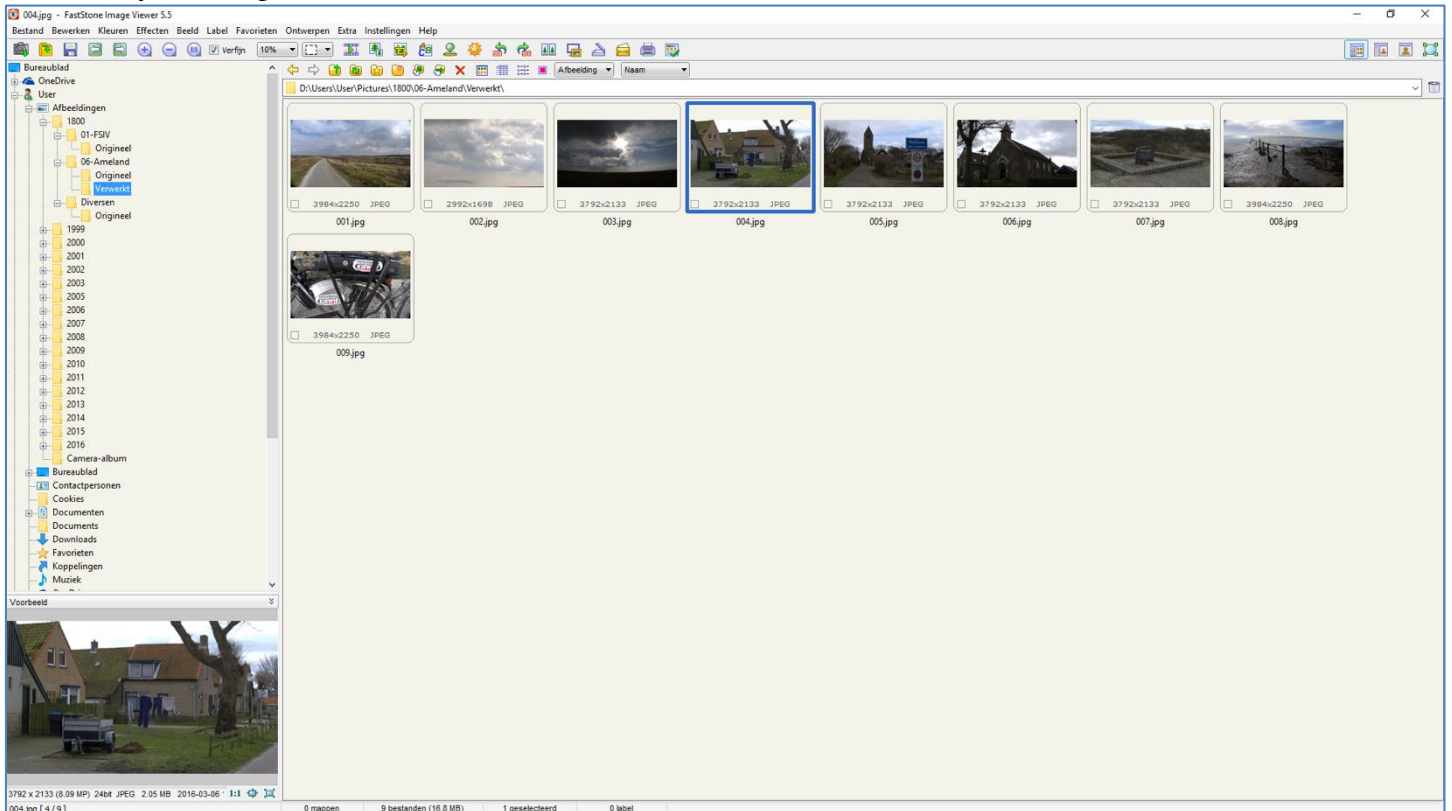
3. Het Miniaturenvenster

a. De miniatuurgrootte wijzigen

- U wijzigt nu de miniatuurgrootte (zie [Miniaturbrowser](#) op pagina 45)

b. Een foto kiezen

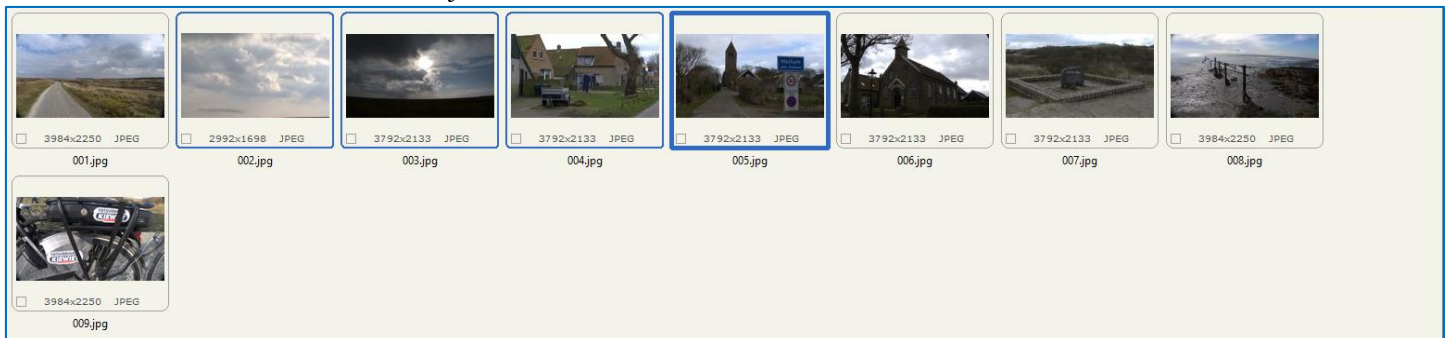
- U moet eerst een map **met foto's** kiezen (zie [Een map kiezen](#) op pagina 5)
 - U kiest map **Verwerkt in 06-Ameland in 1800 in Afbeeldingen**
- U kiest een foto door er **1x** op te **klikken**
 - U kiest foto **004**
 - De gekozen foto wordt aangegeven met een blauw kader
 - Die foto ziet u groter in het **Voorbeeldvenster**



Een foto kiezen 1

c. Een reeks foto's kiezen

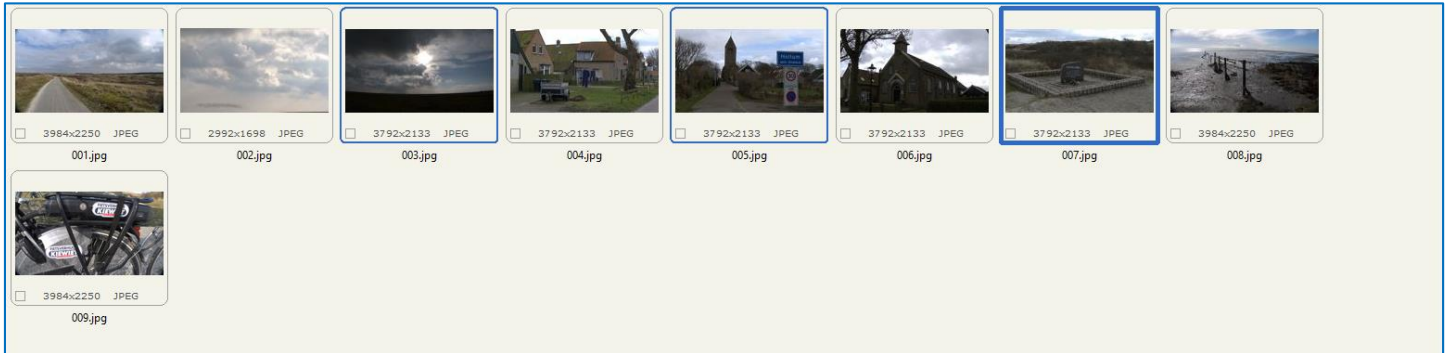
- U kiest in het **Miniaturenvenster** de **eerste** foto (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest **002**
- U houdt de **Shift-toets** ingedrukt en klikt **kort** op de **laatste** foto in de reeks
 - U kiest foto **004**
 - U heeft nu **foto 002 t/m 005** gekozen
 - Ik noem dit een reeks omdat alle foto's naast elkaar staan



Een reeks foto's kiezen 1

d. Enkele willekeurige foto's kiezen

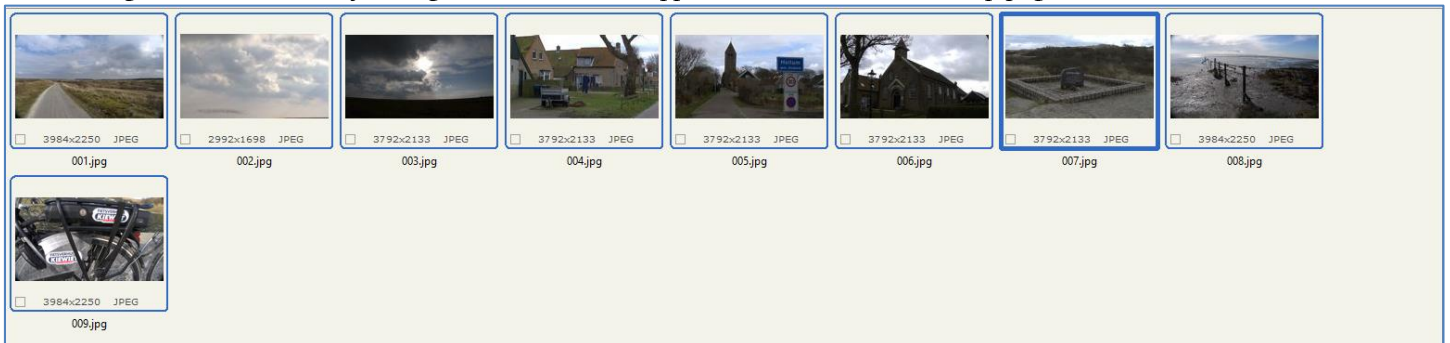
- U kiest in het **Miniaturenvenster** een **eerste** foto (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest foto **003**
- U houdt de **Ctrl-toets** ingedrukt en klikt **kort** op een **tweede** foto
 - U kiest foto **005**
- U kunt net zo veel foto's kiezen als u wilt
 - U kiest foto **007**
 - Als u klikt op een foto die u al gekozen hebt, dan vervalt de keuze
 - U heeft nu foto **003, 005 en 007** gekozen
 - Ik noem dit willekeurig omdat de foto's niet bij elkaar staan



Enkele willekeurige foto's kiezen 1

e. Alle foto's kiezen

- Je kiest alle foto's uit een map als je de **Ctrl-toets** ingedrukt houdt en dan **kort** de **A-toets** indrukt
 - Ik gebruik hiervoor de afkorting **Ctrl+A-toets** (zie Appendix a. [Toetsenbordcodes](#) op pagina I)



Alle foto's kiezen 1

f. Een foto kopiëren

- Je kunt een foto kopiëren door hem te kiezen en dan **kort** de **Ctrl+C-toets** in te drukken

g. Een foto plakken

- Je kunt een foto plakken door **kort** de **Ctrl+V-toets** in te drukken
- Het gebruik van kopiëren en plakken van een foto wordt pas later duidelijk

4. Het Voorbeeldvenster

- Als u in het **Mappenvenster** een map met foto's heeft gekozen (zie [Een map kiezen](#) op pagina 5) ziet u de foto's in het **Miniaturenvenster**
- Als u in het **Miniaturenvenster** een foto heeft gekozen (op pagina 7), ziet u die foto in het **Voorbeeldvenster**
- Onderin het **Voorbeeldvenster** staat informatie over de foto
- Onderin rechts staan 3 iconen:



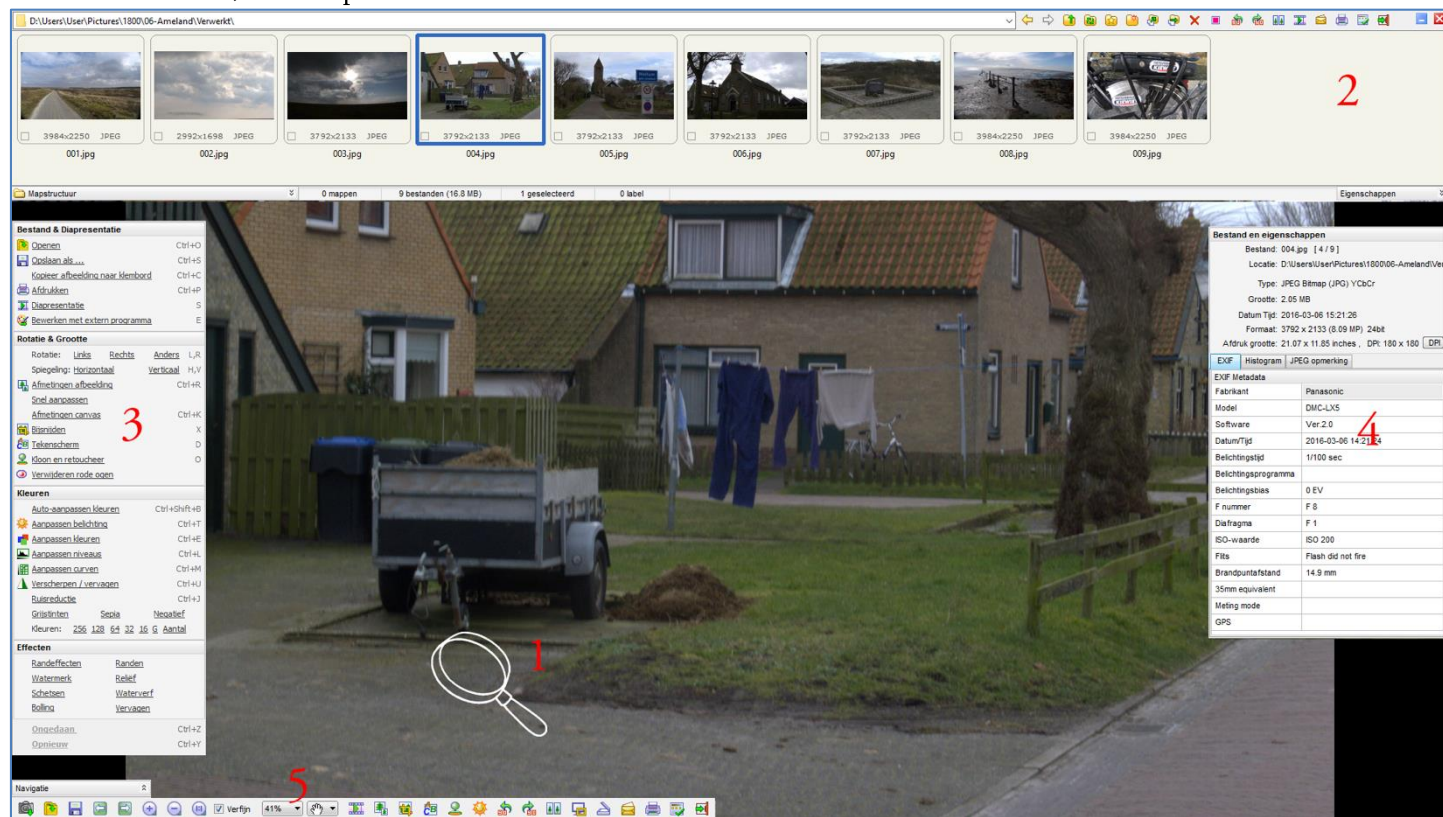
Het Voorbeeldvenster 1

- Met een klik op dit icoon vergroot u de foto tot zijn werkelijke formaat om alle details te zien
 - *Uw foto past niet meer in het Voorbeeldvenster*
 - *Als u de linkermuisknop ingedrukt houdt, verschijnt er een "handje"*
 - *U kunt dan het gedeelte van de foto, dat zichtbaar in het Voorbeeldvenster is, verschuiven*
- Met een klik op dit icoon maakt u de foto passend in het **Voorbeeldvenster**
- Met een klik op dit icoon maakt u de foto beeldscherm vullend, zie de volgende figuur



a. Het Volledige Scherm

- In het **Volledige Scherm** kunt u (bijna) alle functies uitvoeren die in de volgende hoofdstukken behandeld worden
- U kunt het Volledige Scherm ook krijgen door te **dubbeltikken** op een foto in het **Miniaturenvenster** of door op de **Enter-toets** te drukken als u een foto gekozen heeft
- Misschien wordt dit uw belangrijkste scherm wanneer u meer ervaring in het gebruik van FastStone heeft
- Als u klaar bent, klikt u op de **Esc-toets**



Het Volledige Scherm 1

- In het Volledige scherm is de cursor veranderd in een vergrootglas (kleiner dan in de figuur hierboven)
 - Als u klikt, wordt de foto vergroot weergegeven
 - Als u de muis beweegt, **terwijl** u de linkermuisknop **ingedrukt** houdt, ziet u een ander stuk van de foto
- 1. Als u het vergrootglas met de muis **zonder** een muisknop **ingedrukt** te houden **helemaal** naar de **bovenkant** van het beeldscherm beweegt ziet u bovenin een “**filmrolletje**”
 - Met een klik op een andere foto in dit filmrolletje kiest u die andere foto
 - Boven het filmrolletje staat de **Gereedschapsbalk** (zie [De Gereedschapsbalk](#) op pagina 11)
- 2. Als u met het vergrootglas **helemaal** naar links beweegt ziet u **links** functies voor **Bestand en Diapresentatie**
- 3. Als u met het vergrootglas **helemaal** naar **rechts** beweegt ziet u rechts functies voor **Bestand en Eigenschappen**
- 4. Als u met het vergrootglas **helemaal** naar **links onderin** beweegt, krijgt u de **Besturingsbalk** te zien (zie [De Besturingsbalk](#) op pagina 22)
- U kunt een deel van een foto selecteren door de **Ctrl-toets** ingedrukt te houden en met de **muis** een selectie te maken

5. De Gereedschapsbalk

Het **Startvenster** bevat een **Gereedschapsbalk** (zie de figuur hieronder)



5.1 De Gereedschapsbalk

- Met de **Gereedschapsbalk** kunnen belangrijke **basisfuncties** uitgevoerd worden
- FastStone laat de **naam** van de functie zien, als u de cursor boven een van de functie-iconen laat zweven
- Om een functie te gebruiken moet u **1x** op een functie-icoon **klikken**
- De functies van de **Gereedschapsbalk** gebruikt u regelmatig in de hele handleiding. Oefen totdat u ze “kunt dromen”
- Ik gebruik in het vervolg van deze handleiding afkortingen voor mapnamen
 - Omdat alle mappen **submappen** van 1800 in Afbeeldingen in User zijn, laat ik dit in deze handleiding weg*
 - Bron** is een afkorting voor Bron in 01-FSIV*
 - Origineel** is een afkorting voor Origineel in 01-FSIV*
 - Verwerkt** is een afkorting voor Verwerkt in 01-FSIV*

a. Vorige map



Vorige map 1

- Met deze functie kiest u de vorige map
- Om deze functie te kunnen gebruiken, moet u al een aantal mappen gekozen hebben (zie [Een map kiezen](#) op pagina 5)
 - U kiest na elkaar **Afbeeldingen** → **01-FSIV** → **06-Ameland** → **Diversen***
- Als u nu op het functie-icoon klikt, gaat u naar de vorige map
 - U gaat na 1 x klikken naar **06-Ameland**, et cetera*
 - Dus van **Diversen** → **06-Ameland** → **01-FSIV** → **Afbeeldingen***
- Als het functie-icoon wit is, is er geen vorige map (meer)

b. Volgende map



Volgende map 1

- Met deze functie kiest u de volgende map
 - Veronderstel dat u met de vorige functie (zie [Vorige map](#) op pagina 11) weer bij map **Afbeeldingen** uitgekomen was*
- Als u nu op het functie-icoon klikt, gaat u naar de volgende map
 - U gaat na 1 x klikken naar **01-FSIV**, et cetera*
 - Dus van **Afbeeldingen** → **01-FSIV** → **06-Ameland** → **Diversen***
- Als het functie-icoon wit is, is er geen volgende map (meer)

c. Naar boven



Naar boven 1

- Met deze functie gaat u naar de bovenliggende map
- Als u deze functie wilt gebruiken, moet u al een map gekozen hebben (zie [Een map kiezen](#) op pagina 5)
 - Kies de map **Bron**
 - Als u nu op het functie-icoon klikt, heeft u de map **01-FSIV** (de “bovenliggende” map van Bron) gekozen
 - En de volgende keer de map **1800**, et cetera



Naar boven 2

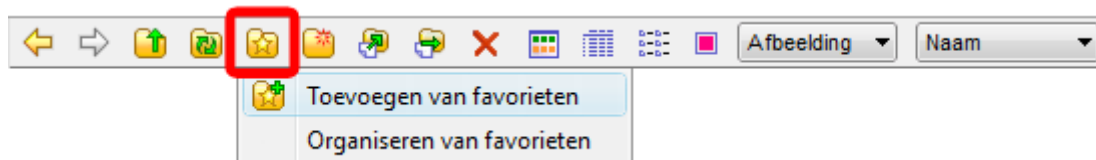
d. Vernieuwen weergave



Vernieuwen weergave 1

- Met deze functie vernieuwt u de weergave van de Interface
- U gebruikt deze functie in uitzonderlijke gevallen, bijvoorbeeld na het maken van een nieuwe map of een nieuwe foto

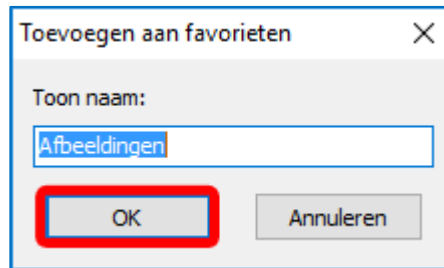
e. Favorieten



Favorieten 1

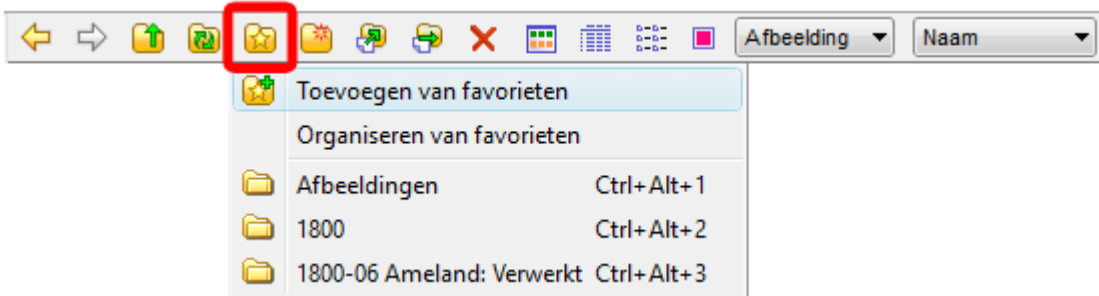
- Als u deze functie wilt gebruiken, moet u al een map gekozen hebben (zie [Een map kiezen](#) op pagina 5)
 - U kiest in dit geval de map **Afbeeldingen**
- Als u nu **voor het eerst** op het functie-icoon klikt, dan ziet u een functiemenu met maar twee keuzes
 - Toevoegen van favorieten
 - Organiseren van favorieten

- Als u **Toevoegen aan favorieten** kiest, verschijnt het venster rechts
- We veranderen de naam **Afbeeldingen** niet
- U klikt op de knop **OK**
- U voegt nu net zoveel mappen toe aan uw favorietenlijst als u wilt
 - U voegt de map **1800** toe
 - U voegt de map **Verwerkt in 06-Ameland** toe
 - Als u in venster **Toevoegen Favorieten** dit keer alleen de mapnaam **Verwerkt** invul, dan raakt u in de war
 - Want u heeft meer mappen met de naam **Verwerkt** en bent misschien wel vaker op **Ameland** geweest
 - U vult dit keer daarom als naam in **1800-06-Ameland: Verwerkt**
 -




Favorieten 2

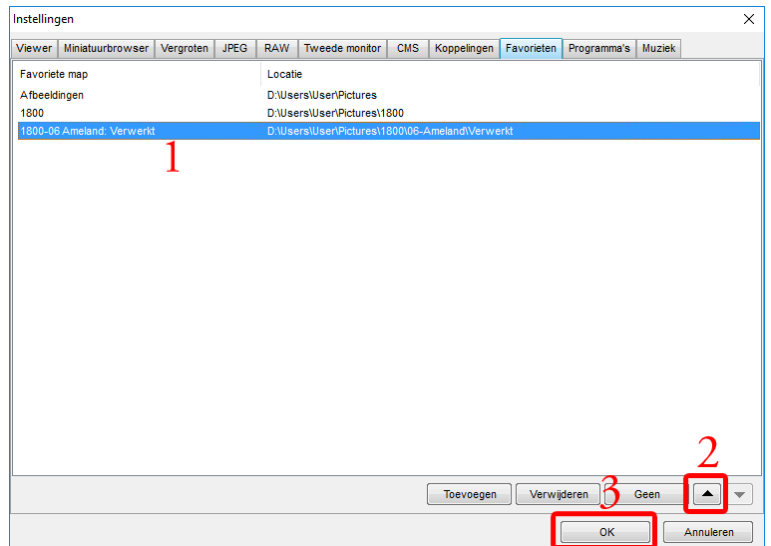
- Als u hierna deze functie weer gebruikt, ziet u het volgende menu



Favorieten 3

- Als u in het functiemenu op een map **klikt** dan kiest u die **map**
 - Net alsof u een map in het **Mappenvenster** koos
 - Het **Miniaturenvenster** laat de inhoud van die map zien
 - Het **Voorbeeldvenster** laat eventueel een foto zien
 - Probeer u het zelveens met uw eigen mappen
- U kunt de Favorietenlijst ook organiseren

- Als u in het functiemenu op **Organiseren van favorieten** klikt, ziet u het venster rechts
 - U kunt met dit venster mappen toevoegen en verwijderen (uit de lijst, niet van uw computer)
 - Ook kunt u de volgorde van uw favorietenlijst veranderen
1. U klikt **1x** op de favoriet **1800-06-Ameland: Verwerkt**
 2. U klikt **2x** op de knop 
 - *2016-03 Ameland: Verwerkt staat nu vooraan*
 - Als u deze functie nog een keer wilt doen, moet u nu alle favorieten verwijderen
 3. Als u klaar bent, klikt u op de knop **OK**



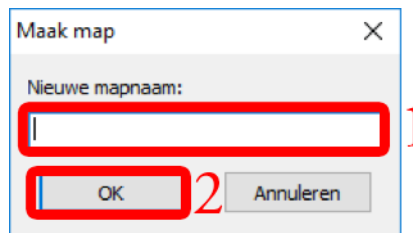
Favorieten 4

f. Nieuwe map aanmaken



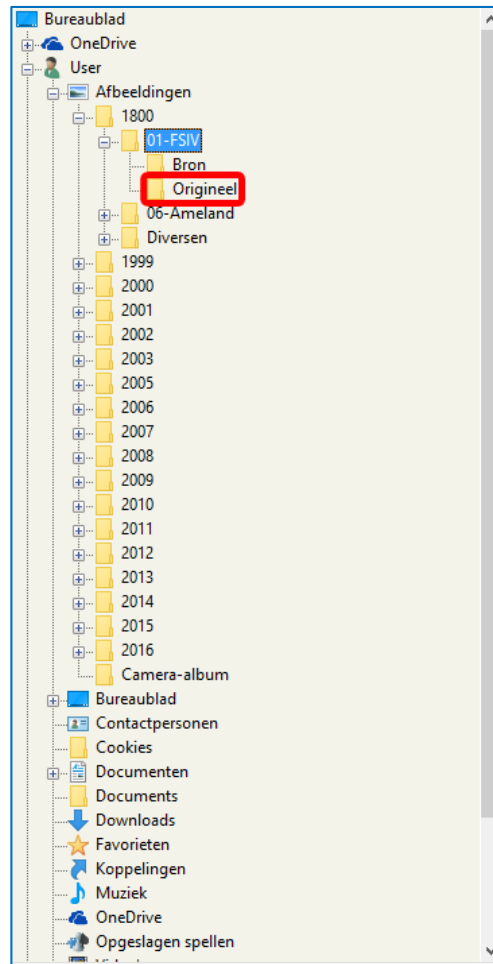
Nieuwe map aanmaken 1

- Met deze functie maakt u een nieuwe map
 - Als u deze functie wilt gebruiken, moet u al een map gekozen hebben (zie [Een map kiezen](#) op pagina 5)
 - *De Nieuwe Map wordt in de gekozen map gemaakt*
 - *Kies in dit geval de map **01-FSIV***
 - Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
1. Vul een Nieuwe mapnaam in
 - *Mapnaam = **Origineel***
 2. U klikt op de knop **OK**
 - *De map **Origineel** wordt gemaakt*



Nieuwe map aanmaken 2

- In het [Mappenvenster](#) ziet u de nieuwe map **Origineel**



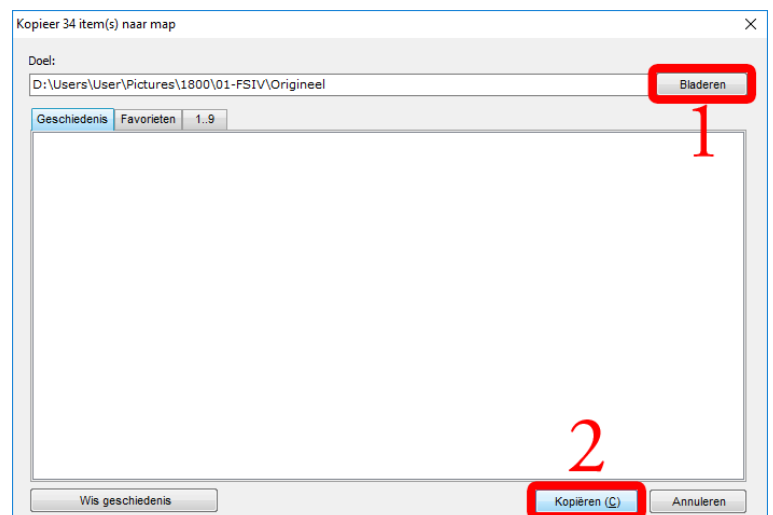
Nieuwe map aanmaken 3

g. [Kopieer naar map...](#)



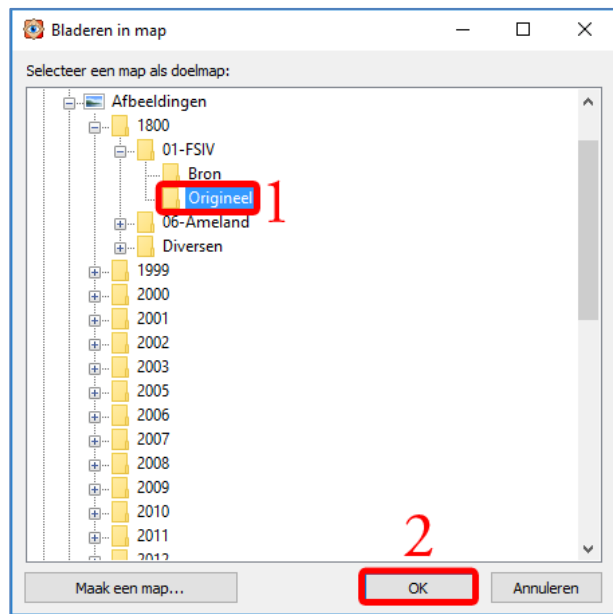
Kopieer naar map ... 1

- Met deze functie kopieert u de inhoud van een **bronmap** naar een **doelmap**
 - Voordat u deze functie gebruikt, moet u eventueel eerst een **doelmap maken** (zie [Nieuwe map aanmaken](#) op pagina 14)
 - U gaat de map **Origineel** gebruiken die u eerder heeft gemaakt
 - Voordat u deze functie gebruikt, moet u al een bronmap gekozen hebben (zie [Een map kiezen](#) op pagina 5)
 - Kies de map **Bron**
 - Kies dan **alle foto's** uit de deze map (zie [Alle foto's kiezen](#) op pagina 8)
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
1. U klikt op de knop **Bladeren**



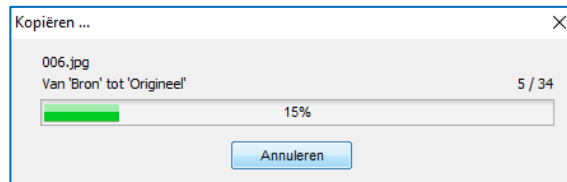
Kopieer naar map ... 2

- U ziet het venster rechts
- 1. Klap de map **01-FSIV** uit en klik op de naam **Origineel**
- 2. Als u klaar bent, klikt u op de knop **OK**
 - De map **Origineel** is gekozen
- U bent weer bij venster *Kopieer naar map ... 2* op de vorige bladzijde
- 2. U klikt op de knop **Kopiëren (C)**



Kopieer naar map ... 3

- U ziet het venster rechts
- Dit venster verdwijnt automatisch
 - De foto's zijn dan naar de map **Origineel** gekopieerd



Kopieer naar map ... 4

h. Verplaats naar map ...

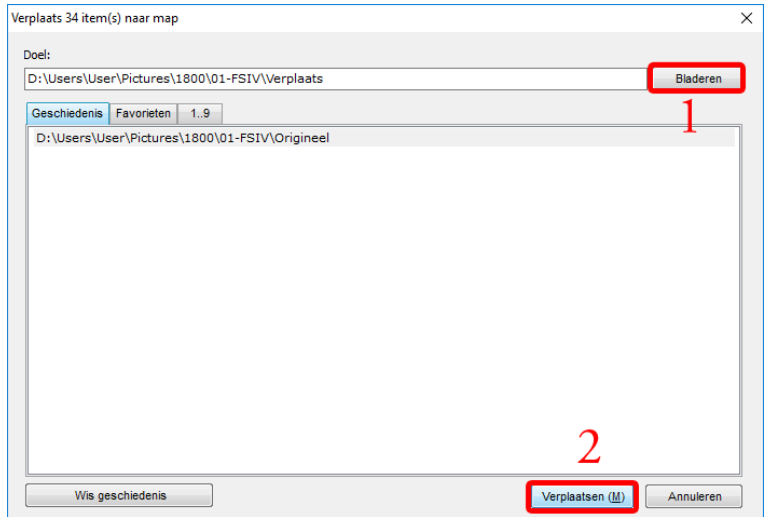


Verplaats naar map 1

- Met deze functie verplaatst u de inhoud van de **bronmap** naar de **doelmap**
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eventueel eerst een **doelmap** maken (zie [Nieuwe map aanmaken](#) op pagina 14)
 - U maakt de map **Verplaats**
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u al een **bronmap** map gekozen hebben (zie [Een map kiezen](#) op pagina 5)
 - Kies de map **Bron**
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u al een of meer foto's gekozen hebben (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7 en verder)
 - Kies in dit geval **alle foto's** uit deze map (zie [Alle foto's kiezen](#) op pagina 8)

- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts

- U klikt op de knop **Bladeren**



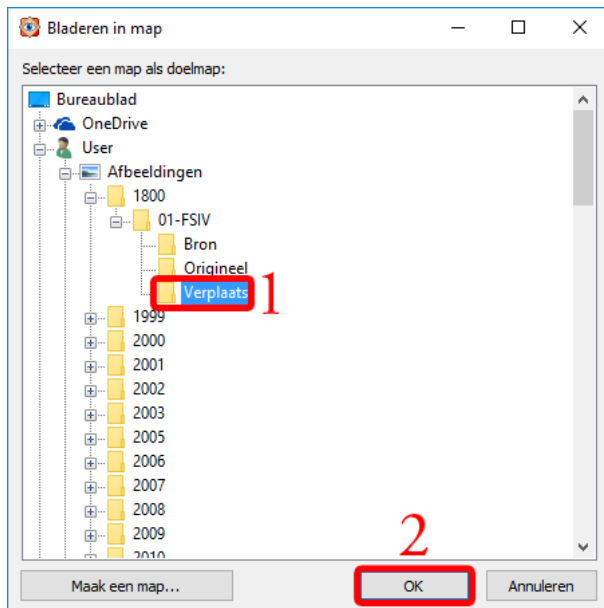
Verplaats naar map 2

- U ziet het venster rechts

- Kies de map **Verplaats**
- Als u klaar bent, klikt u op de knop **OK**
 - De map **Verplaats** is geselecteerd

- U bent weer bij venster *Verplaats naar map 2* hierboven

- U klikt op de knop **Verplaatsen (M)**

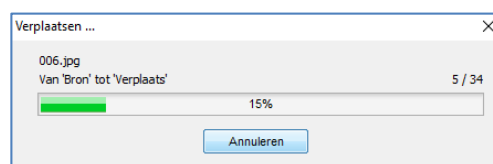


Verplaats naar map 3

- U ziet het venster rechts

- Dit venster sluit automatisch*

- Alle foto's zijn daarna verplaatst
 - Van de map **Bron***
 - Naar de map **Verplaats***



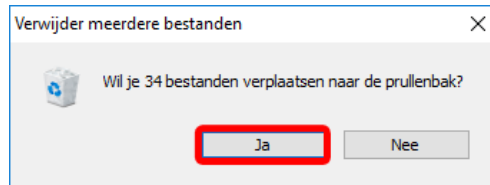
Verplaats naar map 4

i. Verwijderen



Verwijderen 1

- Met deze functie verwijdert u een of meer foto's
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een map kiezen (zie [Een map kiezen](#) op pagina 5)
 - U kiest de map **Verplaats**
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een of meer foto's kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7 en volgend)
- U kiest **alle foto's** (zie [Alle foto's kiezen](#) op pagina 8)
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
- U klikt op de knop **Ja**
 - Alle foto's uit de map **Verplaats** worden naar de **prullenbak** verplaatst



Verwijderen 2

j. Miniaturweergave



Miniaturweergave 1

- Met deze functie wijzigt u de weergave van het **Miniaturenvenster** in miniaturen.
- Dit is de standaardweergave van het Miniaturenvenster
- Ik raad u aan deze weergave aan

k. Lijstweergave



Lijstweergave 1

- Met deze functie wijzigt u de weergave van het **Miniaturenvenster** in een (detail)lijst
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een map met afbeeldingen kiezen (zie [Een map kiezen](#) op pagina 5)
 - Kies de de map **Origineel**
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster

Bestandsnaam	Type	Dimensie	Grootte	Datum
001.jpg	JPEG	3376 x 2520	5.182KB	2016-05-01 11:56:54
002.jpg	JPEG	3776 x 2520	5.182KB	2016-05-01 11:56:54
003.jpg	JPEG	2288 x 1712	1.062KB	2016-05-01 11:56:54
004.jpg	JPEG	2288 x 1712	812KB	2016-05-01 11:56:54
005.jpg	JPEG	3872 x 2592	3.118KB	2016-05-01 11:56:54
006.jpg	JPEG	3776 x 2520	1.739KB	2016-05-01 11:56:54
007.jpg	JPEG	2592 x 3872	342KB	2016-05-01 11:56:54
008.jpg	JPEG	2592 x 3872	335KB	2016-05-01 11:56:54
009.jpg	JPEG	3872 x 2592	315KB	2016-05-01 11:56:54
010.jpg	JPEG	3872 x 2592	339KB	2016-05-01 11:56:54
011.jpg	JPEG	3872 x 2592	336KB	2016-05-01 11:56:54
012.jpg	JPEG	3240 x 2160	973KB	2016-05-01 11:56:54
013.jpg	JPEG	3872 x 2592	414KB	2016-05-01 11:56:54
014.jpg	JPEG	3776 x 2520	2.037KB	2016-05-01 11:56:54
015.jpg	JPEG	1919 x 1444	1.630KB	2016-05-01 11:56:54
016.jpg	JPEG	1919 x 1444	1.630KB	2016-05-01 11:56:54
017.jpg	JPEG	636 x 423	132KB	2016-05-01 11:56:54
018.jpg	JPEG	558 x 397	42KB	2016-05-01 11:56:54
019.jpg	JPEG	600 x 300	51KB	2016-05-01 11:56:54
020.jpg	JPEG	3872 x 2592	3.123KB	2016-05-01 11:56:54
021.jpg	JPEG	3348 x 2232	2.606KB	2016-05-01 11:56:56
022.jpg	JPEG	3348 x 2232	1.583KB	2016-05-01 11:56:56
023.jpg	JPEG	3348 x 2232	2.351KB	2016-05-01 11:56:56
024.jpg	JPEG	3348 x 2232	1.545KB	2016-05-01 11:56:56
025.jpg	JPEG	3348 x 2232	1.761KB	2016-05-01 11:56:56
026.jpg	JPEG	3348 x 2232	1.695KB	2016-05-01 11:56:56
027.jpg	JPEG	2736 x 1824	1.380KB	2016-05-01 11:56:56
028.jpg	JPEG	3872 x 2592	389KB	2016-05-01 11:56:56
029.jpg	JPEG	3872 x 2592	395KB	2016-05-01 11:56:56
030.jpg	JPEG	3872 x 2592	403KB	2016-05-01 11:56:56
031.jpg	JPEG	3872 x 2592	401KB	2016-05-01 11:56:56
032.jpg	JPEG	3872 x 2592	394KB	2016-05-01 11:56:56
033.jpg	JPEG	3872 x 2592	397KB	2016-05-01 11:56:56
034.jpg	JPEG	3872 x 2592	393KB	2016-05-01 11:56:56

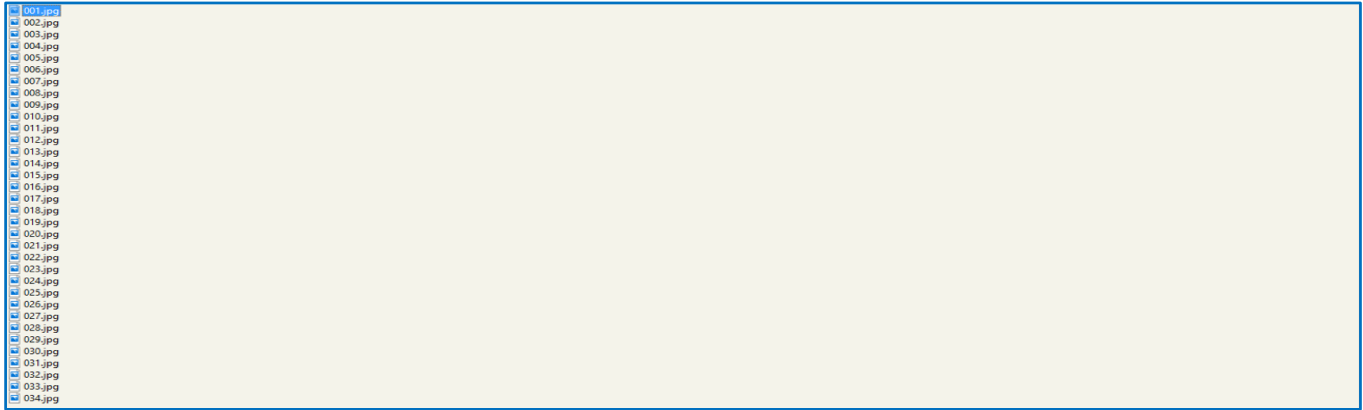
Lijstweergave 2

l. Weergave in pictogrammen



Weergave in pictogrammen 1

- Met deze functie wijzigt u de weergave van het **Miniaturenvenster** in pictogrammen (iconen)
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een map met afbeeldingen kiezen (zie [Een map kiezen](#) op pagina 5)
 - Kies de map **Origineel**
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster



5.l Weergave in pictogrammen 1

- Ik raad u aan om nu de weergave weer terug te zetten op **Miniatuurweergave**

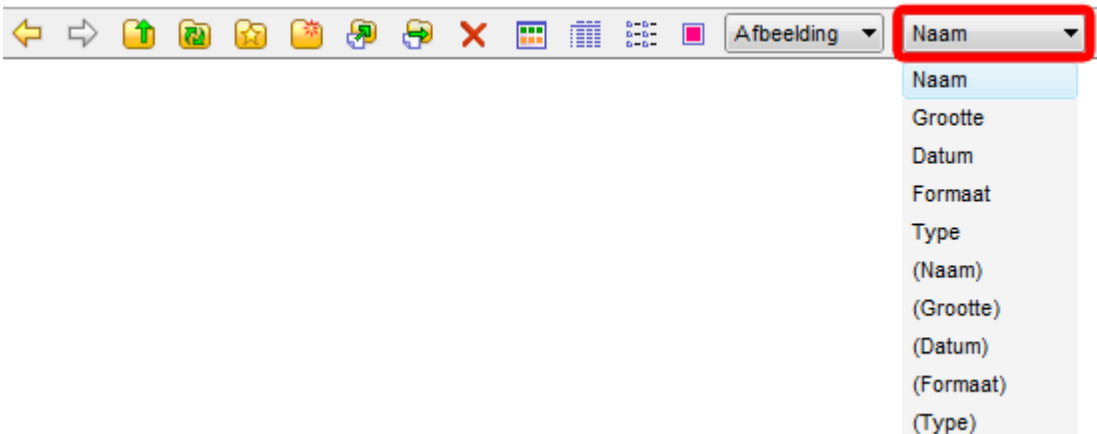
m. Filter



Filter 1

- Deze functie kunt u negeren. Laat hem op de waarde **Afbeelding** staan

n. Miniaturvolgorde

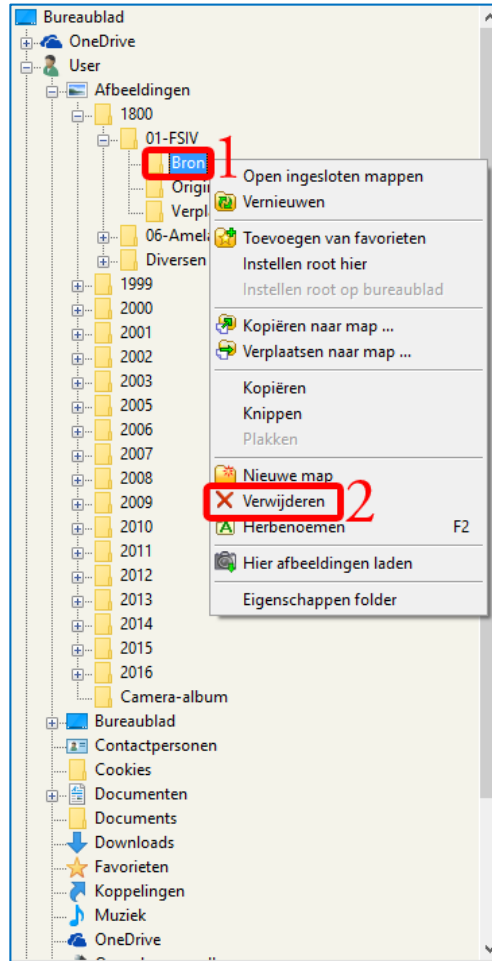


Miniatuurvolgorde 1

- Met deze functie kunt u de volgorde van de miniatures in het **Miniaturenvenster** veranderen.
- De volgorde **Naam** is standaard.
 - Alle miniatures staan dan in volgorde van hun naam.
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u een functiemenu met diverse volgorde
- U klikt op de gewenste volgorde
- Ik raad u aan om de volgorde na afloop terug te zetten naar **Naam**

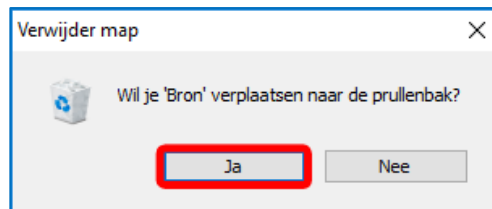
o. Een map verwijderen

- FastStone heeft geen functie-icoon voor **Verwijder Map**
- U verwijdert via het **Mappenvenster**
- Breng de map **Bron** in beeld
- 1. Doe een rechtermuisklik op de map die u wilt verwijderen
 - U kiest de map **Bron**
- 2. U klikt op **X Verwijderen**.



Een map verwijderen 1

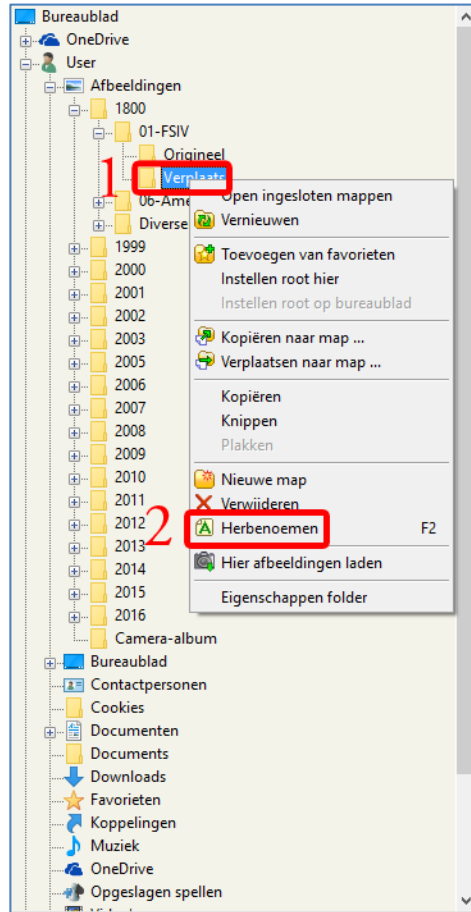
- U ziet het venster rechts
- U klikt op de knop **Ja**
 - Het venster sluit
 - De map **Bron** zit nu in de prullenbak



Een map verwijderen 2

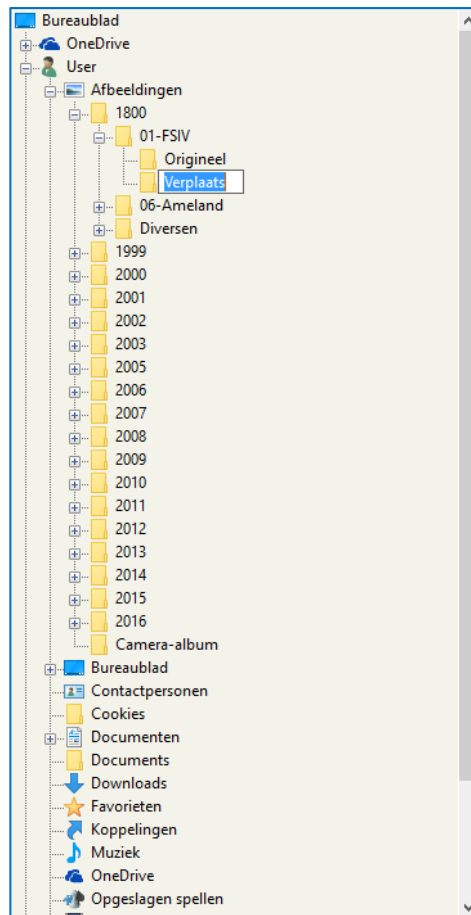
p. Een map herbenoemen

- FastStone heeft geen functie-icoon voor **Herbenoem map**
 - U doet dit via het **Mappenvenster**
 - Schuif eventueel de map **Verplaats** in beeld
1. Doe een rechtermuisklik op map **Verplaats**
 2. En klik op **A Herbenoemen**



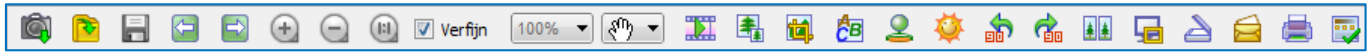
Een map hernoemen 1

- De mapnaam **Verplaats** wordt nu blauw in een wit vak
- Toets de nieuwe mapnaam in en druk op de **Enter-toets**
 - U toetst **Verwerkt** in en drukt op de **Enter-toets**
 - De map is herbenoemd.



Een map hernoemen 2

6. De Besturingsbalk



De Besturingsbalk 1

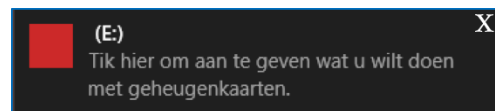
- FastStone laat de **naam** van de functie zien, als u de cursor boven een van de functie-iconen laat zweven
- Vanaf dit hoofdstuk begint u met “echte” fotobewerking
 - **Bekijk na elke fotobewerking het resultaat in de map Verwerkt**

a. Laden van Memorykaart



Laden van Memorykaart 1

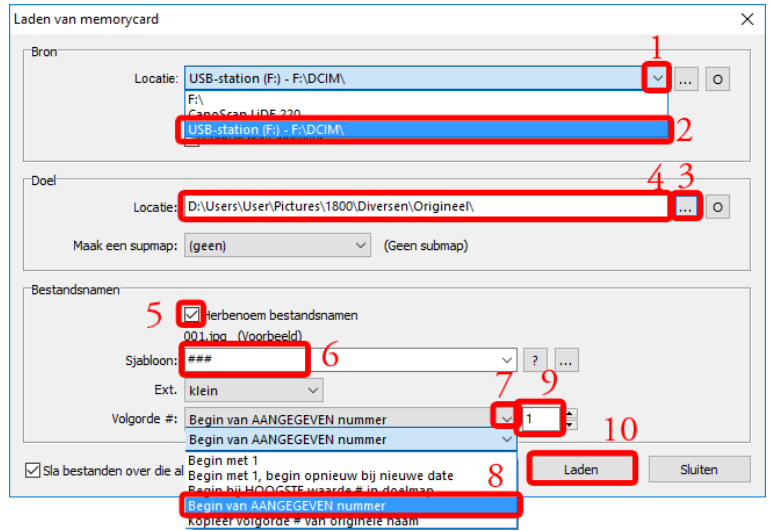
- Een beetje een gekke naam voor het **laden van foto's vanaf een camera**
- Ik sluit mijn camera op mijn computer aan met een USB-kabel
- Ik raad u aan om na iedere “gebeurtenis” de foto's van uw fototoestel te kopiëren en dan van uw fototoestel te verwijderen voordat u meer foto's neemt – los van de methode die u gebruikt voor de opslag van de foto's op uw computer. Dit maakt de organisatie van uw foto's veel makkelijker
- Deze functie is erg gemakkelijk in het gebruik en erg volledig
- Als u tevreden bent met de manier waarop u foto's van uw fototoestel op uw computer zet, dan kunt u de rest van deze sectie overslaan
- Als u niet tevreden bent of wilt zien hoe gemakkelijk het is om foto's te kopiëren, lees dan door
- Het stuurprogramma van de camera moet op uw computer geïnstalleerd zijn (niet de andere software van de camera, alleen het stuurprogramma). Installatie gebeurt meestal automatisch
- De camera moet aan staan en door een USB-kabel met uw computer verbonden zijn
- De camera moet voldoende stroom hebben (batterij of oplader) – als de stroom tijdens het kopiëren wegvalt, kunnen er gegevens kwijtraken
- Neem met een lege camera een paar snelle foto's in en om uw huis zodat u voor deze stappen een paar foto's heeft
- Zet nu uw camera aan
- Als er een venster verschijnt zoals bijvoorbeeld in de figuur rechts, klik dan op de Annuleerknop (X)



Laden van Memorykaart 2

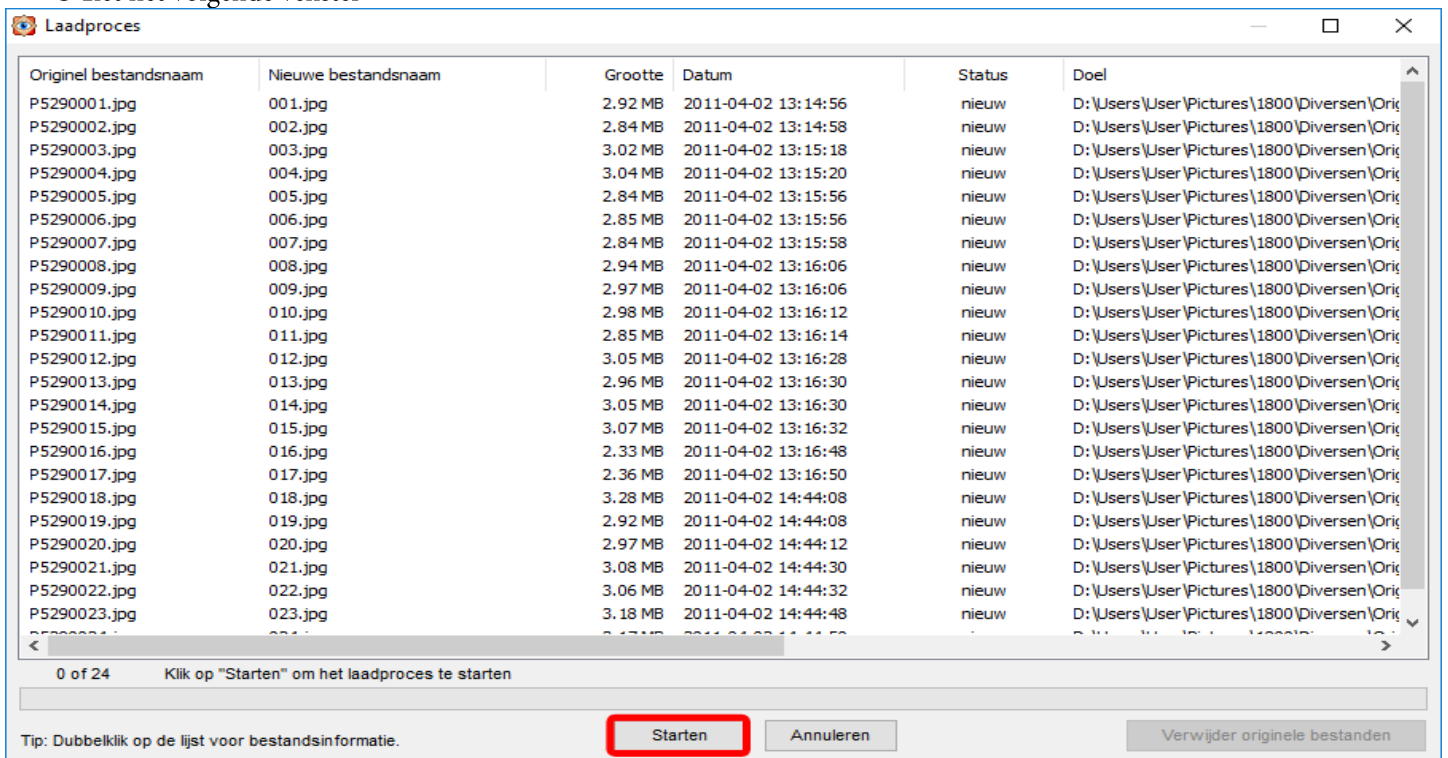
- Als een ander programma op uw computer het kopieerproces probeert over te nemen, schakel dan eventueel die functie in dat andere programma uit
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst eventueel een map hebben gemaakt waarin u de foto's opslaat (zie [Nieuwe map aanmaken](#) op pagina 14)
 - *U gebruikt de map **Origineel in Diversen in 1800***

- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
- U klikt op de knop  achter het vak **Locatie**
 - U klikt op het USB-station, in mijn computer **USB-station (F:) – F:\DCIM**
 - U klikt op de knop 
 - Kies de map **Origineel** in Diversen in 1800 in Afbeeldingen in User
 - Vink Herbenoem bestandsnamen aan
 - Vul in als Sjabloon **###**
 - De naam van de foto's bestaat uit 3 cijfers*
 - U klikt op de knop  achter het vak **Volgorde #:**
 - U klikt op **Begin van AANGEGEVEN nummer**
 - U vult Aangegeven nummer **1** in
 - Als er al 35 foto's in de map Origineel zouden zitten dan vulde u 36 in*
 - U klikt op de knop 




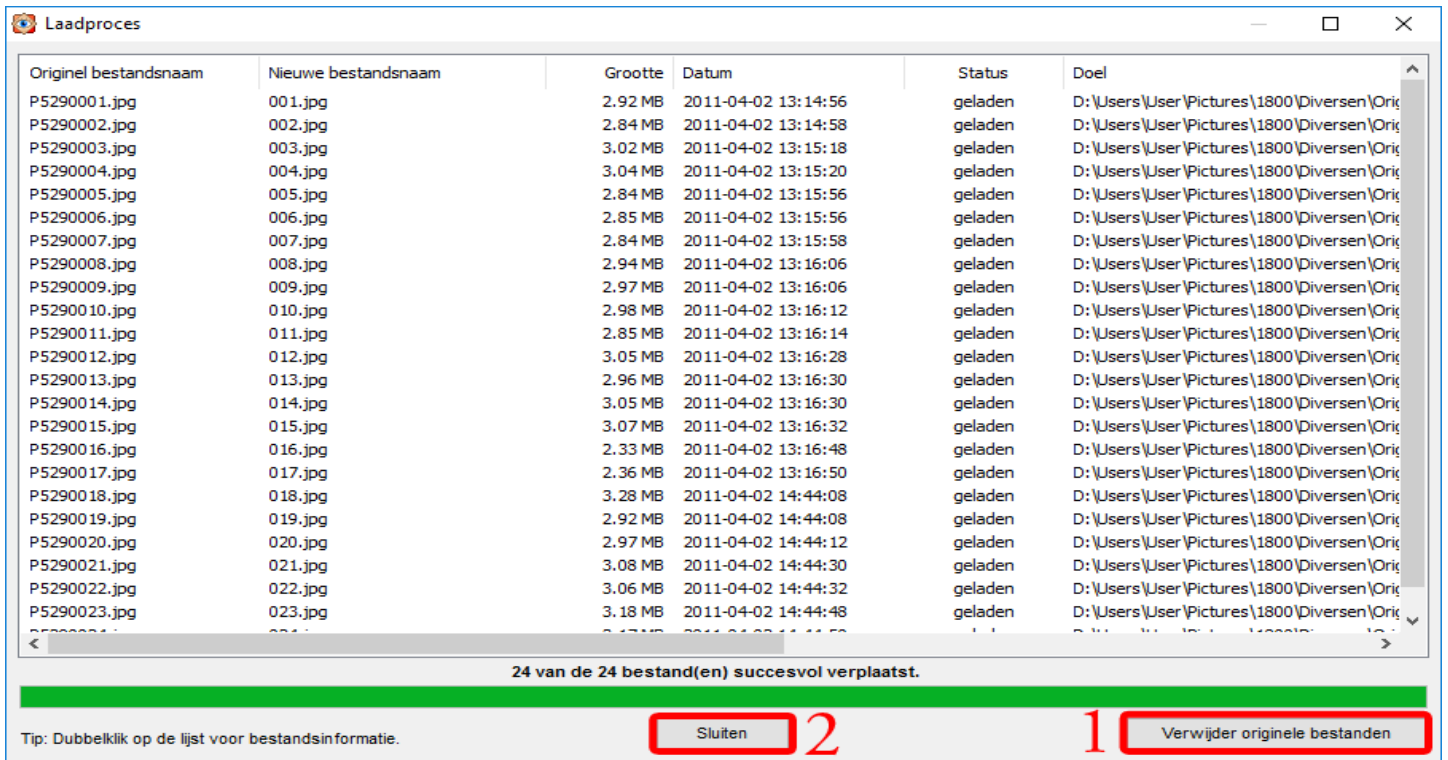
Laden van Memorykaart 3

- U ziet het volgende venster



Laden van Memorykaart 4

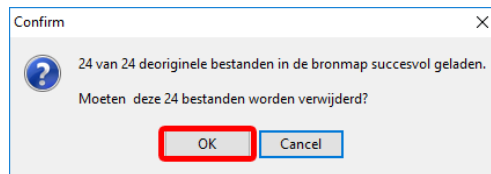
- U klikt op de knop 
- Als alle foto's gekopieerd zijn ziet u dat het venster is gewijzigd



Laden van Memorykaart 5

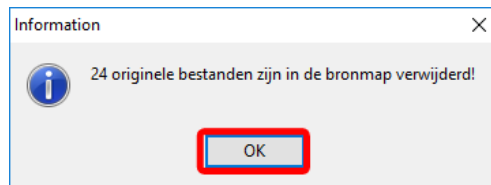
1. U klikt op de knop **Verwijder originele bestanden**

- U ziet het venster rechts
- U klikt op de knop **OK**



Laden van Memorykaart 6

- U ziet het venster rechts
- U klikt op de knop **OK**

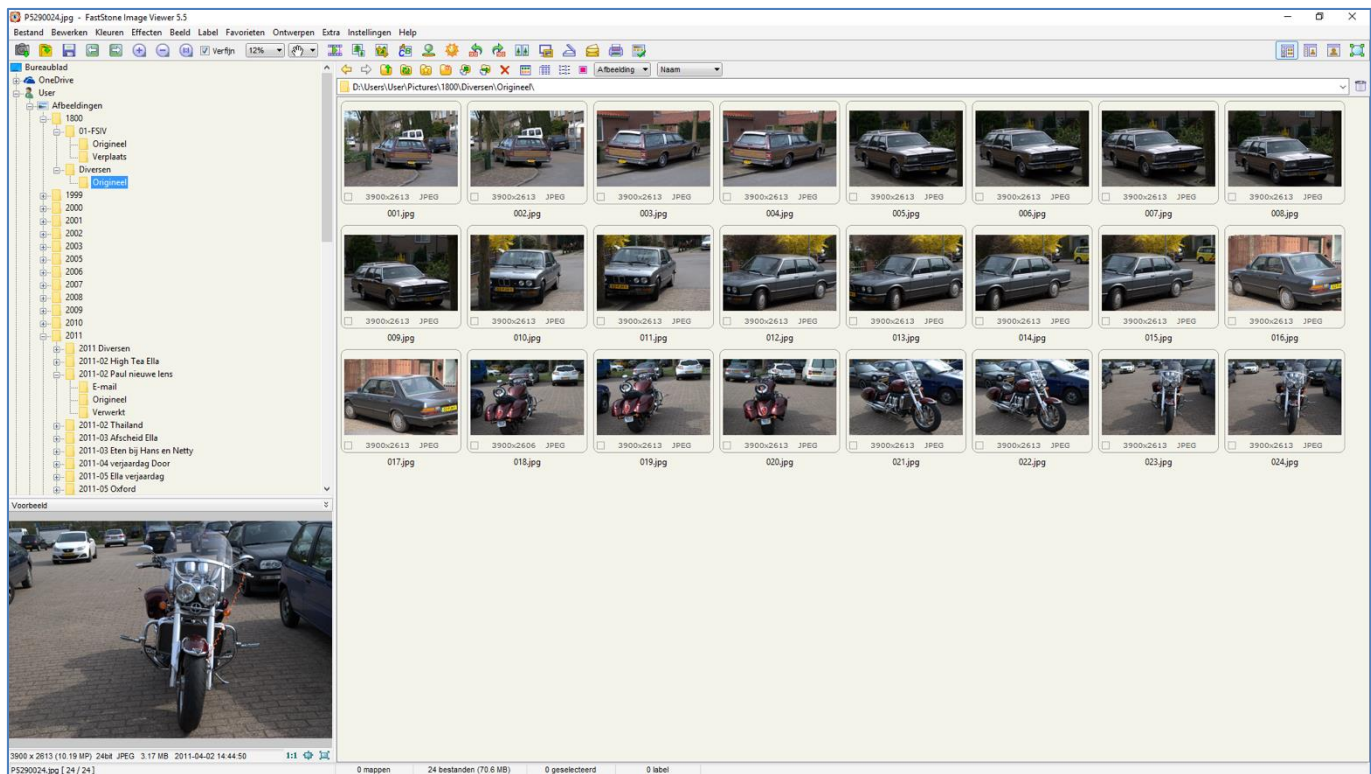


Laden van Memorykaart 7

U bent weer terug bij het venster *Laden van Memorykaart 5*

2. U klikt op de knop **Sluiten**

U ziet het resultaat in het volgende *Startvenster*



Laden van Memorykaart 8

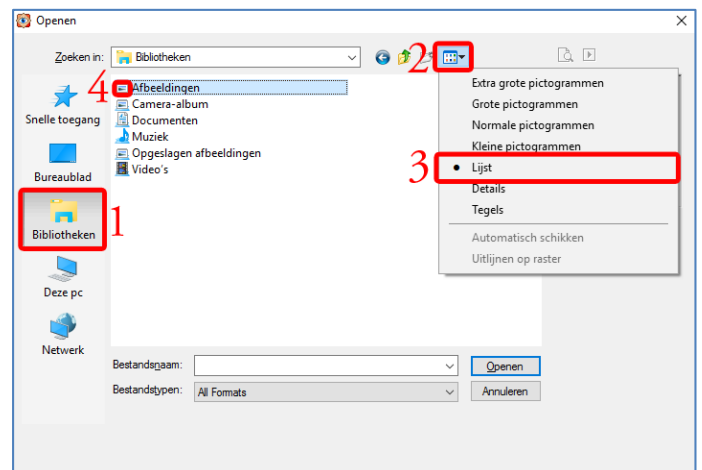
- In het **Mappenvenster** is de submap **Origineel** in Diversen in 1800 in Afbeeldingen in User gekozen
- In het **Miniaturevenster** ziet u de inhoud van de submap **Origineel**: de gekopieerde foto's
- In het **Voorbeeldvenster** ziet u de eerste foto
 - *De foto's in de map Origineel verander ik nooit.*
- De foto's die u van uw camera hebt geladen, gebruikt u in de rest van deze handleiding niet meer

b. Openen van



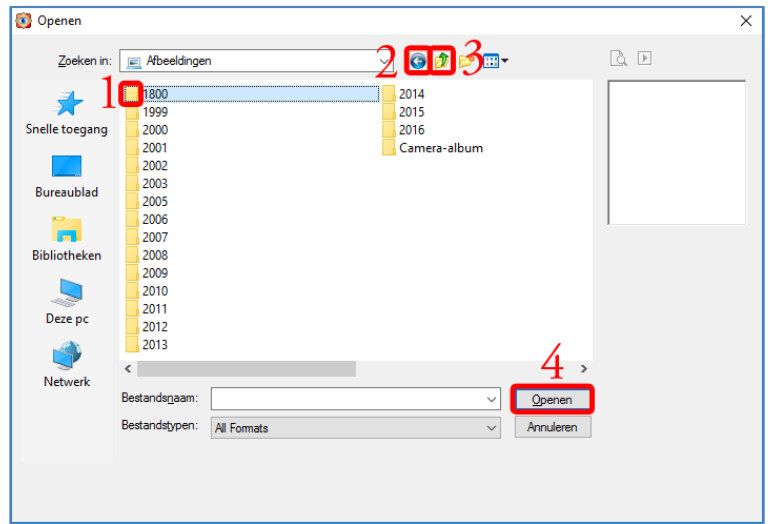
Openen van 1

- Met deze functie opent (kiest) u een foto
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
- Dit is een Windows-venster en dat ziet er anders uit dan dat u in FastStone gewend bent
- We passen daarom de vensterweergave aan
 1. U klikt op het icoon **Bibliotheken**
 2. U klikt op het icoon **Menu beeld** en een menuvenster verschijnt
 3. Klik in het menuvenster op **Lijst**
 4. Klik **2x** op het **map-icoon** voor de naam **Afbeeldingen**



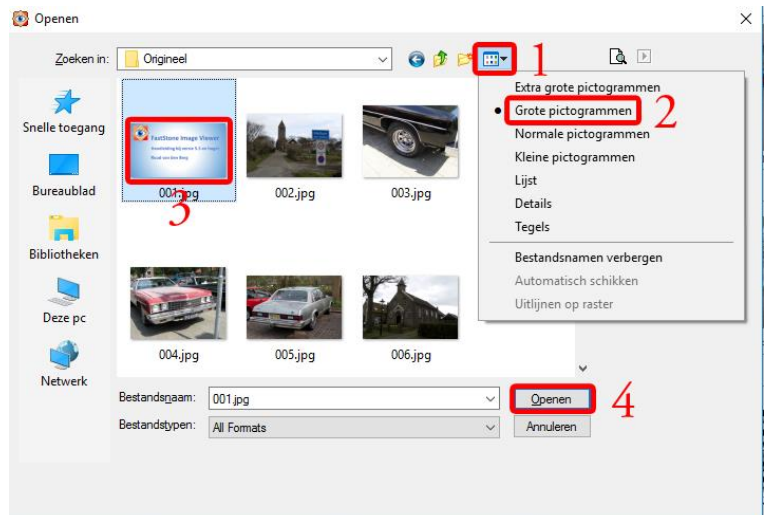
Openen van 2

- De weergave van het venster is nu meer herkenbaar geworden
1. U kiest een map met **2x klikken** op het **map-icoon** voor de naam
 2. Met een klik op het icoon **Vorige** kiest u de vorige map
 3. Met een klik op het icoon **Naar boven** kiest u de bovenliggende map
 4. Als u klaar bent, klikt u op de knop **Openen**
- Kies een map met foto's
 - U kiest **Origineel**
 - U klikt dus eerst op **1800**, daarna op **01-FSIV** en daarna op **Origineel**



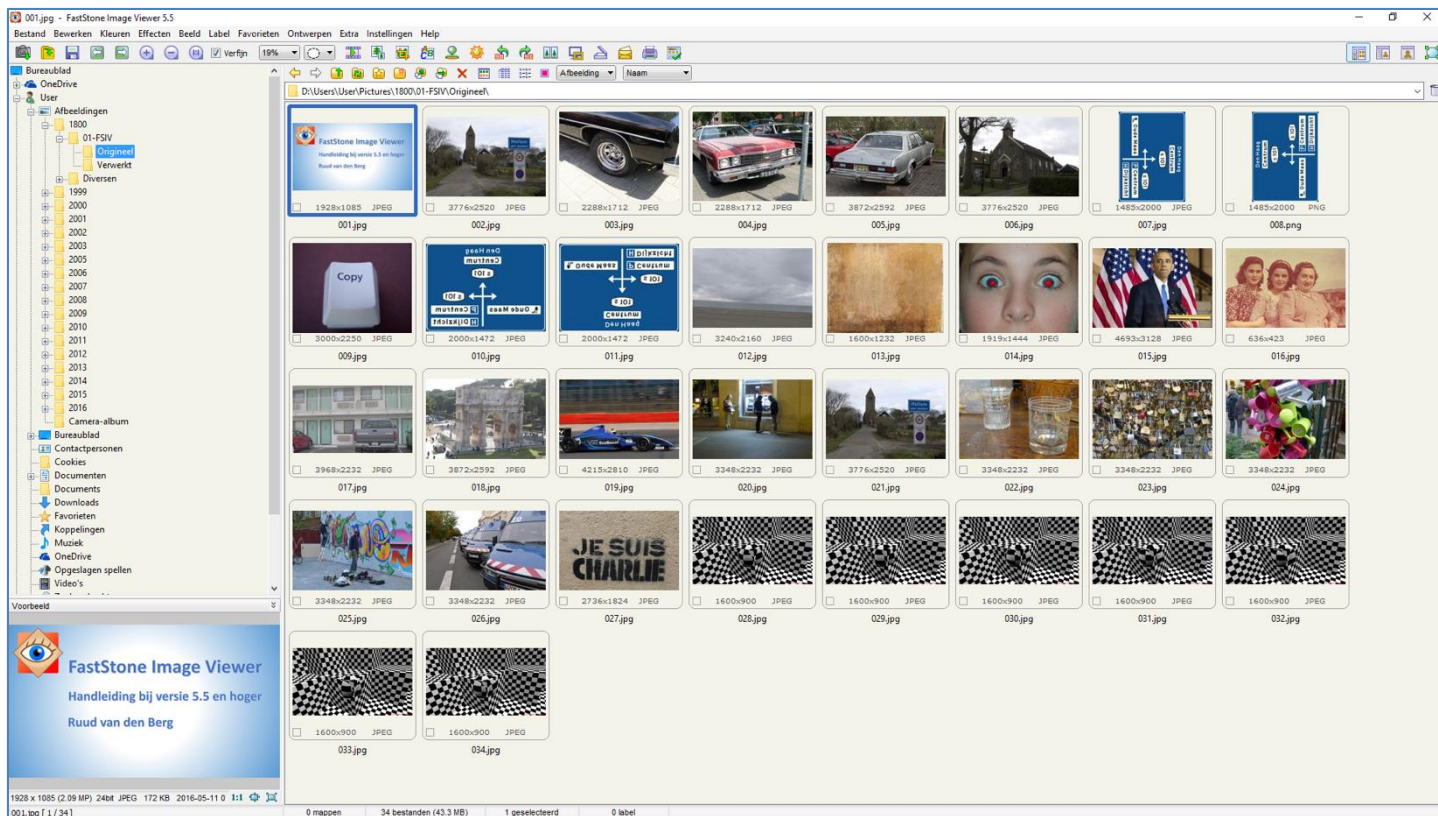
Openen van 3

- U ziet dan het venster rechts
1. Het menu Weergave ziet u met een klik op het icoon **Mappenweergave**
 2. U klikt op Grote Pictogrammen
 - De weergave verandert
 3. U klikt op een foto om hem te kiezen
 - U kiest foto **001**
 - Het blauw om de foto laat zien dat de foto gekozen is
 4. U klikt op de knop **Openen**
 - U heeft foto **001** gekozen



Openen van 4

- U ziet het resultaat in het volgende **Startvenster**



Openen van 5

- U ziet de gekozen map in het **Mappenvenster**, in dit geval de map **Origineel**
- U ziet de inhoud van de map in het **Miniaturenvenster**, in dit geval is de **eerste** foto gekozen
- U ziet de gekozen foto in het **Voorbeeldvenster**

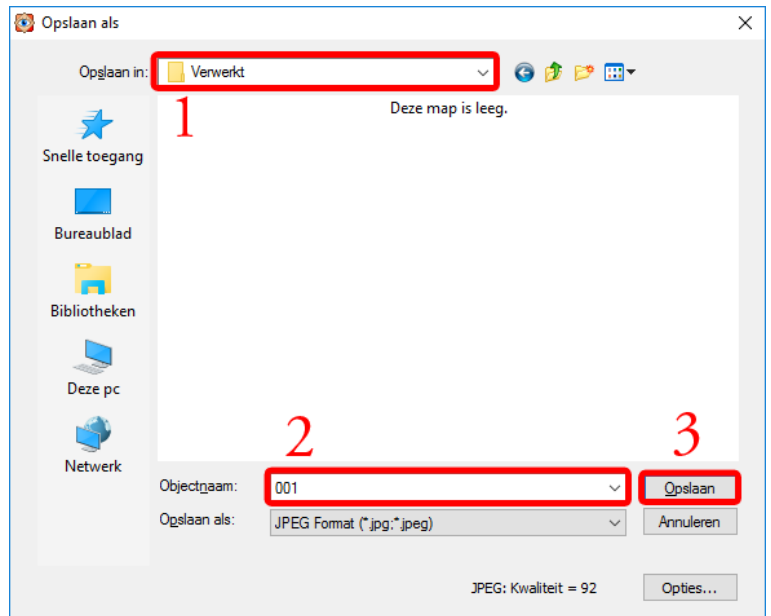
c. Opslaan als ...



Opslaan als ... 1

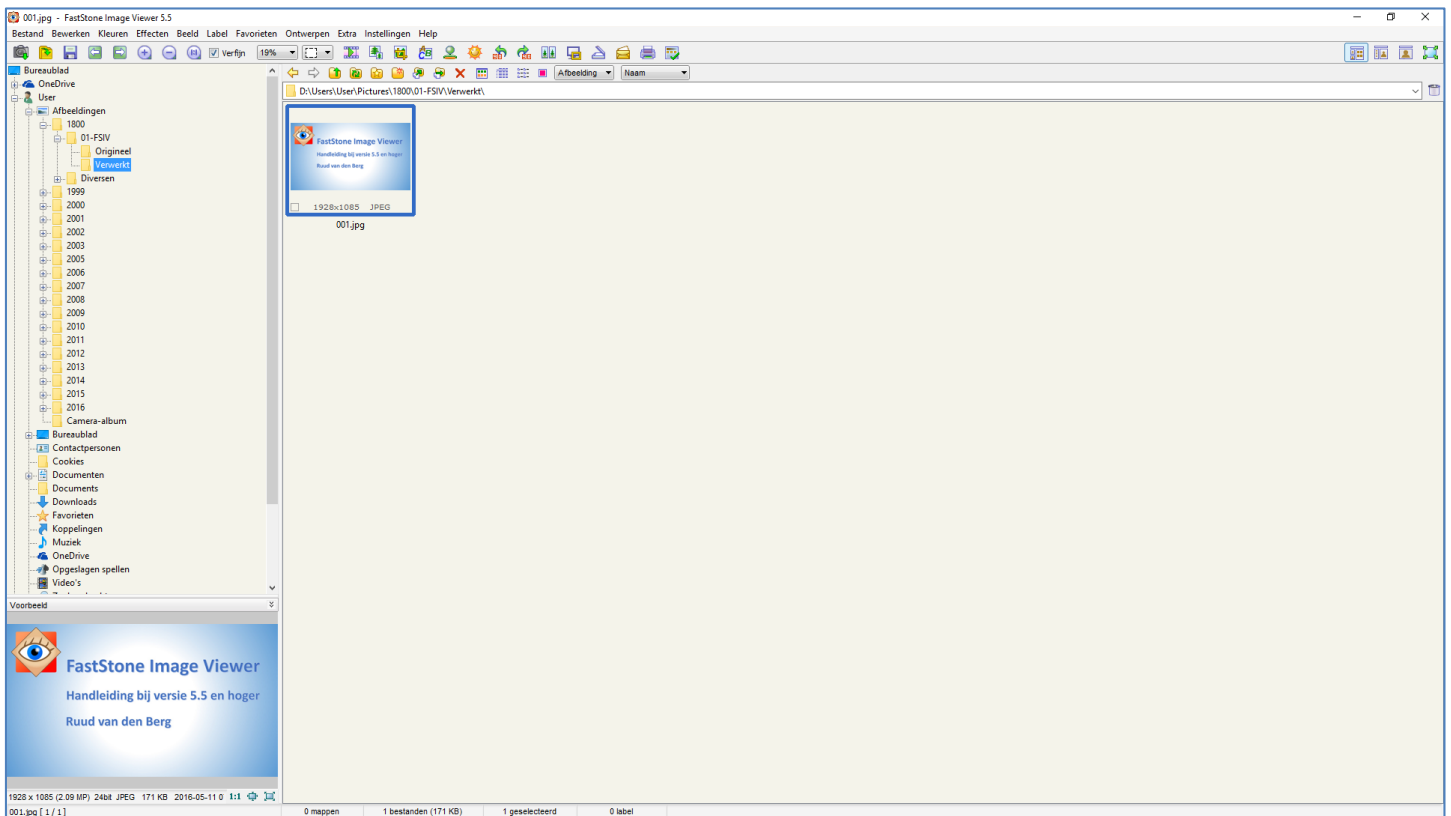
- Met deze functie kunt u een foto op uw computer opslaan
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u (eventueel) eerst een **map maken** (zie [Nieuwe map aanmaken](#) op pagina 14)
 - U heeft al de map **Verwerkt** gemaakt die we gaan gebruiken
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst **een foto kopiëren** (zie [Een foto kopiëren](#) op pagina 8) of bewerkt hebben
 - U kopieert foto **001** in **Origineel**

- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
- 1. Kies de map die u voor uw foto wilt gebruiken
 - In dit geval **Verwerkt**
- 2. Controleer de **naam** die u voor uw foto wilt gebruiken in het vak achter **Objectnaam**
- 3. U klikt op de knop **Opslaan**
 - U heeft de foto opgeslagen



Opslaan als ... 2

- Als u in het **Mappenvenster** de map **Verwerkt** (zie [Een map kiezen](#) op pagina 5) kiest, ziet u het volgende **Startvenster** met foto **001**



Opslaan als ... 3

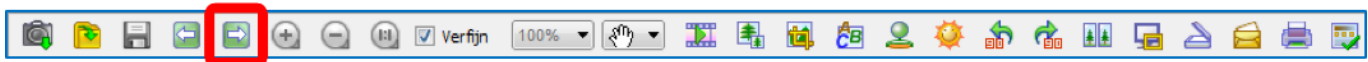
d. Vorige afbeelding



Vorige afbeelding 1

- Met deze functie kiest u de vorige afbeelding in het [Miniaturevenster](#)
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - Kies foto **004** in de map **Origineel**
- Als u nu op het functie-icoon klikt, kiest u foto die voor de gekozen foto staat
 - Dus **003** in de map **Origineel**
 - En na de volgende klik **002**, et cetera
- Als u bij foto **001** in de map **Origineel** bent aangekomen, is er **geen vorige** afbeelding

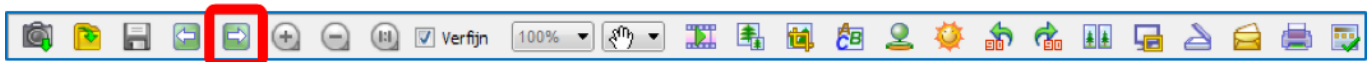
e. Volgende afbeelding



Volgende afbeelding 1

- Met deze functie springt u naar de volgende afbeelding in het [Miniaturevenster](#)
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - Kies foto **030** in de map **Origineel**
- Als u nu op het functie-icoon klikt, kiest u de foto die na de gekozen foto staat
 - Dus **031** in de map **Origineel**
 - En na de volgende klik **032**, et cetera
 - Als u bij foto **034** in de map **Origineel** bent aangekomen, is er **geen volgende** afbeelding

f. Vergroten



Vergroten 1

- Met deze functie vergroot u de foto in het [Voorbeeldvenster](#) (zie [Het Voorbeeldvenster](#) op pagina 9)

g. Verkleinen



Verkleinen 1

- Met deze functie verkleint u de foto in het [Voorbeeldvenster](#) (zie [Het Voorbeeldvenster](#) op pagina 9)

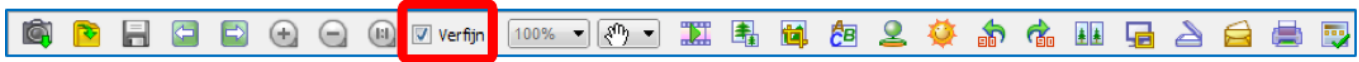
h. 100%



100% 1

- Met deze functie vergroot u de foto in het [Voorbeeldvenster](#) (zie [Het Voorbeeldvenster](#) op pagina 9) tot 100% van het origineel

i. Verfijn



Verfijn 1

- Met dit vinkje kunt u de kwaliteit van het beeld op Normaal of Verfijn(d) zetten
- Verfijnd is iets trager, maar ik raad u aan om het vinkje te laten staan

j. Vergrotingsfactor



Vergrotingsfactor 1

- Met deze functie kunt u de foto in het **Voorbeeldvenster** met vaste percentages verkleinen of vergroten
- Als u nu op het functie-icoon klikt, klikt u daarna op het gewenste percentage

k. Kies



Kies 1

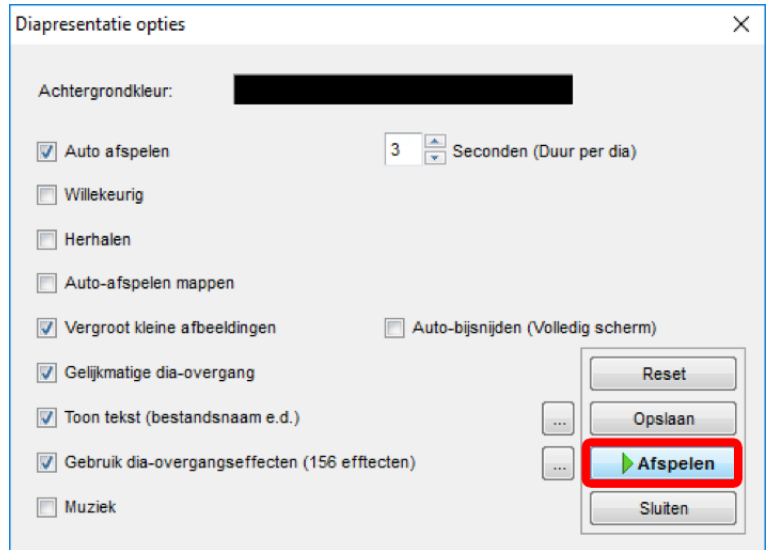
- Met deze functie kunt u de vorm van het selectievenster wijzigen naar **rechthoek**, **ovaal** of **willekeurig**
- Om een selectie te maken, moet u het **Volledige Scherm** (zie [Het Volledige Scherm](#) op pagina 10) gebruiken

l. Diapresentatie



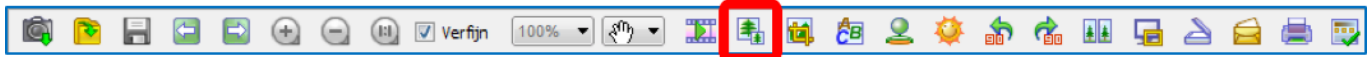
Diapresentatie 1

- Met deze functie kunt u een Diapresentatie van uw foto's laten zien
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een map met foto's kiezen (zie [Een map kiezen](#) op pagina 5)
 - U kiest de map **Origineel**
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
- Probeer de opties uit
 - Een duur per dia van 3 seconden vind ik aan de korte kant en 5-7 seconden beter
- U klikt op de knop op **Afspelen**



Diapresentatie 2

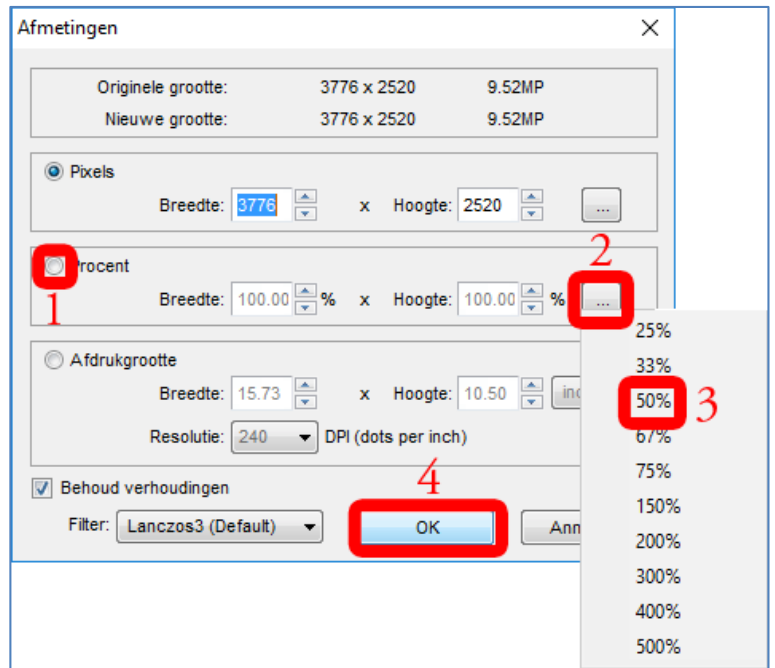
m. Wijzigen afmetingen afbeelding



Wijzigen afmetingen afbeelding 1

- Met deze functie kunt u de afmetingen van een foto wijzigen
 - Normaal hoeft u de afmetingen van een foto niet te wijzigen
 - Maar heel soms kan het verstandig zijn om de afmetingen kleiner te maken
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst eventueel een map maken waarin u de kleinere foto's opslaat
 - Maar u gebruikt de map **Verwerkt**
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest de foto **002** in **Origineel**

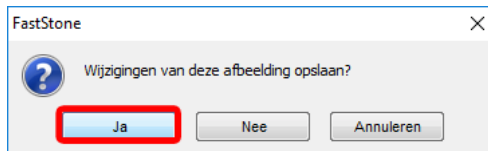
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
- 1. U klikt op de keuzebol voor Procent
- 2. U klikt op de bladerknop voor Procent
- 3. U klikt in het menu op 50%
- 4. Als u klaar bent, klikt u op de knop **OK**
 - Uw foto is nog maar $50\% \times 50\% = 25\%$ van het origineel
 - Uw wijzigingen zijn nog niet opgeslagen



Wijzigen afmetingen afbeelding 2

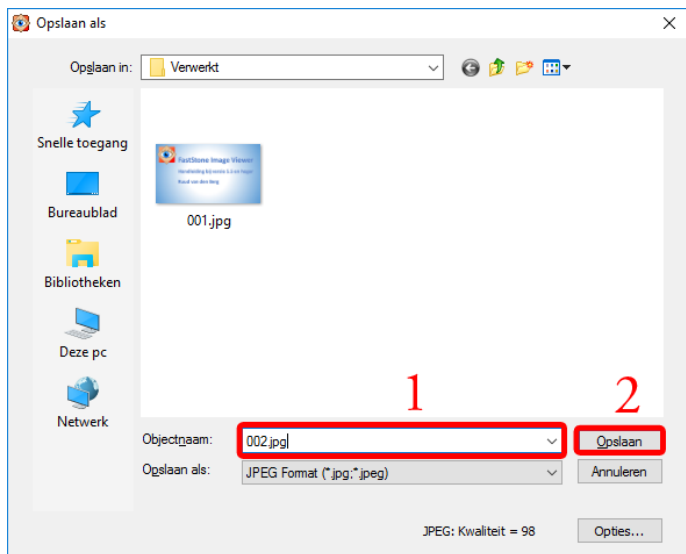
Opslaan van een gewijzigde afbeelding

- Het venster rechts verschijnt als u in het **Mappenvenster** op de map **Verwerkt** klikt
- U klikt op de knop **Ja**



Opslaan van een gewijzigde afbeelding 1

- U ziet het venster rechts
- 1. Achter Objectnaam ziet u het **nummer** van de foto
- 2. U klikt op de knop **Opslaan**
 - De foto wordt opgeslagen in de map **Verwerkt**



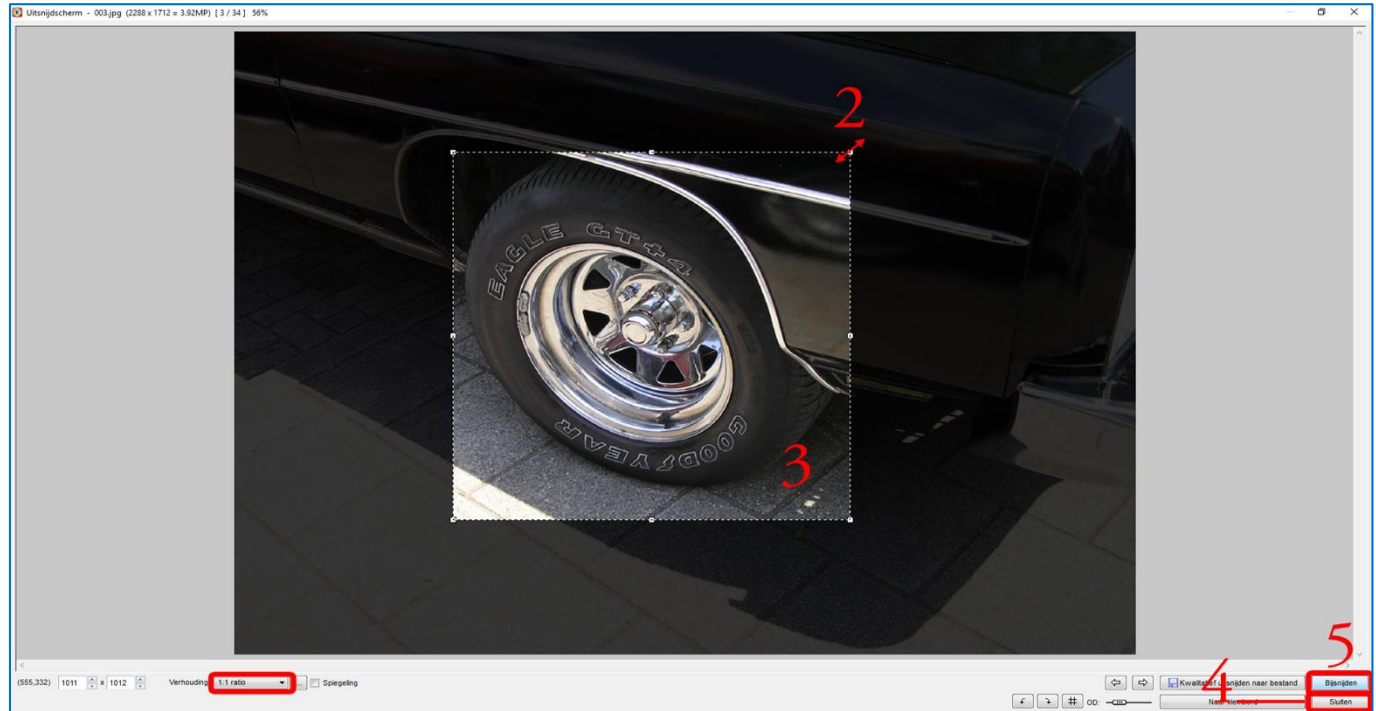
Opslaan van een gewijzigde afbeelding 2

n. Bijsnijden





Bijsnijden 1

- Soms wordt een foto mooier als er een stuk wordt uitgesneden (bijsnijden kan niet heb ik altijd geleerd)
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest foto **003** in **Origineel**
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster



Bijsnijden 2

1. U klikt op de knop  achter Verhouding en u krijgt een menu
 - Er zijn te veel formaten en verhoudingen mogelijk om allemaal te behandelen
 - Verhouding Lasso: u kunt de foto tot een willekeurig formaat bijsnijden
 - Verhouding Ratio (1:1, 3:2, 4:3 of 16:9): u kunt de foto in vaste verhoudingen bijsnijden
 - Kies voor deze uitsnijding **Lasso**
2. Als u de cursor over de witte puntjes beweegt, verandert de cursor in een tweepuntige pijl
 - Er zijn **acht** witte puntjes die u allemaal kunt bewegen
3. Houdt uw linkermuisknop ingedrukt en verander het uitsnijdvak van grootte tot u tevreden bent
4. U klikt op de knop 
 - U heeft de foto nu uitgesneden
- U slaat de wijzigingen op (zie [Opslaan van een gewijzigde afbeelding](#) op pagina 32)
 - Als **003** in **Verwerkt**

o. Tekenschermb



Tekenschermb 1

- Met deze functie kunt u op de foto tekenen
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest foto **004** in **Origineel**
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster



Tekenschermb 2

- Op het Tekenschermb staan wat gereedschappen om de foto te versieren, die ik verder niet behandel
- Probeert u de tekst "**Amerikaanse autodag**" op de foto te plaatsen
- Als u klaar bent, klikt u op de knop **OK**
- U slaat de wijzigingen op (zie [Opslaan van een gewijzigde afbeelding](#) op pagina 32)
 - Als **004** in **Verwerkt**

p. Kloon en retoucheer



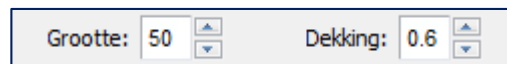
Kloon en retoucheer 1

- Met deze functie kunt u storende delen van een foto verwijderen
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest foto **005** in **Origineel**
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster



Kloon en retoucheer 2

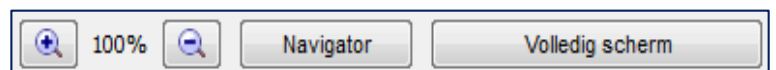
- Bovenin links kun je de grootte en de dekking van de kloon of retoucheer stempel aanpassen
- Bovenin midden kun je kiezen voor klonen of retoucheren
- Bovenin rechts staan enkele navigatiehulpmiddelen



Kloon en retoucheer 3



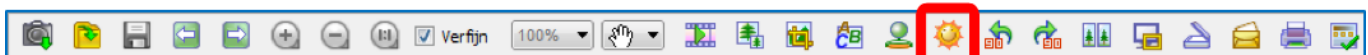
Kloon en retoucheer 4



Kloon en retoucheer 5

- Het principe is simpel, de praktijk minder:
 - U kiest de optie **Kloon**
 - U kiest de juiste **Grootte** en **Dekking** (begin met kleine Grootte en maak hem langzaam groter)
 - U zet de cursor op een plek die geschikt is om te "klonen", d.w.z. te kopiëren binnen de foto
 - U kiest de goede kloonplek door de Ctrl-toets ingedrukt te houden en dan de linkermuisknop kort in te drukken
 - U zet daarna de cursor op de plek die u wilt verwijderen; de klooncirkel met inhoud beweegt mee
 - U klikt op de linkermuisknop om de klooncirkel te plakken; herhaal dit totdat het storende gedeelte verdwenen is
- Probeer u het nummerbord "leeg" te klonen
- Als u klaar bent, klikt u op de knop **OK**
- U slaat de wijzigingen op (zie [Opslaan van een gewijzigde afbeelding](#) op pagina 32)
 - Als **005** in **Verwerkt**

q. Aanpassen belichting

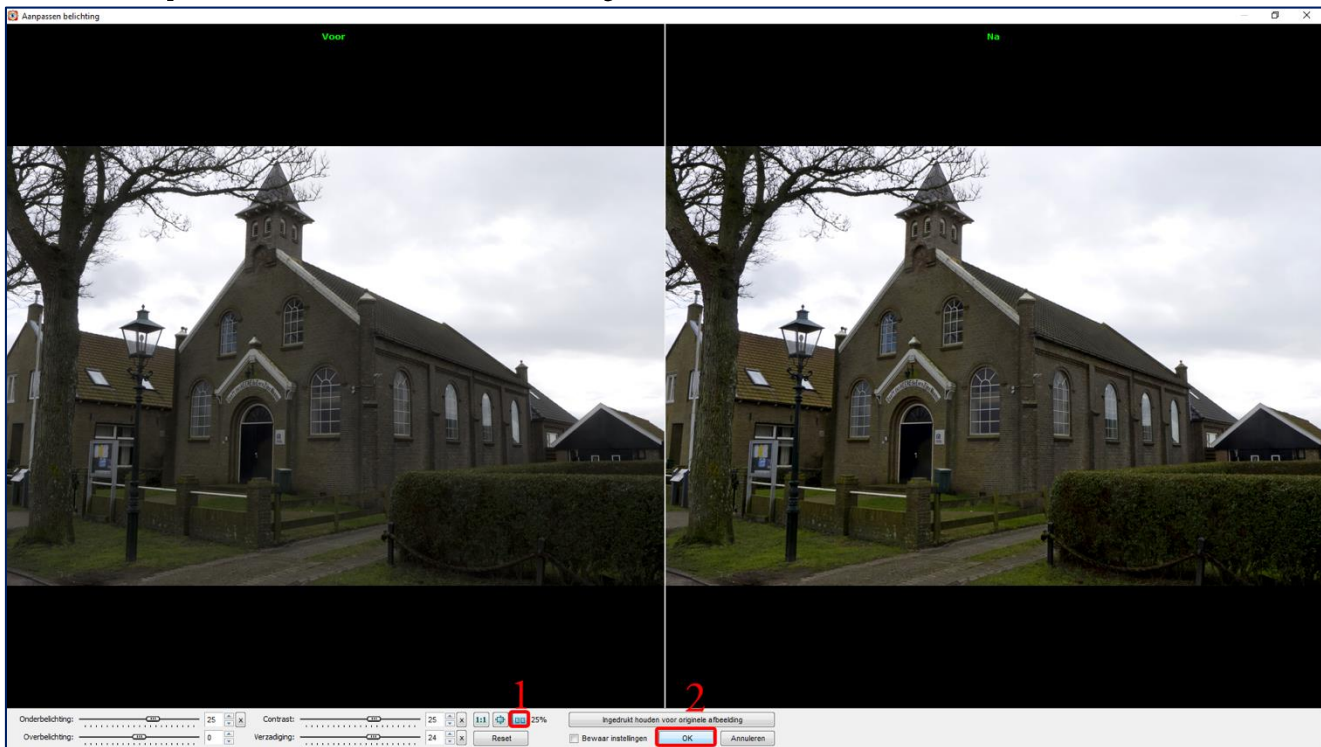


Aanpassen belichting 1

- Met deze functie kunt u de belichting, het contrast en de verzadiging van een foto aanpassen
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)

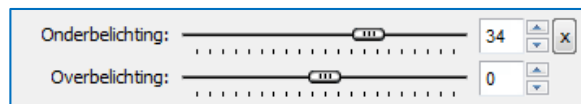
- U kiest foto **006** in **Origineel**

- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende scherm



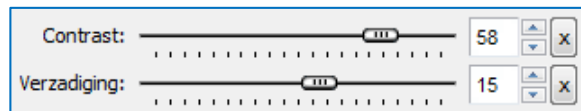
Aanpassen belichting 2

- Onderaan links staan twee schuiven waarmee je **Onder-** en **Overbelichting** kunt bewerken




Aanpassen belichting 3

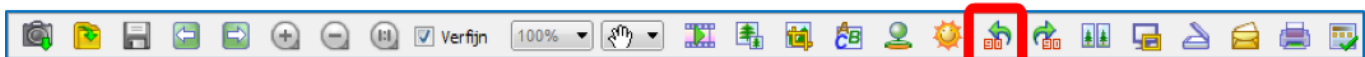
- Daarnaast twee schuiven waarmee je het **Contrast** (verschil tussen licht en donker) en de **Verzadiging** (meer of minder kleur) kunt bewerken



Aanpassen belichting 4

1. U ziet de ongewijzigde foto en de gewijzigde foto naast elkaar als u klikt op het icoon 
 - Ik schuif ter verbetering vaak **Onderbelichting**, **Contrast** en **Verzadiging** iets naar **rechts**
 - Probeert U de foto te verbeteren
2. Als u klaar bent klikt u op de knop **OK**
 - U slaat de wijzigingen op (zie [Opslaan van een gewijzigde afbeelding](#) op pagina 32)
 - Als **006** in **Verwerkt**

r. Rotatie links en opslaan



Rotatie links en opslaan 1

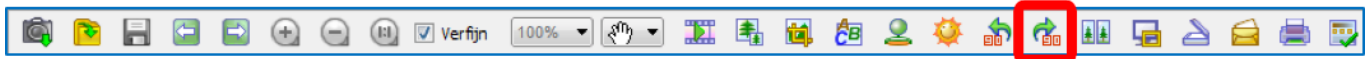
- Met deze functie kunt u een foto wijzigen die rechtsom gedraaid is
- Voordat u deze functie gebruikt, maakt u eerst een **kopie** (omdat deze functie het origineel verandert)
 - U kopieert foto **007** in **Origineel** (zie [Een foto kopiëren](#) op pagina 8)
 - U plakt foto **007** in **Verwerkt** (zie [Een foto plakken](#) op pagina 8)
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest foto **007** in **Verwerkt**

- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
- U klikt op de knop **OK**
 - Foto **007** in **Verwerkt** wordt **linksom** gedraaid



Rotatie links en opslaan 2

s. Rotatie rechts en opslaan



Rotatie rechts en opslaan 1

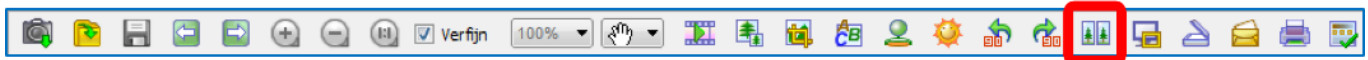
- Met deze functie kunt u een foto wijzigen die linksom gedraaid is
- Voordat u deze functie gebruikt, maakt u eerst een **kopie** (omdat deze functie het origineel verandert)
 - U kopieert foto **008** in **Origineel** (zie [Een foto kopiëren](#) op pagina 8)
 - U plakt foto **008** in **Verwerkt** (zie [Een foto plakken](#) op pagina 8)
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest foto **008** in **Verwerkt**

- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
- U klikt op de knop **OK**
 - Foto **008** in **Verwerkt** wordt **rechtsom** gedraaid



Rotatie rechts en opslaan 2

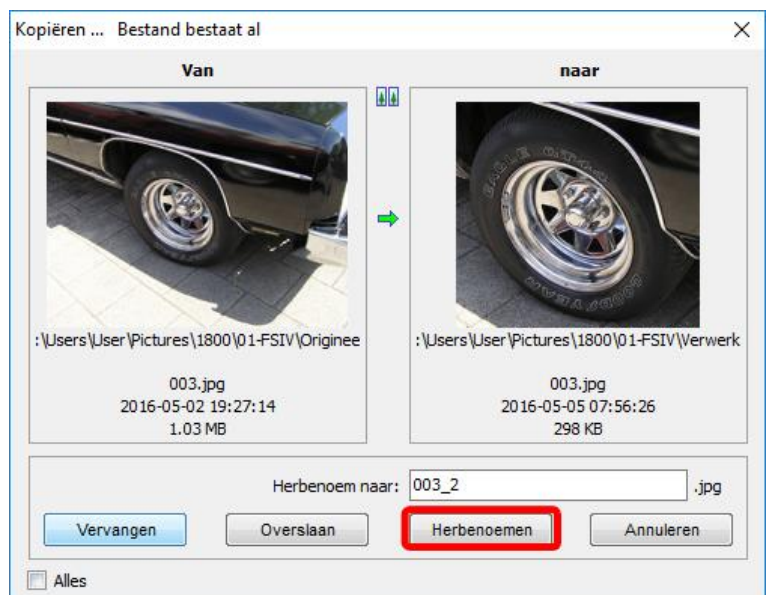
t. Vergelijk geselecteerde afbeeldingen



Vergelijk geselecteerde afbeeldingen 1

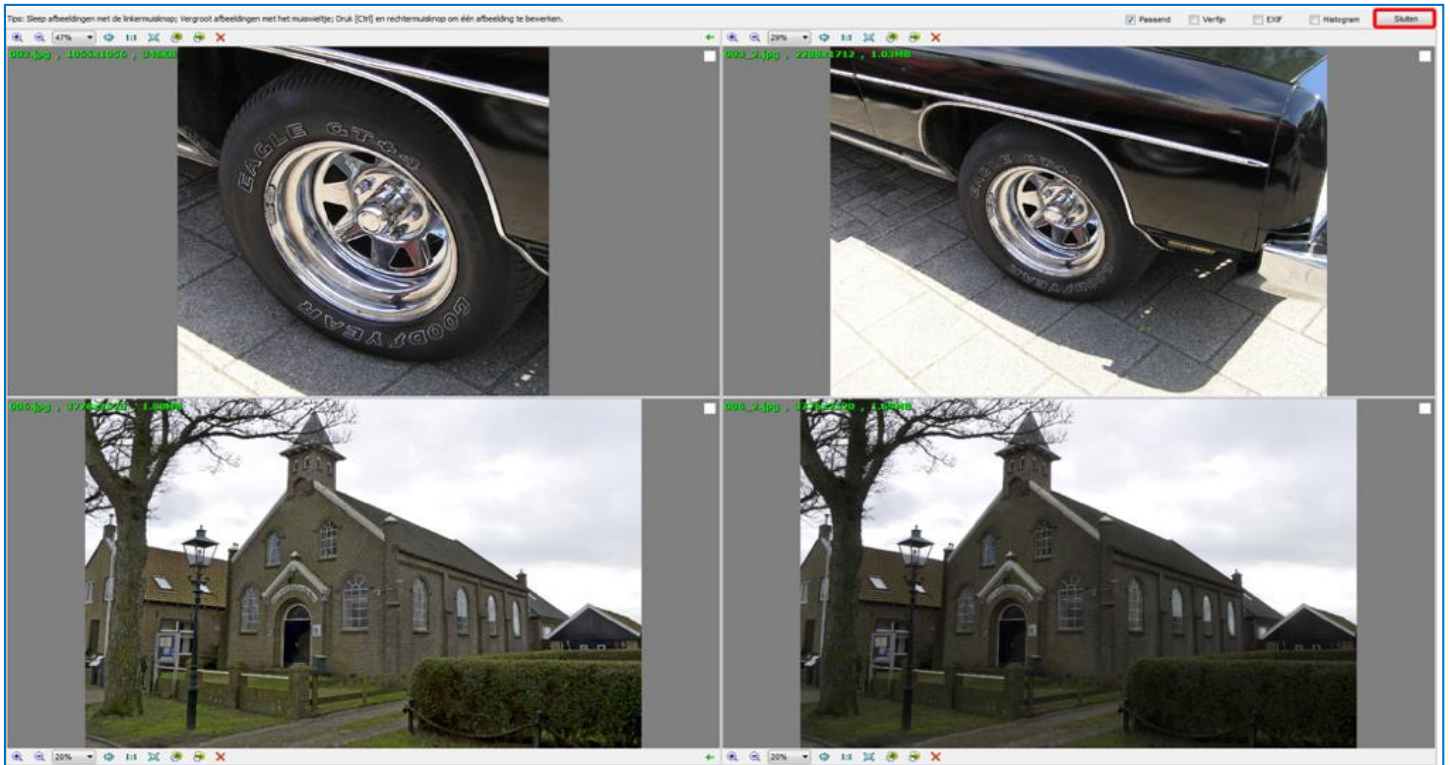
- Met deze functie kunt u twee of meer foto's in **dezelfde** map vergelijken
- U gaat **originele** foto's **003** en **006** met **bewerkte** foto's **003** en **006** vergelijken
- Kopieer foto **003** (omdat de originele foto in een andere map staat dan de bewerkte)
 - U kopieert foto **003** in **Origineel** (zie [Een foto kopiëren](#) op pagina 8)
 - U plakt foto **003** in **Verwerkt** (zie [Een foto plakken](#) op pagina 8)

- U ziet het volgende scherm
 - U klikt op de knop **Herbenoemen**
- Nu is dus
 - Foto **003** in **Origineel** gekopieerd →
 - Foto **003_2** in **Verwerkt**
- Kopieer op dezelfde manier foto **006**
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een of meer foto's kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7 en volgend)
 - U kiest foto **003**, **003_2**, **006** en **006_2** in **Verwerkt**



Vergelijk geselecteerde afbeeldingen 2

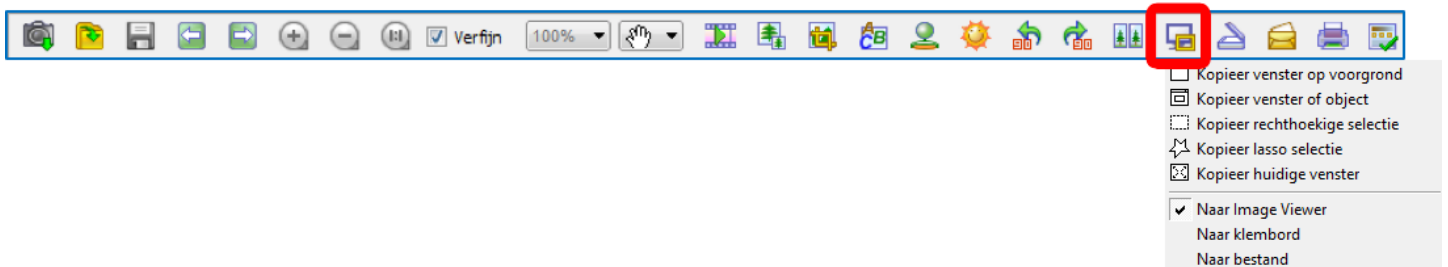
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende scherm



Vergelijk geselecteerde afbeeldingen 3

- Als u klaar bent, klikt u op de knop **Sluiten**

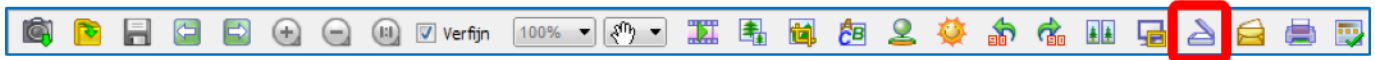
u. Scherm selectie



Scherms selectie 1

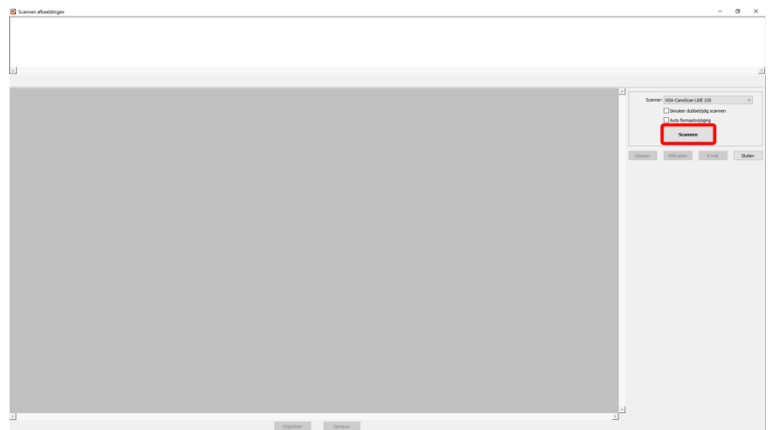
- Met deze functie kunt u instellen wat er met scherm selecties moet gebeuren
- Het selecteren zelf werkt in het **Volledig scherm** (zie [Het Volledige Scherm](#) op pagina 10)
 - Om een selectie te maken moet u de **Ctrl-toets** ingedrukt houden en met de muis de selectie maken
- Dit is een geavanceerde functie, die ik verder niet beschrijf

v. Scannen afbeelding

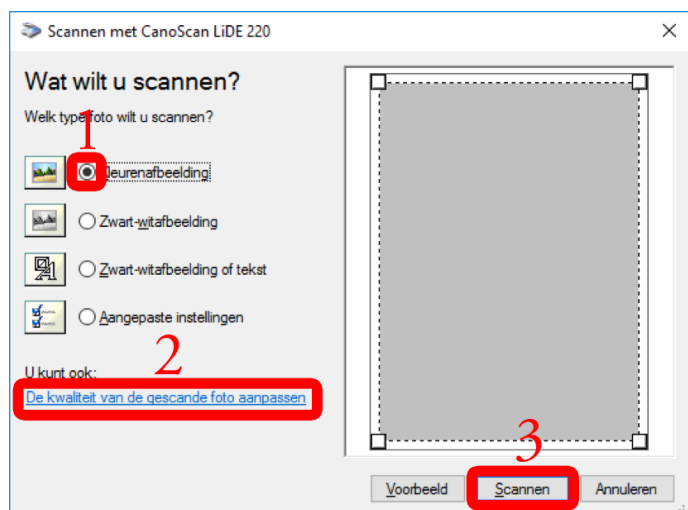


Scannen afbeelding 1

- Met deze functie kunt u, als u een scanner heeft, een afbeelding scannen
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het scherm rechts
- U klikt op de knop **Scannen**

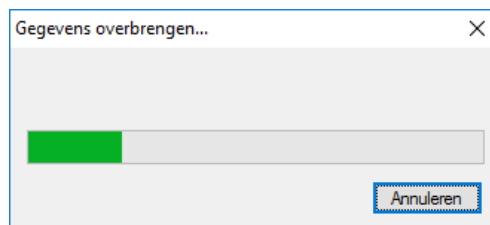


- Het venster rechts opent
- Omdat ik een Canon Lide 220 scanner heb verschijnt het venster Scannen met CanoScan LiDE 220
- 1. U klikt op de keuzeknop **Kleurenafbeelding**
- 2. U klikt eventueel op De kwaliteit van de gescande foto aanpassen (geavanceerd)
- 3. U klikt op de knop **Scannen**



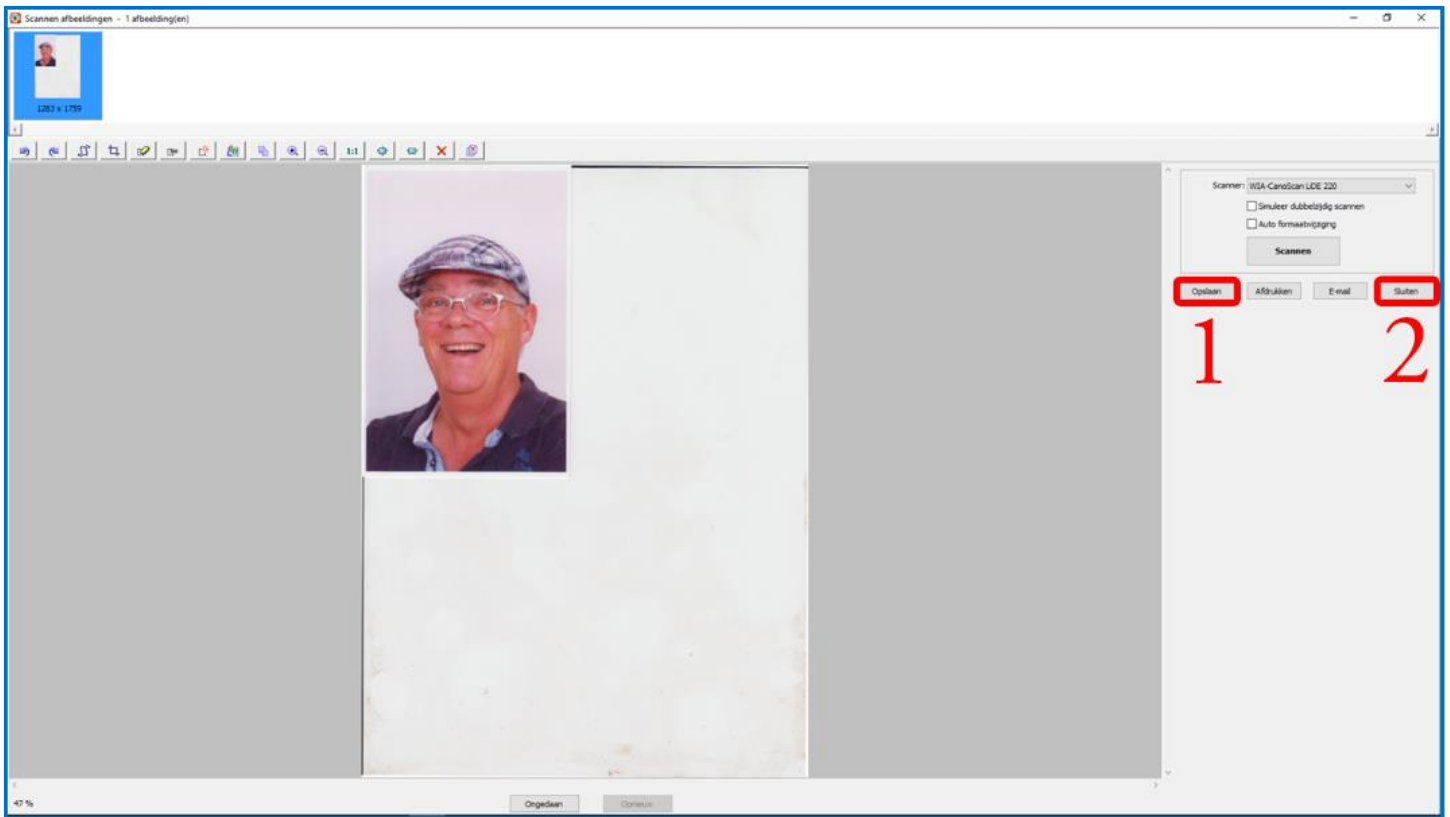
Scannen afbeelding 2

- U ziet het venster rechts
 - Dit venster sluit automatisch*



Scannen afbeelding 3

- U ziet de gescande foto in het venster



Scannen afbeelding 4

1. U klikt op de knop **Opslaan**

U ziet het venster rechts

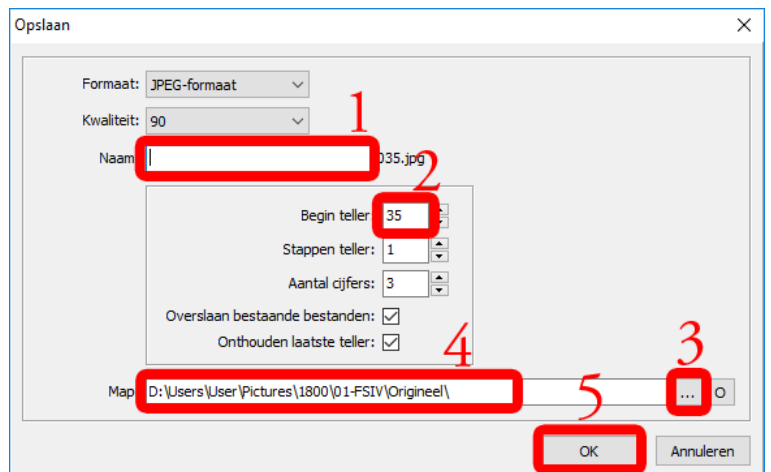
1. U houdt de Naam leeg

2. U kiest als beginteller **35** (er staan op uw computer nu al 34 foto's in **Origineel**)

3. U klikt op de knop **Bladeren**

4. U bladert naar de map **Origineel**

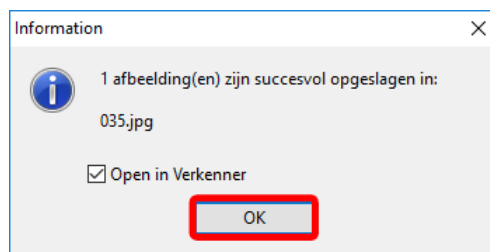
5. U klikt op de knop **OK**



Scannen afbeelding 5

U ziet het venster rechts

U klikt op de knop **OK**



Scannen afbeelding 6

U bent weer bij het venster *Scannen afbeelding 4*

2. U klikt op de knop **Sluiten**

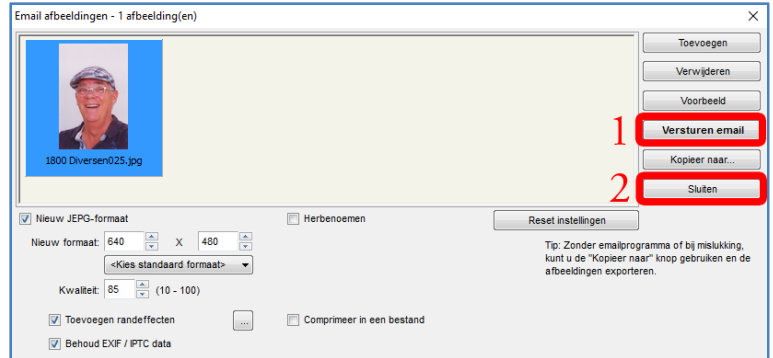
U snijdt tot slot de foto uit (zie [Bijsnijden](#) op pagina 33) tot **035** in **Verwerkt**

w. E-mail gekozen afbeeldingen



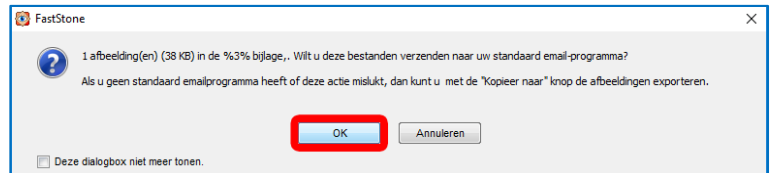
E-mail gekozen afbeeldingen 1

- U gebruikt deze functie om een of meer foto's te e-mailen
 - Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest foto **035** in **Verwerkt**
 - Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
1. U klikt op de knop **Versturen email**



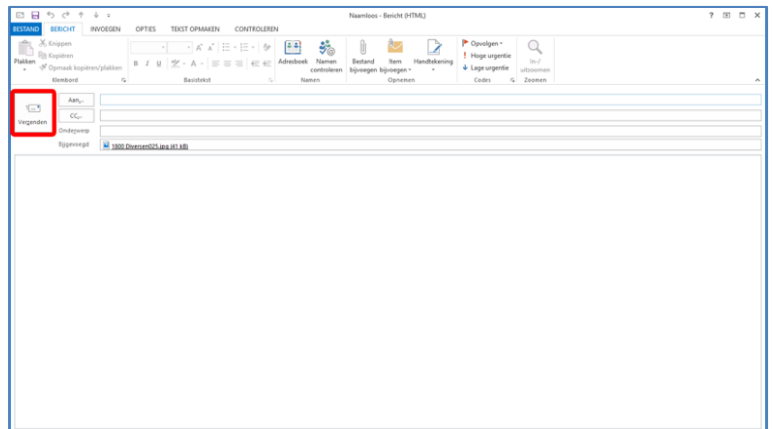
E-mail gekozen afbeeldingen 2

- U ziet het venster rechts
- U klikt de knop **OK**



E-mail gekozen afbeeldingen 3

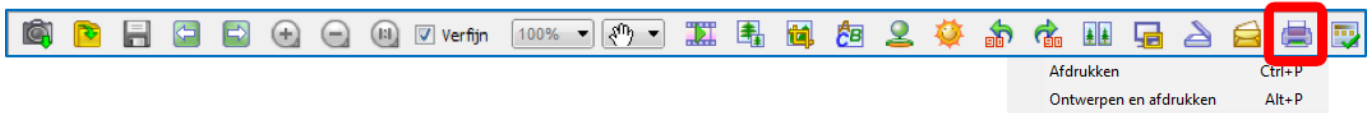
- U ziet het venster van uw standaard e-mailprogramma
 - Als u geen standaard e-mailprogramma heeft ingesteld, krijgt u een foutmelding
- Op mijn computer is Microsoft Outlook het standaard programma. Vul de gegevens in die u gewend bent
- Ik klik op de knop **Verzenden**
 - De e-mail wordt verzonden



E-mail gekozen afbeeldingen 4

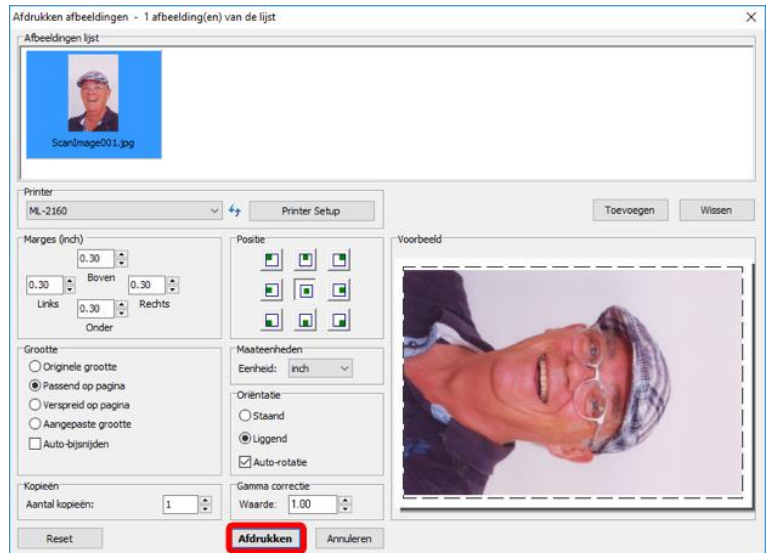
- U bent weer bij het venster [E-mail gekozen afbeeldingen 2](#)
- U klikt op de knop **Sluiten**

x. Afdrukken gekozen afbeeldingen



Afdrukken gekozen afbeeldingen 1

- U gebruikt deze functie om een of meer foto's af te drukken, maar ik raad AH, Blokker, Hema, et cetera aan
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een of meer foto's kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7) en volgend)
 - U kiest **035** in **Verwerkt**
- Als u nu op het functie-icoon klikt en op **Afdrukken** klikt, ziet u het venster rechts
- U klikt op de knop **Afdrukken**
 - U drukt de gekozen afbeeldingen af



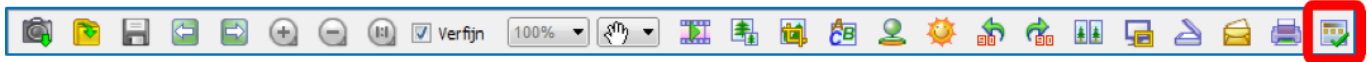
Afdrukken gekozen afbeeldingen 2

- Als u nu op het functie-icoon klikt en op **Ontwerpen en Afdrukken** klikt, ziet u het venster rechts
- U kunt de foto "opleuken" met allerlei ontwerpen
- 1. U drukt de foto af met de knop **Afdrukken**
- 2. Als u klaar bent, klikt u op de knop **Sluiten**



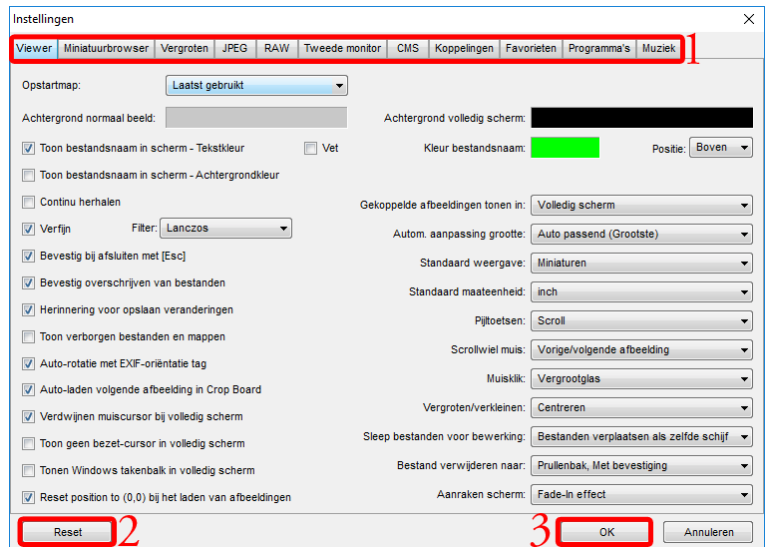
Afdrukken gekozen afbeeldingen 3

y. Instellingen



Instellingen 1

- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
- Bovenaan het venster staan tabbladen voor verschillende instellingen
 - Met de knop **Reset** kunt u de instelling van een **tabblad** weer naar de standaard terugzetten
 - Als u klaar bent, klikt u op de knop **OK**





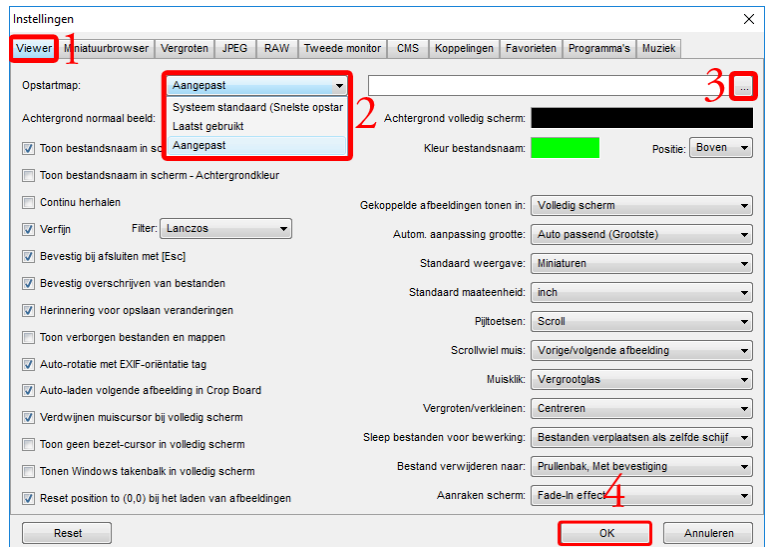
Instellingen 2

- Ik behandel alleen de tabbladen **Viewer**, **Miniatuurbrowser** en **Programma's**


Viewer


- Elke keer als u FastStone start, zal het programma automatisch de laatst bezochte map uit het **Mappenvenster** als Startmap kiezen
- U ziet de inhoud van die map in het **Miniaturenvenster**.
- Als u bijvoorbeeld de map **2009** als laatste map koos voordat u FastStone sloot, dan zal FastStone de volgende keer bij het opstarten de map **2009** kiezen
- Ik laat FastStone het liefst altijd openen met de map **Afbeeldingen**

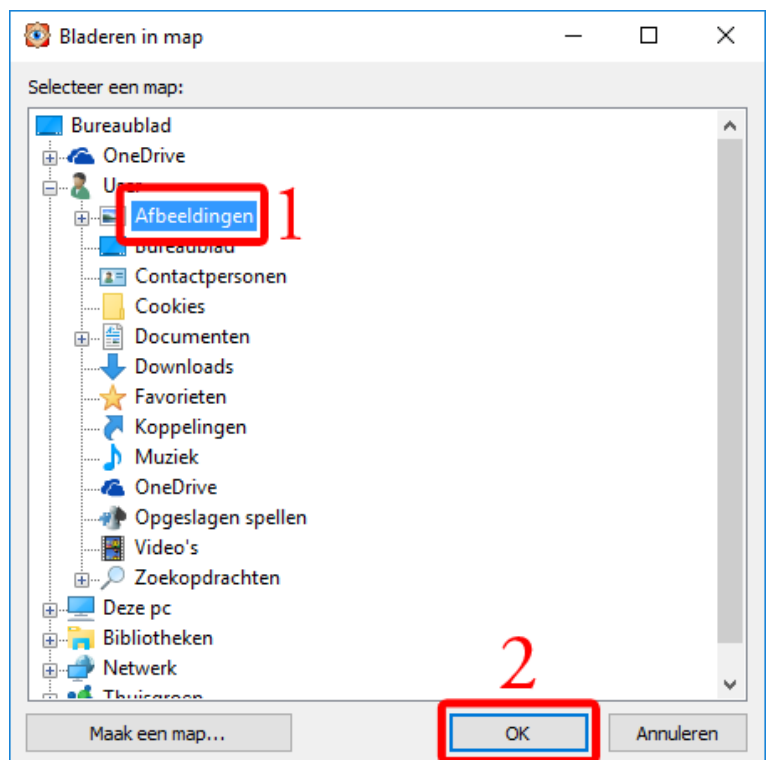
- U klikt op het tabblad **Viewer** als dat nodig is
- U klikt op de knop  achter **Opstartmap** en kiest **Aangepast**
- U klikt op de knop 



Viewer 1

- U ziet het venster rechts
- 1. Kies in dit venster de map **Afbeeldingen** (zie [Een map kiezen](#) op pagina 5)
- 2. U klikt op de knop  **OK**
 - De Startpagina is nu ingesteld op de map **Afbeeldingen**
- Als u een andere Startmap wilt hebben, doe deze paragraaf dan nog een keer

- U bent weer terug bij venster **Viewer 1**
- 4. U klikt op de knop  **OK**

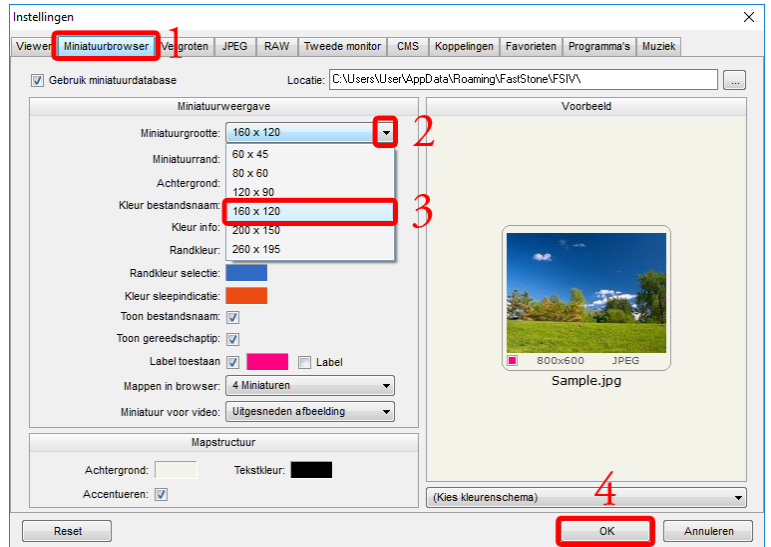


Viewer 2

- U gaat de instelling testen
 - Kies een andere map dan de map **Afbeeldingen**, bijvoorbeeld **Bureaublad**
 - De inhoud van map **Bureaublad** ziet u in het **Miniaturenvenster**
 - Stop** FastStone
 - Start** FastStone weer en kijk of uw instelling onthouden is:
 - Is de map **Afbeeldingen** in het **Mappenvenster** gekozen?
 - Ziet u de inhoud van **Afbeeldingen** in het **Miniaturenvenster**?

Miniatuurbrowser

1. U klikt op het tabblad **Miniatuurbrowser**
2. Met een klik op de knop  aan het einde van het vak **Miniatuurgrootte** verschijnt een keuzemenu
3. Klik bijvoorbeeld op **160 x 120**
4. U klikt op de knop **OK**



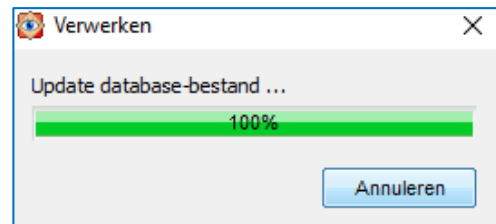
Miniatuurbrowser 1

- U ziet het venster rechts
- U klikt op de knop **Ja**



Miniatuurbrowser 2

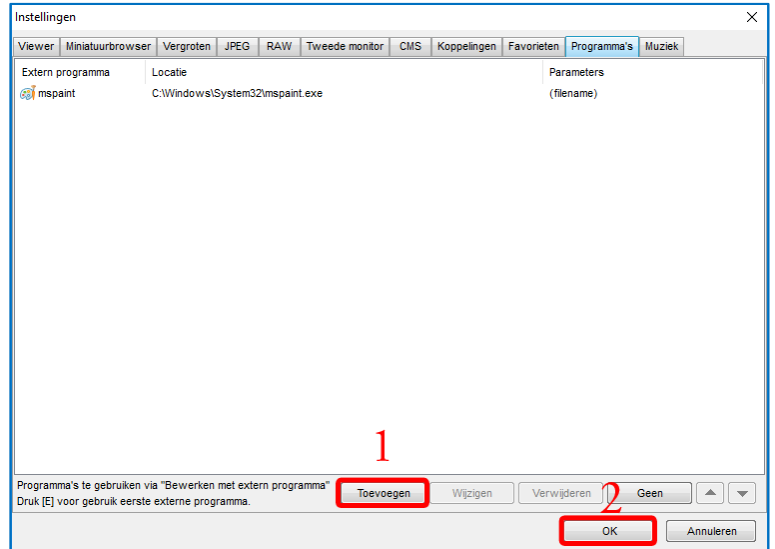
- U ziet het venster rechts
- Dit venster sluit automatisch wanneer het database-bestand is aangepast
- U wijzigt de **Miniatuurgrootte** opnieuw als hij niet bevalt



Miniatuurbrowser 3

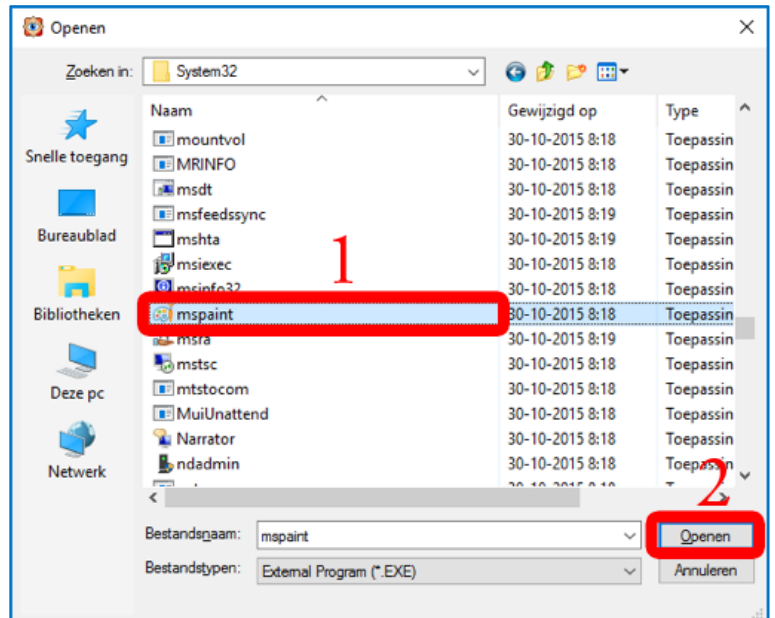
Programma's

- Met deze functie kunt u vanuit FastStone een ander programma opstarten
 - Hiermee kunt u andere fotobewerkingsprogramma's, bijvoorbeeld **Paint**, toevoegen
 - Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
- U klikt op de knop **Toevoegen**



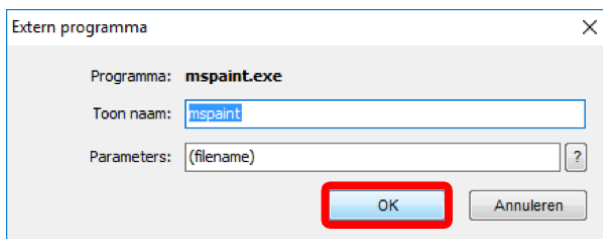
Programma's 1

- U ziet het venster rechts
- Navigeer naar **mspaint** in map **System32** in map **Windows** in **C:**
 - U klikt op de knop **Openen**



Programma's 2

- U ziet het venster rechts
 - U klikt op de knop **OK**
- U ziet dan weer het venster **Programma's 1**
- Als u klaar bent, klikt u op de knop **OK**
 - Aan de menu-functie **Bewerken** (zie [Bewerken op pagina 48](#)) is **Bewerken met extern programma: mspaint** toegevoegd
 - U kunt daarmee **Paint** direct opstarten



Programma's 3

7. De Menubalk

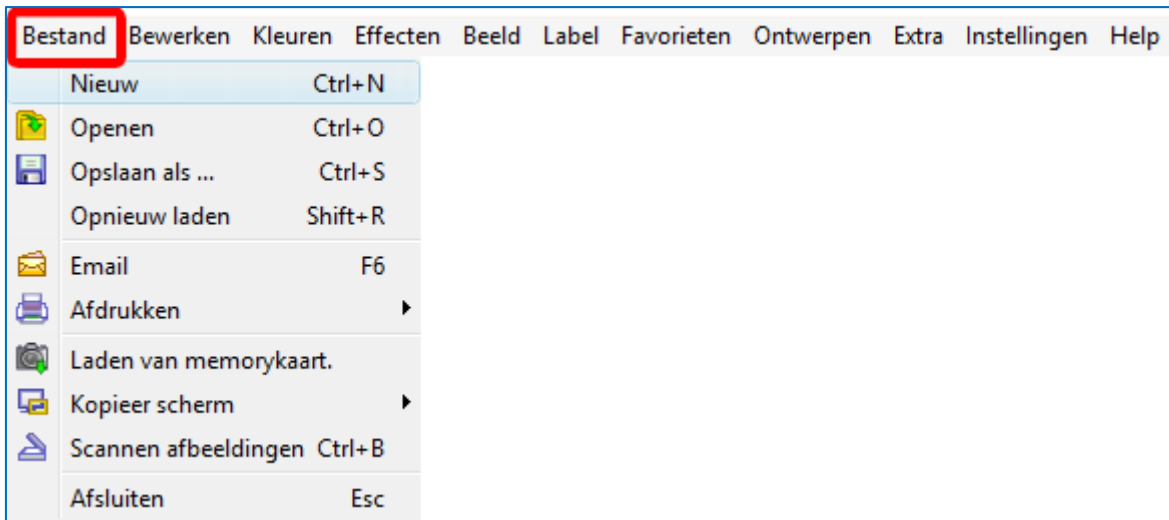
- Bovenaan het [Startvenster](#) staat de volgende [Menubalk](#)

Bestand Bewerken Kleuren Effecten Beeld Label Favorieten Ontwerpen Extra Instellingen Help

De Menubalk 1

- Dit hoofdstuk bevat alleen verwijzingen naar andere delen van deze handleiding
 - Als een functie op de [Menubalk](#) al behandeld is, ziet u een verwijzing naar een eerder behandelde functie op de [Gereedschapsbalk](#) (zie [De Gereedschapsbalk](#) op pagina 11) of de [Besturingsbalk](#) (zie [De Besturingsbalk](#) op pagina 22)
 - Als een functie op de [Menubalk](#) nog niet behandeld is, ziet u een verwijzing naar [Nieuwe functies op de Menubalk](#) (zie [Nieuwe functies op de Menubalk](#) op pagina 53)

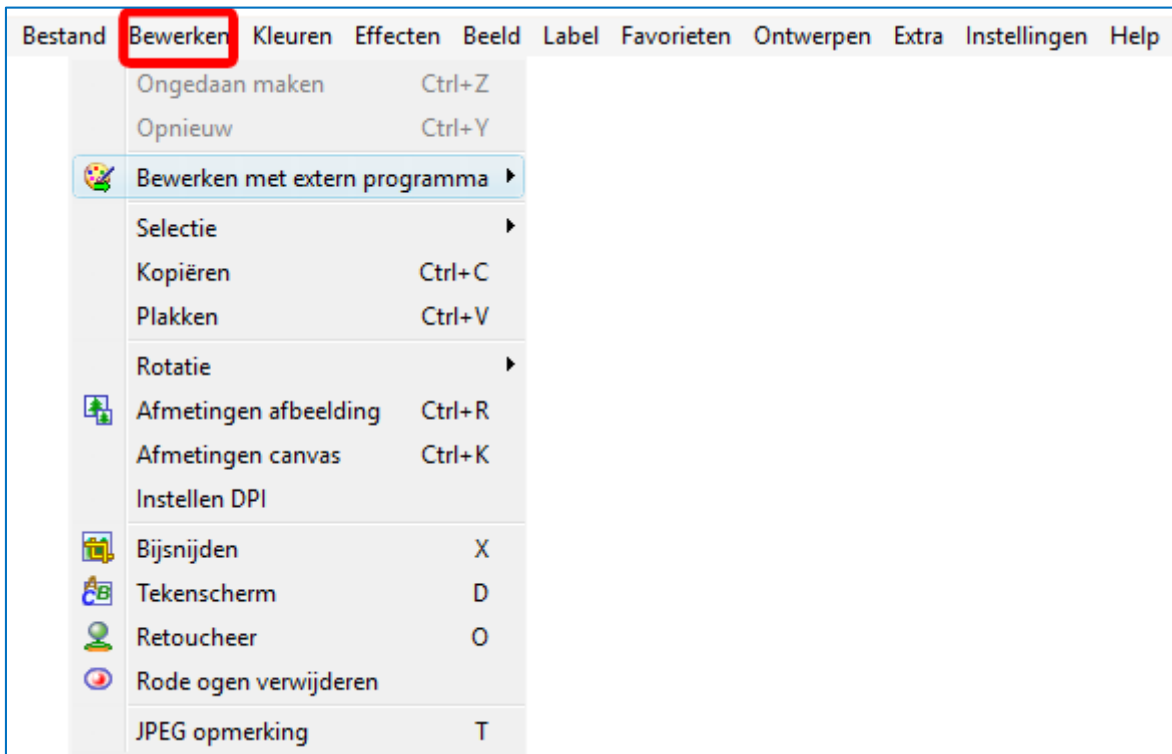
a. Bestand



Bestand 1

- Nieuwzie [Nieuwe map aanmaken](#) op pagina 14
- Openen:zie [Openen van](#) op pagina 25
- Opslaan als...zie [Opslaan als ...](#) op pagina 27
- Opnieuw ladenzie [Vernieuwen weergave](#) op pagina 12
- Emailzie [E-mail gekozen afbeeldingen](#) op pagina 41
- Afdrukkenzie [Afdrukken gekozen afbeeldingen](#) op pagina 42
- Laden van memorykaartzie [Laden van Memorykaart](#) op pagina 22
- Kopieer scherm.....zie [Scherm selectie](#) op pagina 38
- Scannen afbeeldingzie [Scannen afbeelding](#) op pagina 39

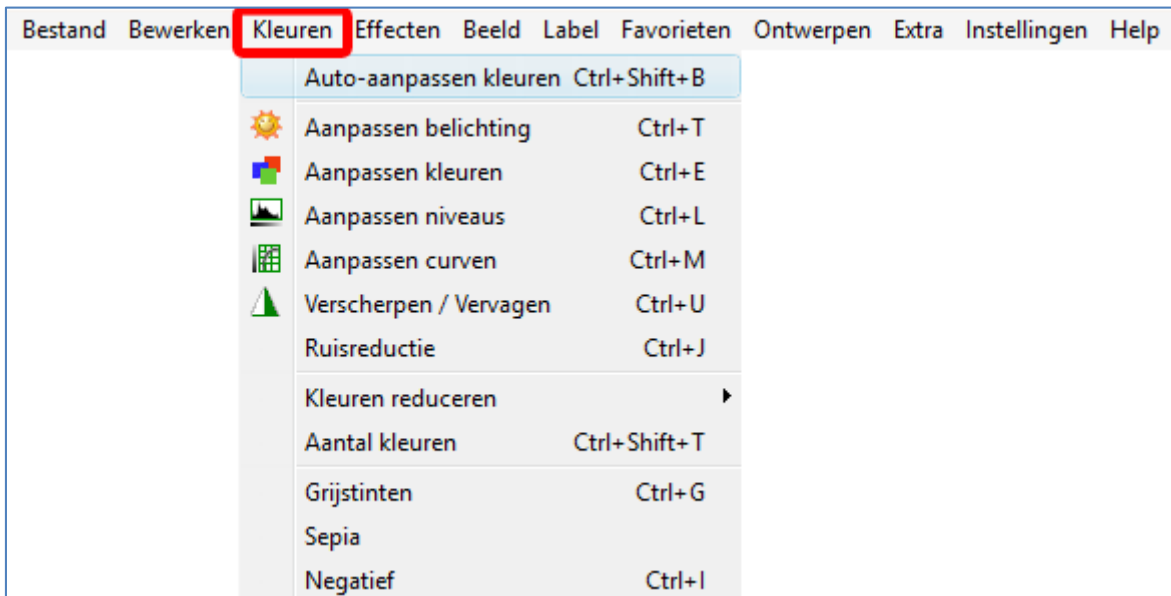
b. Bewerken



Bewerken 1

- Bewerken met extern programma zie [Programma's](#) op pagina 46
- Selectie zie [Kies](#) op pagina 30
- Kopiëren zie [Kopiëren op pagina 53](#)
- Plakken zie [Plakken op pagina 53](#)
- Rotatie zie [Rotatie links en opslaan](#) op pagina 36
..... zie [Rotatie rechts en opslaan](#) op pagina 37
..... zie [Horizontaal Spiegelen op pagina 53](#)
..... zie [Verticaal Spiegelen op pagina 53](#)
..... zie [Vrij roteren op pagina 53](#)
- Afmetingen afbeelding..... zie [Wijzigen afmetingen afbeelding](#) op pagina
- Afmetingen canvas..... zie [Afmetingen canvas op pagina 54](#)
- Instellen DPI..... zie [Instellen DPI op pagina 54](#)
- Bijsnijden zie [Bijsnijden](#) op pagina 33
- Tekenschermb zie [Tekenschermb](#) op pagina 34
- Retoucheer zie [Kloon en retoucheer](#) op pagina 34
- Rode ogen Verwijderen zie [Rode ogen verwijderen op pagina 55](#)
- JPEG Opmerking..... zie [JPEG opmerking op pagina 56](#)

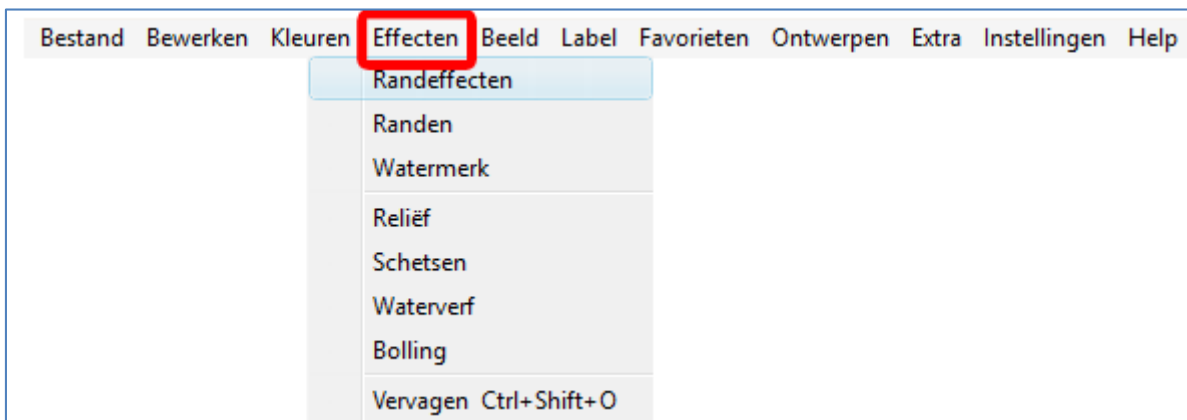
c. Kleuren



Kleuren 1

- Auto-aanpassen kleuren zie [Auto-aanpassen kleuren](#) op pagina 56
- Aanpassen belichting zie [Aanpassen belichting](#) op pagina 35
- Aanpassen kleuren zie [Aanpassen belichting](#) op pagina 35
- Aanpassen niveaus zie [Aanpassen niveaus](#) op pagina 57
- Aanpassen curven zie [Aanpassen curven](#) op pagina 58
- Verscherpen / vervagen zie [Verscherpen / Vervagen](#) op pagina 59
- Ruisreductie zie [Ruisreductie](#) op pagina 60
- Kleuren reduceren zie [Kleuren reduceren](#) op pagina 60
- Aantal kleuren zie [Aantal kleuren](#) op pagina 61
- Grijstinten zie [Grijstinten](#) op pagina 61
- Sepia zie [Sepia](#) op pagina 61
- Negatief zie [Negatief](#) op pagina 61

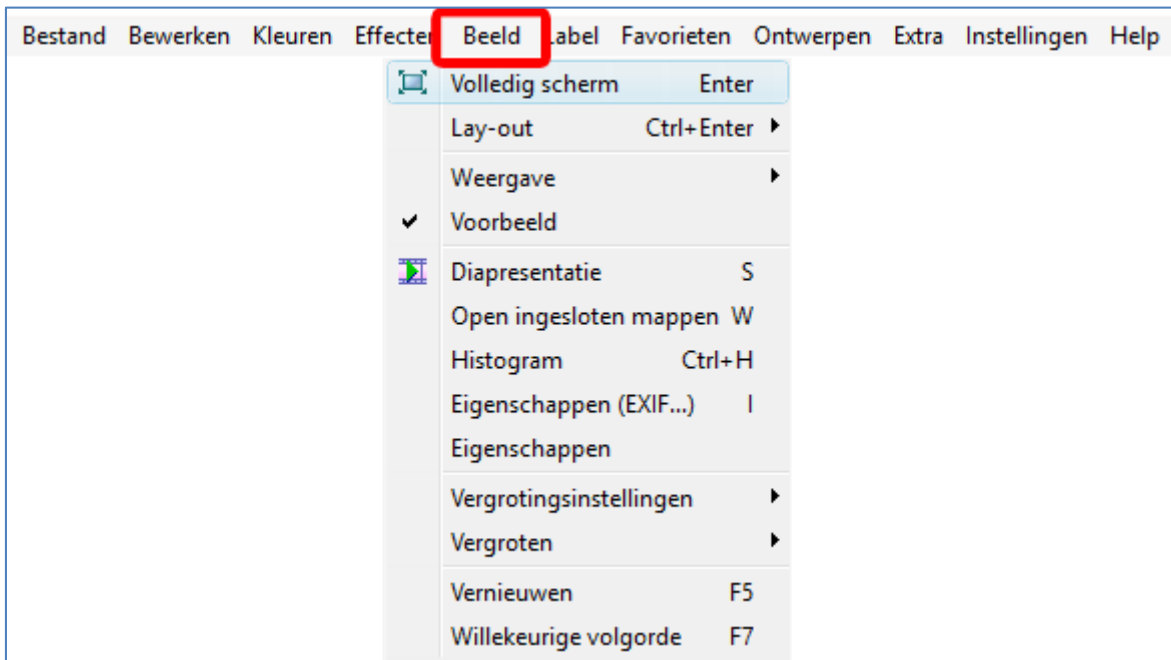
d. Effecten



Effecten 1

- Effecten zie [Effecten](#) op pagina 61

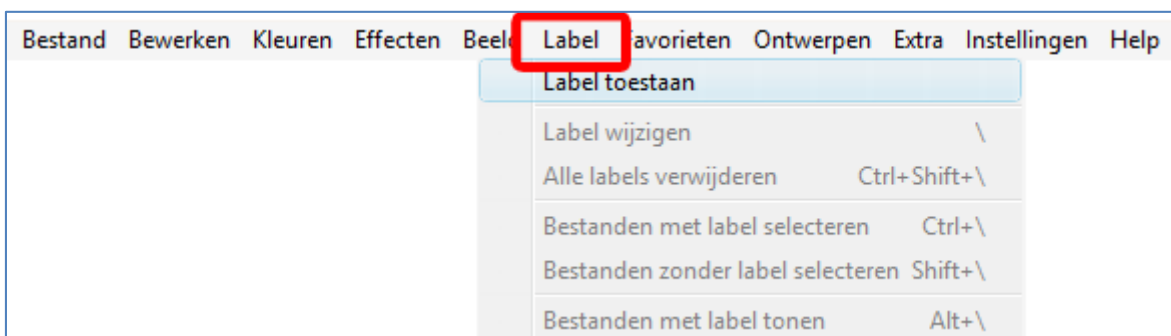
e. Beeld



Beeld 1

- Volledig scherm..... zie [Het Volledige Scherm](#) op pagina 10
- Lay-out zie [Lay-out op pagina 61](#)
- Weergave..... zie [Miniatuurweergave](#) op pagina 18
..... zie [Lijstweergave](#) op pagina 18
..... zie [Weergave in pictogrammen](#) op pagina 18
- Voorbeeld..... zie [Voorbeeld op pagina 62](#)
- Diapresentatie zie [Diapresentatie](#) op pagina 31
- Ingesloten mappen zie [Ingesloten mappen op pagina 62](#)
- Histogram zie [Histogram op pagina 63](#)
- Eigenschappen (EXIF ...)..... zie [Eigenschappen \(EXIF...\) op pagina 64](#)
- Eigenschappen..... zie [Eigenschappen op pagina 64](#)
- Willekeurige volgorde..... zie [Willekeurige volgorde op pagina 65](#)

f. Label (menu)



Label (menu) 1

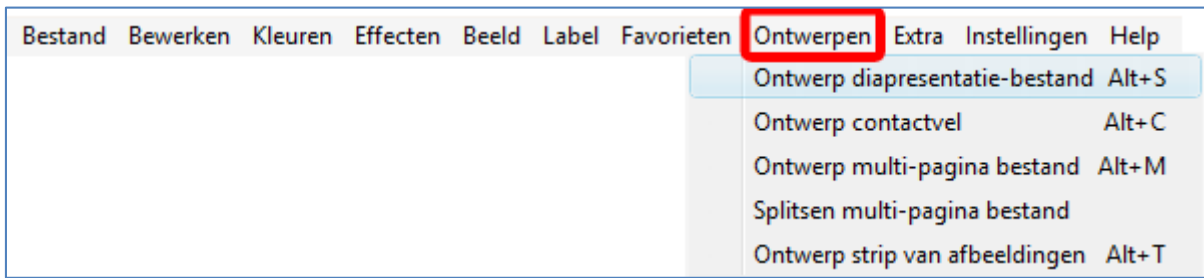
- Deze functie biedt de mogelijkheden om foto's te labelen, te voorzien van een "vinkje"
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u een map gekozen hebben (zie [Een map kiezen](#) op pagina 5)
- Als u deze functie voor het eerst gebruikt, moet u Label toestaan kiezen

- Label zie [Label op pagina 65](#)

g. Favorieten (menu)

- Favorieten zie [Favorieten](#) op pagina 12

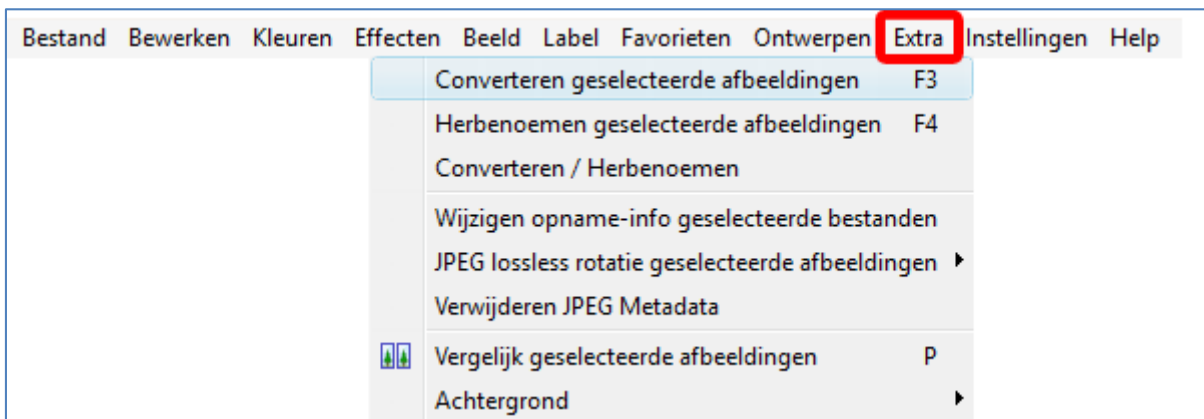
h. Ontwerpen



Ontwerpen 1

- Ontwerp diapresentatie-bestand[zie Ontwerp diapresentatie-bestand op pagina 65](#)
- Ontwerp contactvel[zie Ontwerp contactvel op pagina 68](#)
- Ontwerp multi-pagina bestand.....[zie Ontwerp multi-pagina bestand op pagina 69](#)
- Splitsen multi-pagina bestand.....[zie Splitsen multi-pagina bestand op pagina 70](#)
- Ontwerp strip van afbeeldingen.....[zie Ontwerp strip van afbeeldingen op pagina 71](#)

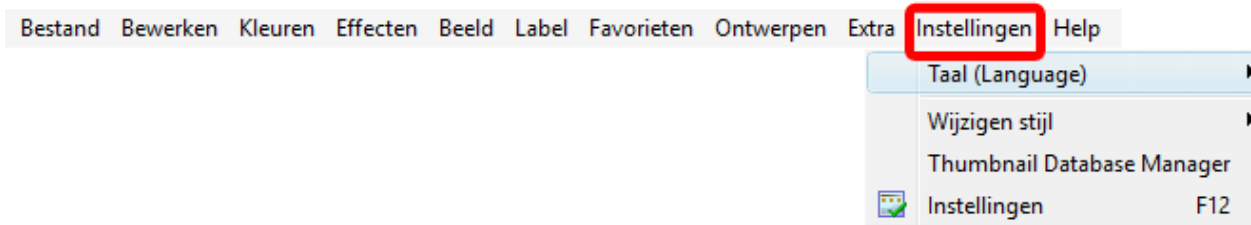
i. Extra



Extra 1

- Converteren gekozen afbeeldingen.....[zie Converteren gekozen afbeeldingen op pagina 72](#)
- Herbenoemen gekozen afbeeldingen.....[zie Herbenoemen gekozen afbeeldingen op pagina 72](#)
- Converteren/Herbenoemen[zie hierboven](#)
- Wijzigen opname-info[zie Wijzigen opname-info gekozen afbeeldingen op pagina 74](#)
- JPEG lossless rotatie[zie Rotatie links en opslaan op pagina 36](#)
.....[zie Rotatie rechts en opslaan op pagina 37](#)
.....[zie Horizontaal Spiegelen op pagina 53](#)
.....[zie Verticaal Spiegelen op pagina 53](#)
.....[zie Auto rotatie gebaseerd op de EXIF eigenschappen op pagina 74](#)
- Verwijderen JPEG Metadata.....[zie Verwijderen JPEG Metadata op pagina 74](#)
- Vergelijk gekozen afbeeldingen.....[zie Vergelijk geselecteerde afbeeldingen op pagina 37](#)
- Achtergrond[zie Achtergrond op pagina 75](#)

j. Instellingen (menu)



Instellingen (Menu) 1

- Taal, Wijzigen stijl en Thumbnail Database Manager behandel ik niet
- Instellingenzie [Instellingen](#) op pagina 43

k. Help

- De help-functies behandel ik niet

8. Nieuwe functies op de Menubalk

a. Kopiëren

- U kopieert hiermee een foto
- Ik raad u [Een foto kopiëren](#) op pagina 8 aan
 - *U kiest foto 009 in Origineel*

b. Plakken

- U moet eerst een foto gekopieerd hebben, voordat u deze functie moet gebruiken (zie hierboven)
- Ik raad u de functie [Een foto plakken](#) op pagina 8 aan
 - *U plakt foto 009 in Verwerkt*

c. Horizontaal Spiegelen

- U spiegelt hiermee een foto horizontaal
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - *U kiest foto 010 in Origineel*
- U slaat de wijzigingen op (zie [Opslaan van een gewijzigde afbeelding](#) op pagina 32)
 - *Als 010 in Verwerkt*

d. Verticaal Spiegelen

- U spiegelt hiermee een foto verticaal
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - *U kiest foto 011 in Origineel*
- U slaat de wijzigingen op (zie [Opslaan van een gewijzigde afbeelding](#) op pagina 32)
 - *Als 011 in Verwerkt*

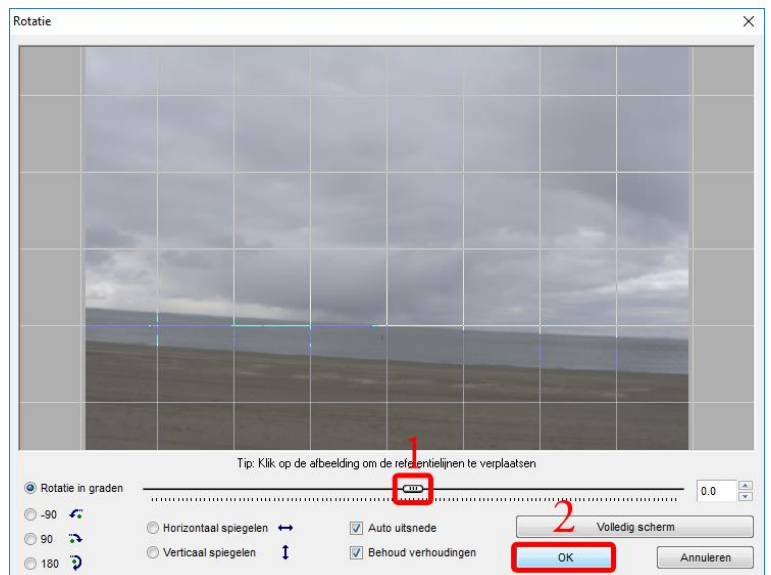
e. Vrij roteren

- U kunt met deze functie uw foto “vrij” roteren, dus niet alleen met -90°, 90°, 180°, maar met elke hoek
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - *U kiest foto 012 in Origineel*

- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
- U kunt de foto vrij roteren maar ook met -90°, 90° of 180° roteren of Horizontaal of Verticaal spiegelen

1. U kunt de foto roteren door de schuif naar links of rechts te doen


2. Als u klaar bent klikt u op de knop **OK**

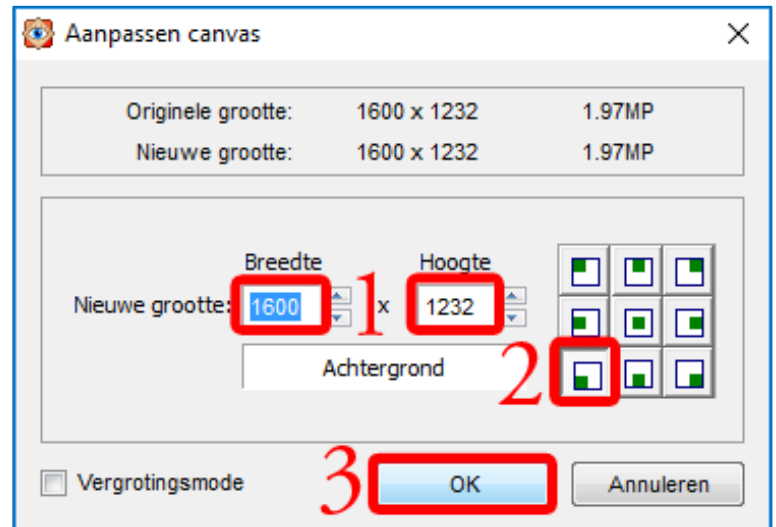


Vrij roteren 1

- U slaat de wijzigingen op (zie [Opslaan van een gewijzigde afbeelding](#) op pagina 32)
 - *Als 012 in Verwerkt*

f. Afmetingen canvas

- Met deze functie kunt u de afmetingen van het canvas, als het ware een papier waarop uw foto geplakt is, veranderen
 - Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7) U kiest foto **013** in **Origineel**
 - Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
- U stelt de grootte van het papier in
 - Vul in **Breedte 3200** en **Hoogte 2464**
 - U stelt de **plaats** van de foto op het papier in
 - Klik op het icoontje 
 - Als u klaar bent, klikt u op de knop **OK**

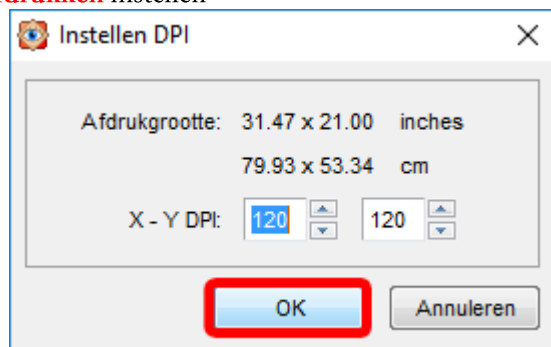


Afmetingen canvas 1

- U slaat de wijzigingen op (zie [Opslaan van een gewijzigde afbeelding](#) op pagina 32)
 - Als **013** in **Verwerkt**

g. Instellen DPI

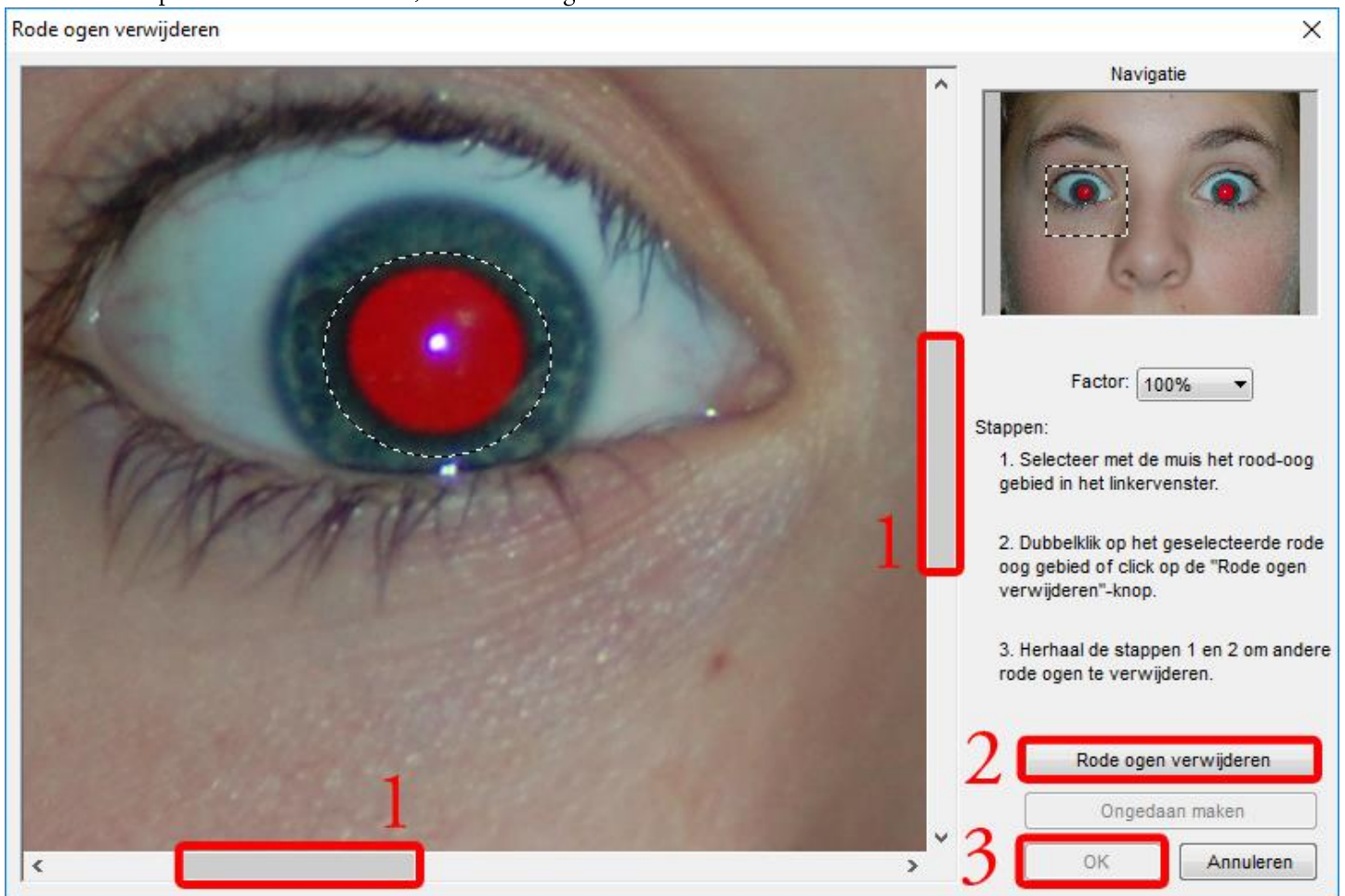
- Met deze functie kunt u het aantal Dots Per Inch voor **afdrukken** instellen
- Als u op de functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
- Hoe hoger de DPI-waarde hoe meer detail, maar u kunt geen detail toevoegen door de DPI-waarde te verhogen; alleen detail wegnemen door de DPI-waarde te verlagen. 300 DPI is drukkwaliteit, foto's hebben vaak een lagere DPI
- U gebruikt deze functie normaliter niet
- Als u klaar bent, klikt u op de knop **OK**



Instellen DPI 1

h. Rode ogen verwijderen

- Met deze functie kunt u rode ogen uit een foto verwijderen die soms bij flitsen ontstaan, in werkelijkheid is dit weerkaatsing van licht op het netvlies door de pupil
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest foto **014** in **Origineel**
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster



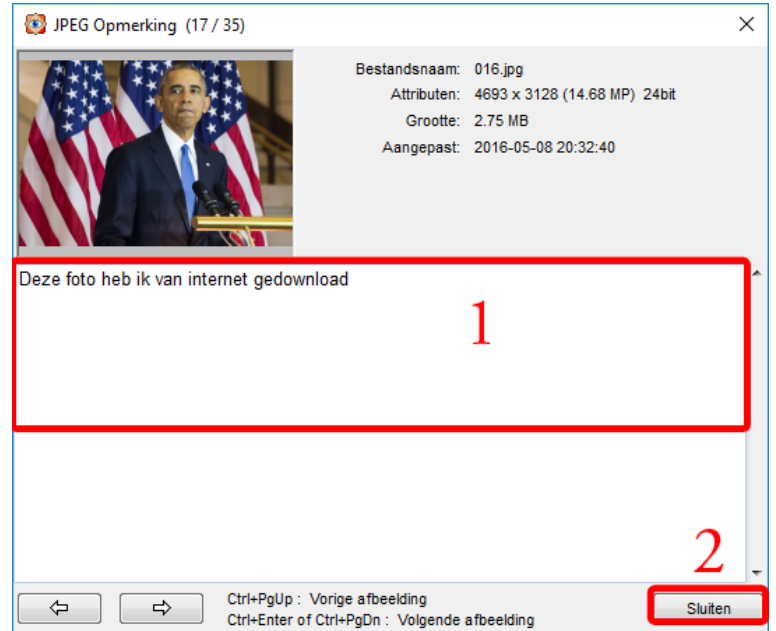
Rode ogen verwijderen 1

- U ziet het stuk binnen de **stippelijntjes** van de kleine foto rechts **vergroot** aan de linkerkant
- Als u de schuifbalken schuift, verschuift u de stippelijntjes
 - Zoek het linkse rode oog
 - Plaats de cursor iets linksboven het rode oog, u ziet een kruis
 - Houdt nu de linkermuisknop ingedrukt en beweeg de muis iets naar rechtsonder
 - Er ontstaat een groeiende cirkel tijdens het bewegen van de muis
 - U kunt de muis loslaten als het rode oog helemaal binnen de cirkel valt
 - Klik dan op de knop **Rode ogen verwijderen**
 - Verwijder eventueel ook het andere rode oog
 - Als u klaar bent, klikt u op de knop **OK**
 - U slaat de wijzigingen op (zie [Opslaan van een gewijzigde afbeelding](#) op pagina 32)
 - Als **014** in **Verwerkt**

i. JPEG opmerking

- Met deze functie kunt U aan een foto in JPEG-formaat (zie Appendix b foto formaten) een opmerking koppelen, die niet zichtbaar is als u de foto normaal bekijkt
 - Omdat deze functie meteen de foto wijzigt, maakt u eerst een kopie
 - U kopieert foto **015** in **Origineel** (zie [Een foto kopiëren](#) op pagina 8)
 - U plakt foto **015** in **Verwerkt** (zie [Een foto plakken](#) op pagina 8)
 - Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest foto **015** in **Verwerkt**

 - Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
1. U ziet de opmerking die aan de foto is gekoppeld
 - U wijzigt de opmerking
 2. Als u klaar bent, klikt u op de knop **Sluiten**
 - De JPEG opmerking is meteen opgeslagen



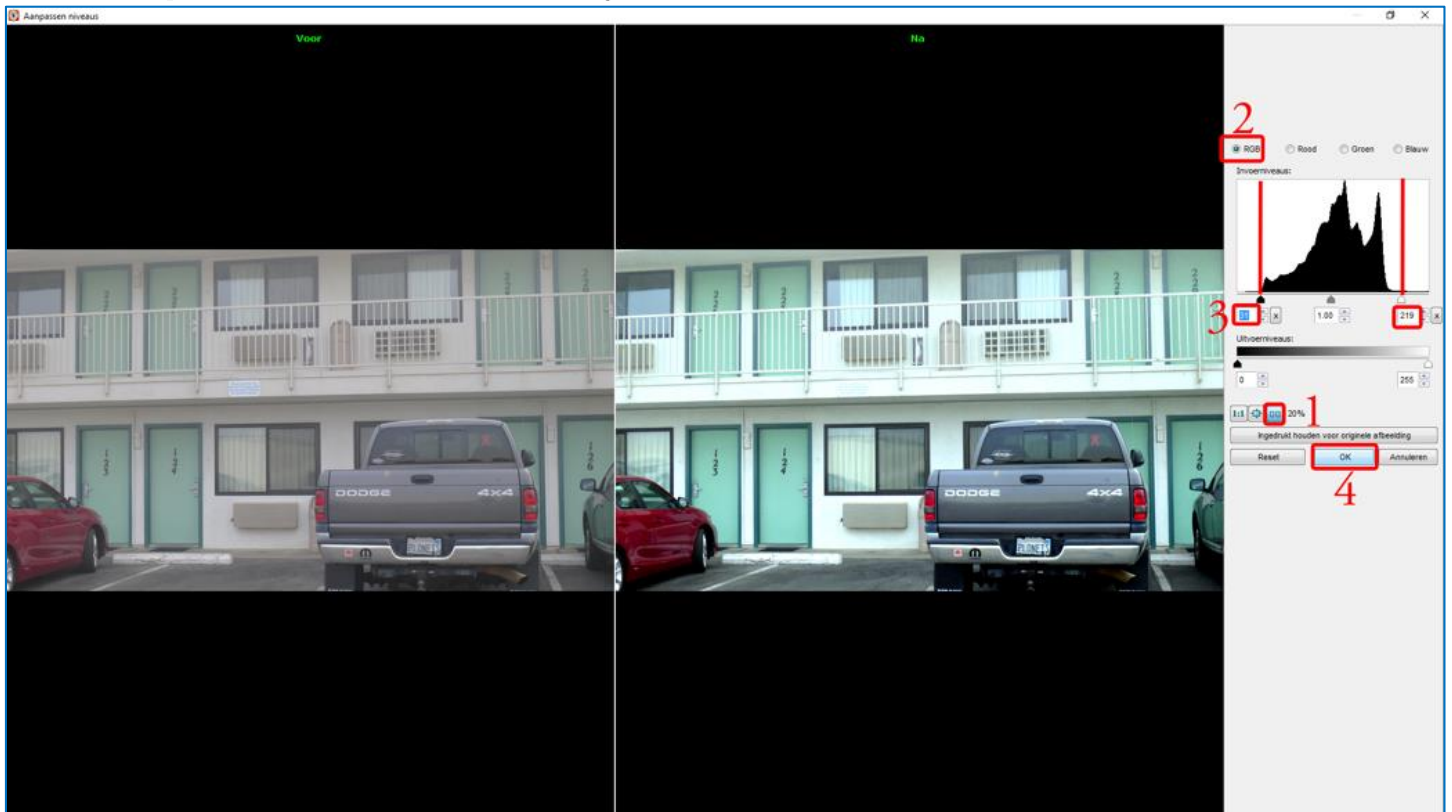
JPEG opmerking 1

j. Auto-aanpassen kleuren

- Met deze functie kunt u afwijkende kleuren automatisch aanpassen
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest foto **016** in **Origineel**
- U slaat de wijzigingen op (zie [Opslaan van een gewijzigde afbeelding](#) op pagina 32)
 - Als **016** in **Verwerkt**

k. Aanpassen niveaus

- Met deze functie kunt u het kleurniveau aanpassen
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest foto **017** in **Origineel**
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster

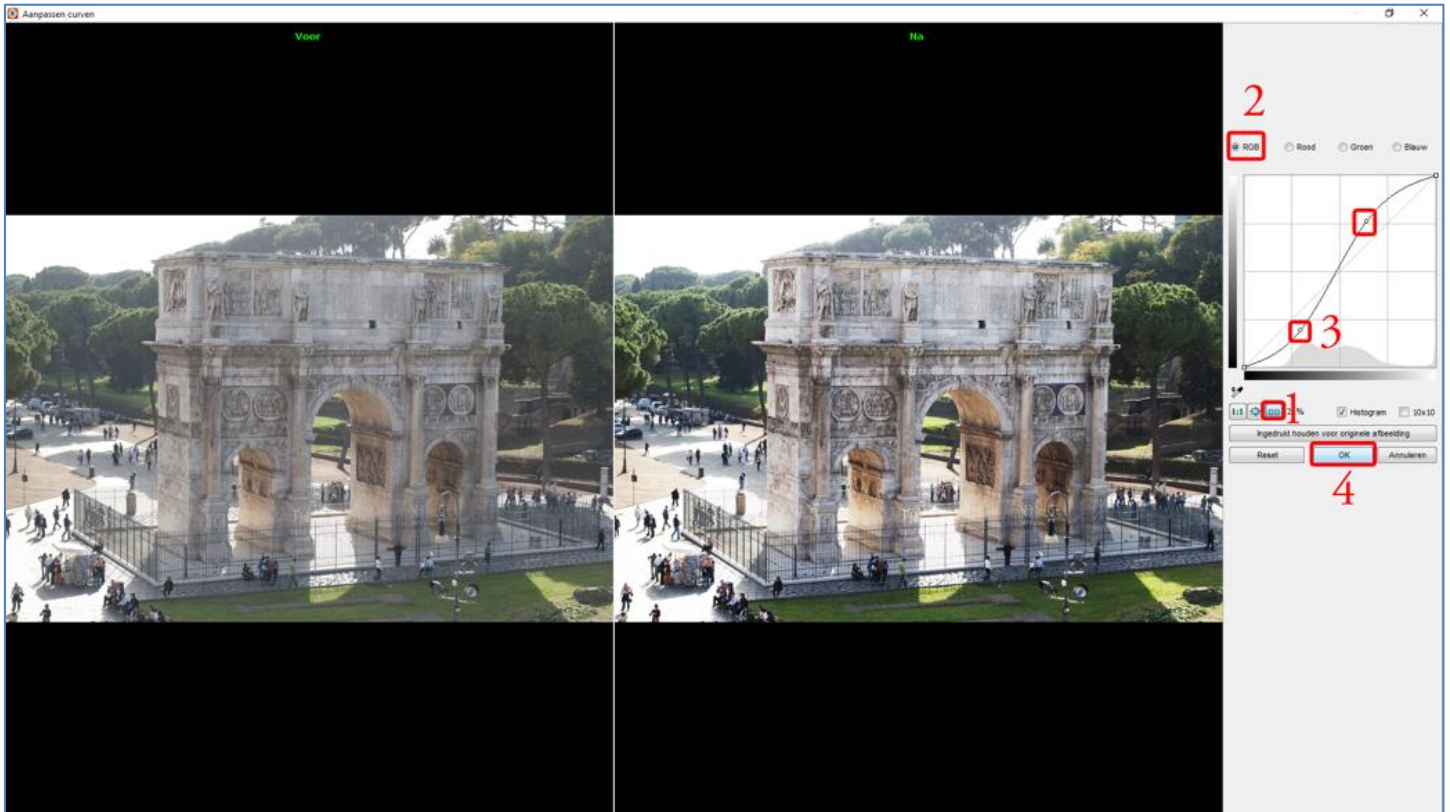


Aanpassen niveaus 1

- Een (te) **korte** uitleg
- 1. U laat **Onbewerkt** en **Bewerkt** naast elkaar zien
- 2. U kiest **RGB** (=Rood, Groen, Blauw)
- 3. U schuift de **schuifjes** en kijkt of het resultaat bevalt
- 4. Als u klaar bent, klikt u op de knop **OK**
- U slaat de gewijzigde foto op (zie [Opslaan van een gewijzigde afbeelding](#) op pagina 32)
 - Als **017** in **Verwerkt**

1. Aanpassen curven

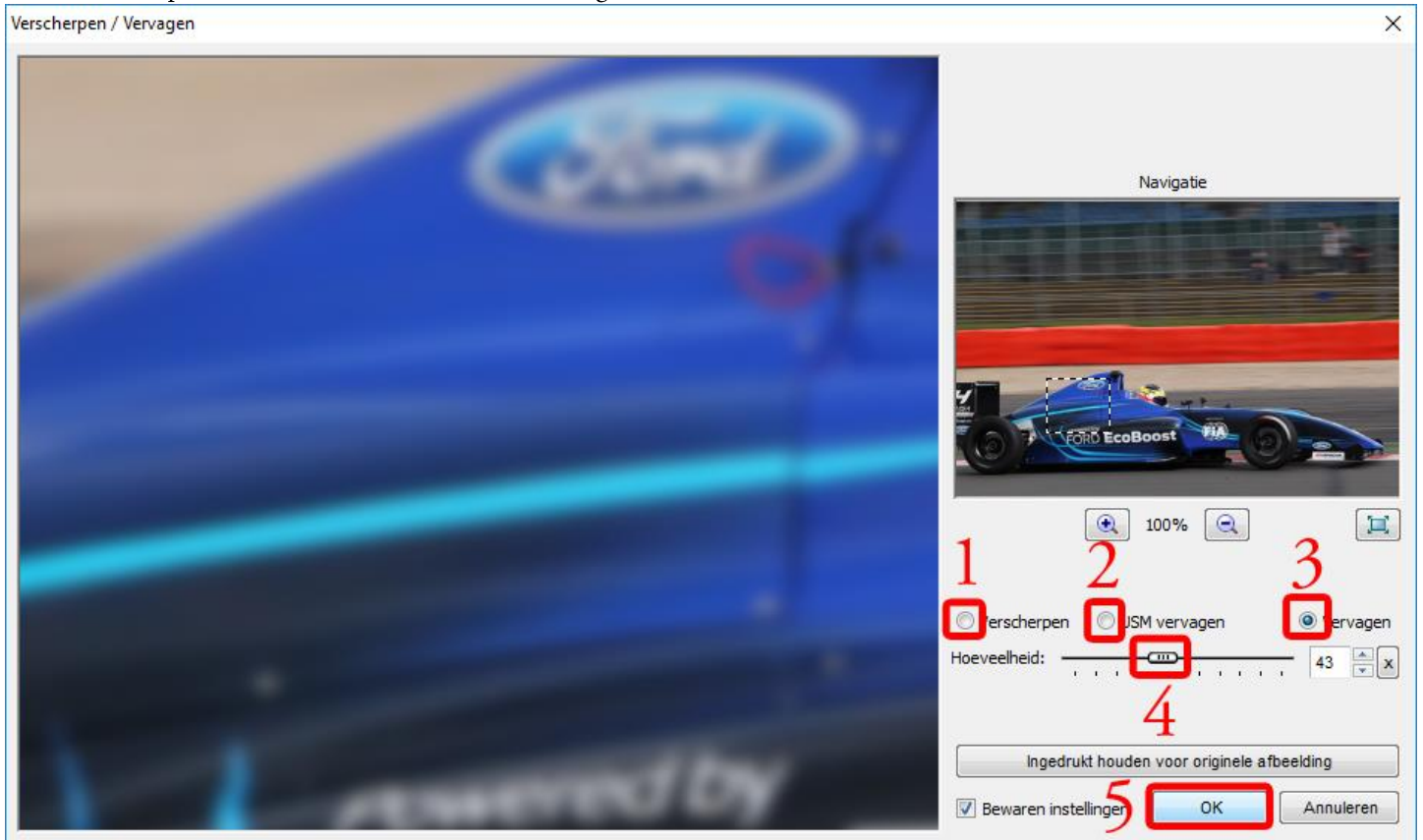
- Met deze functie kunt u de curven aanpassen
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest foto **018** in **Origineel**
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster



- Een (te) **korte** uitleg
- U laat **Onbewerkt** en **Bewerkt** naast elkaar zien
 - U kiest **RGB** (=Rood, Groen, Blauw)
 - U klikt op een **punt** op de **curve** en verplaatst dat omhoog of omlaag en kijkt of het resultaat bevalt
 - Als u het eerste punt gaat wijzigen, is de curve een **rechte lijn**
 - U past **minstens twee** punten op de curve aan
 - Als u klaar bent, klikt u op de knop **OK**
- U slaat de wijzigingen op (zie [Opslaan van een gewijzigde afbeelding](#) op pagina 32)
 - Als **018** in **Verwerkt**

m. Verscherpen / Vervagen

- Met deze functie kunt u een foto scherper of vager maken
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest foto **019** in **Origineel**
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster

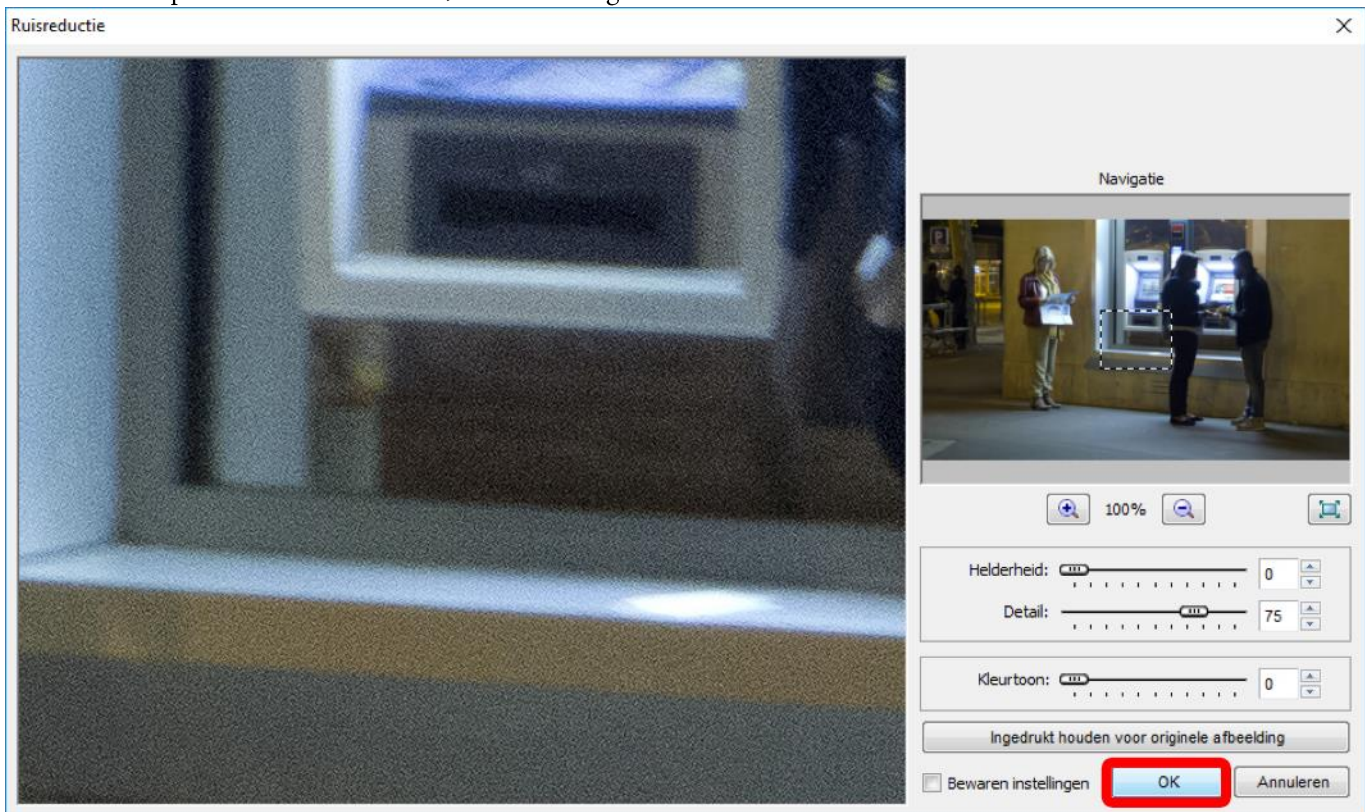


Verscherpen / vervagen 1

- In de kleine foto ziet u een gestippeld kader, dit kader ziet u links vergroot
 - Als u de cursor binnen dit kader zet, ziet u een **vierpuntige pijl**
 - Als u de **linkermuisknop ingedrukt** houdt, kunt u het kader met uw muis **verplaatsen**
- Met de keuzeknop **Verscherpen** verscherpt u de foto
- Met de keuzeknop **USM vervagen** vervaagt u de foto
- Met de keuzeknop **Vervagen** vervaagt u de foto ook
- Als u kiest voor **USM vervagen** kunt u de **straal** van het vervagen instellen
- Met de schuif achter **Hoeveelheid** kunt u de sterkte van het effect instellen
 - U vervaagt de foto enigszins
- Als u klaar bent, klikt u op de knop **OK**
- U slaat de wijzigingen op (zie [Opslaan van een gewijzigde afbeelding](#) op pagina 32)
 - Als **019** in **Verwerkt**

n. Ruisreductie

- Met deze functie kunt u de ruis op foto's, die bijvoorbeeld in donkere situaties gemaakt zijn, verminderen
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest foto **020** in **Origineel**
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster




Ruisreductie 1

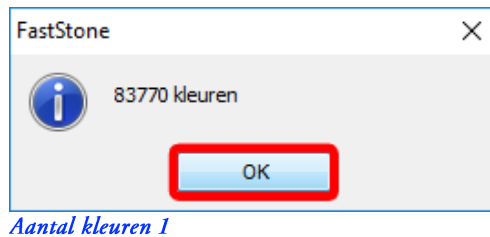
- Dit is een **geavanceerde** functie die ik niet verder uitleg
- Als u klaar bent, klikt u op de knop **OK**
- U slaat de wijzigingen op (zie [Opslaan van een gewijzigde afbeelding](#) op pagina 32)
 - Als **020** in **Verwerkt**

o. Kleuren reduceren

- Met deze functie kunt u het aantal kleuren in een foto verminderen
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest foto **021** in **Origineel**
- Dit is een geavanceerde functie die ik verder niet uitleg
 - U probeert het effect uit met een **reductie naar 2 kleuren**
- U slaat de wijzigingen op (zie [Opslaan van een gewijzigde afbeelding](#) op pagina 32)

p. Aantal kleuren

- Deze functie laat het aantal verschillende kleuren in een foto zien
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen ((zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - *U kiest foto 021 in Origineel*
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
- Als u klaar bent, klikt u op de knop 
 - *Kijk nu naar het aantal kleuren in foto 021 in Verwerkt*



q. Grijstinten

- Deze functie maakt een zwart-wit foto van een foto
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - *U kiest foto 022 in Origineel*
- De functie spreekt verder voor zich
- U slaat de wijzigingen op (zie [Opslaan van een gewijzigde afbeelding](#) op pagina 32)
 - *Als 022 in Verwerkt*

r. Sepia

- Deze functie maakt een “ouderwetse” sepiakleurige zwart-wit foto van een foto
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - *U kiest foto 023 in Origineel*
- De functie spreekt verder voor zich
- U slaat de wijzigingen op (zie [Opslaan van een gewijzigde afbeelding](#) op pagina 32)
 - *Als 023 in Verwerkt*

s. Negatief

- Deze functie maakt een negatief van een foto
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - *U kiest foto 024 in Origineel*
- De functie spreekt verder voor zich
- U slaat de wijzigingen op (zie [Opslaan van een gewijzigde afbeelding](#) op pagina 32)
 - *Als 024 in Verwerkt*

t. Effecten

- Met deze foto kunnen effecten, die hierboven genoemd worden, op een foto worden aangebracht
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
- Deze functie spreekt voor zich, ik leg hem niet uit
- U slaat de wijzigingen op (zie [Opslaan van een gewijzigde afbeelding](#) op pagina 32)


u. Lay-out

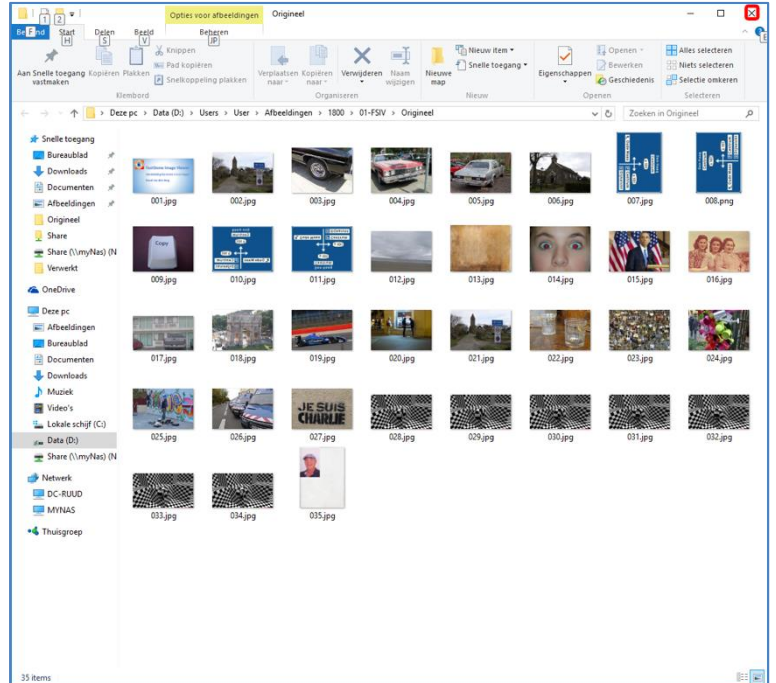
- Hiermee kunt u de indeling van het [Startvenster](#) veranderen
 - *Afbeeldingsvenster links (standaard)*
 - *Afbeeldingsvenster rechts*
 - *Afbeeldingsvenster groot*
- Ik raad u de standaard lay-out aan

v. Voorbeeld

- Met deze functie kunt u het **Voorbeeldvenster** in- en uitschakelen

w. Ingesloten mappen

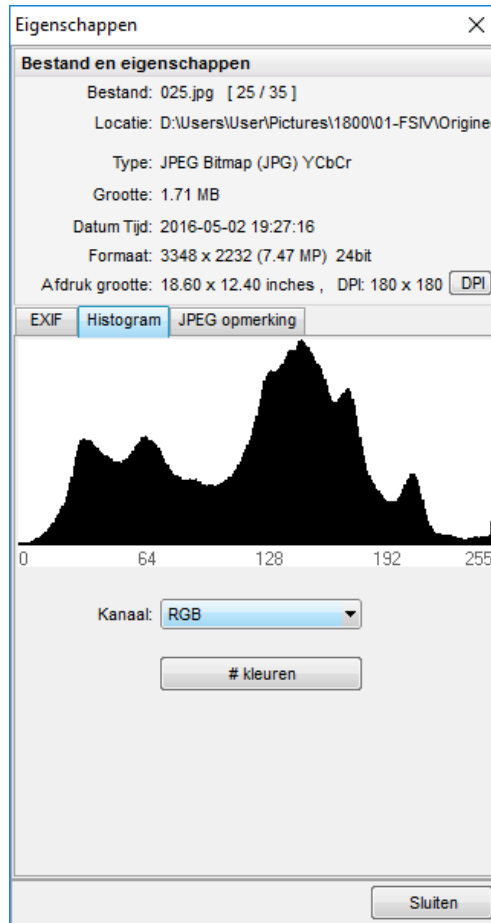
- Met deze functie ziet u een standaard Windows venster met de gekozen map
- Voordat u deze functie gebruikt, moet eerst een map gekozen hebben (zie [Een map kiezen](#) op pagina 5)
 - U kiest de map **Origineel***
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster
- Als u klaar bent, klikt u op de knop 



Ingesloten mappen 1

x. Histogram

- Met deze functie ziet u het histogram van een foto, een hulpmiddel om te zien of de foto goed belicht is
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest foto 025 in Origineel*
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
- Als u klaar bent, klikt u op de knop **Sluiten**



Histogram 1

- Uitleg gaat hier te ver, maar hier zijn twee voorbeelden van “verkeerde” histogrammen
 - Onderbelicht*

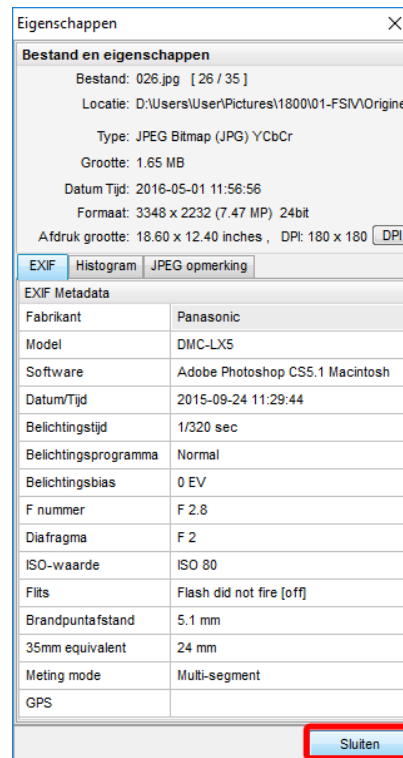


- Overbelicht*



y. Eigenschappen (EXIF...)

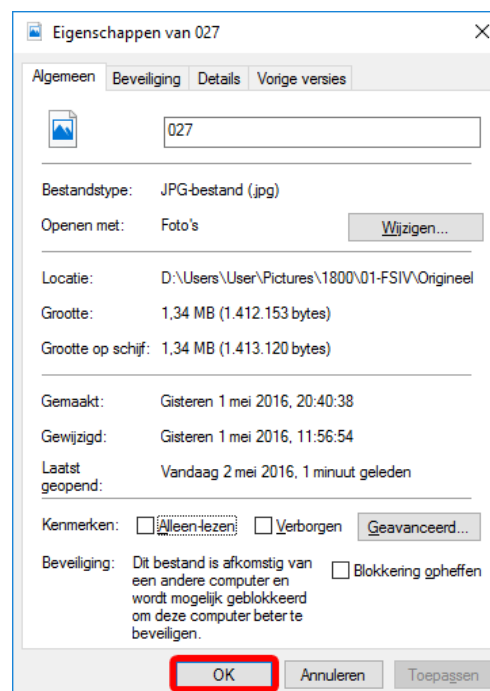
- Met deze functie ziet u EXIF-informatie (Exchangeable Image File Format; uitgebreide informatie) over de foto
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest foto 026 in Origineel*
- Als u op het functie-icoon klikt, verschijnt het venster rechts
- Als u klaar bent, klikt u op de knop **Sluiten**



Eigenschappen (EXIF...) 1

z. Eigenschappen

- Met deze functie ziet u Windows-informatie van een foto
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest foto 027 in Origineel*
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
- Als u klaar bent, klikt u op de knop **OK**



Eigenschappen 1

aa. Willekeurige volgorde

- Deze functie laat de inhoud van het **Miniaturevenster** in willekeurige volgorde zien
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u een map kiezen (zie [Een map kiezen](#) op pagina 5)
 - *U kiest de map **Verwerkt***
- Voor de normale volgorde: zie Vernieuwen weergave op pagina 12

bb. Label

- Als u deze functie uitvoert nadat u op Label toestaan heeft geklikt, zijn alle label-functies geactiveerd

✓	Label toestaan	
	Label wijzigen	\
	Alle labels verwijderen	Ctrl+Shift+\
	Bestanden met label selecteren	Ctrl+\
	Bestanden zonder label selecteren	Shift+\
	Bestanden met label tonen	Alt+\

Label 1

- Iedere miniatuur in het **Miniaturevenster** heeft een extra label-vakje gekregen
- U kunt een miniatuur labelen door met cursor op een vakje te zetten en met de linkermuisknop te klikken
 - *Het label-vakje wordt dan rood*
- En “ontlabelen” door nog een keer dezelfde miniatuur te labelen
 - *Het rood van het label-vakje gaat weer weg*
- Ik heb enkele foto's in een map gekozen (zie Enkele willekeurige foto's kiezen op pagina 8)
- Wanneer ik deze functie uitvoer en **Bestanden met label tonen** kies, krijg ik onderstaand **Miniaturevenster**
 - *Met het label-vakje op de **Gereedschapsbalk** ziet u hetzelfde*

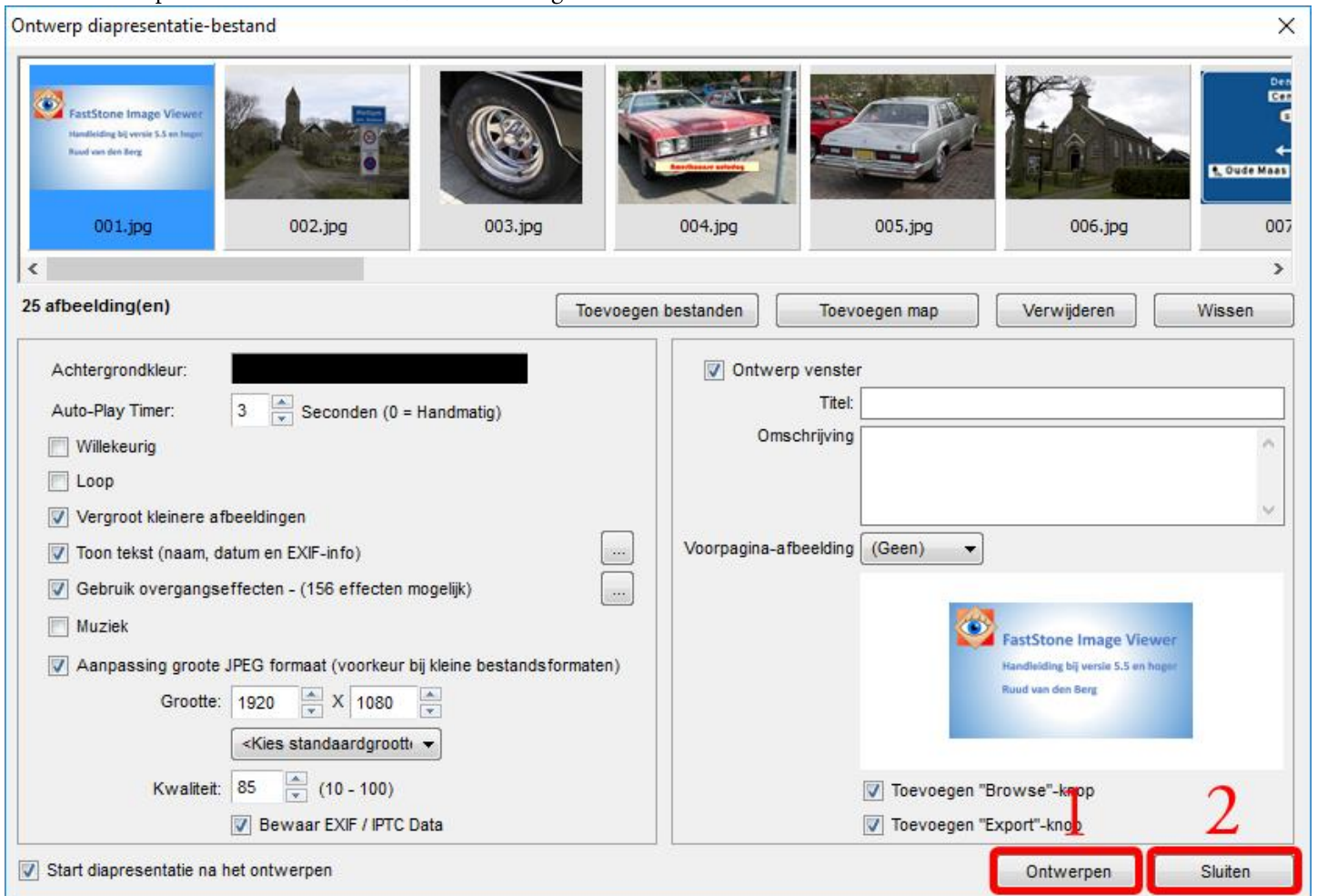


Label 2

- U ziet alleen de gelabelde foto's
- De andere keuzes in het labelmenu behandel ik niet

cc. Ontwerp diapresentatie-bestand

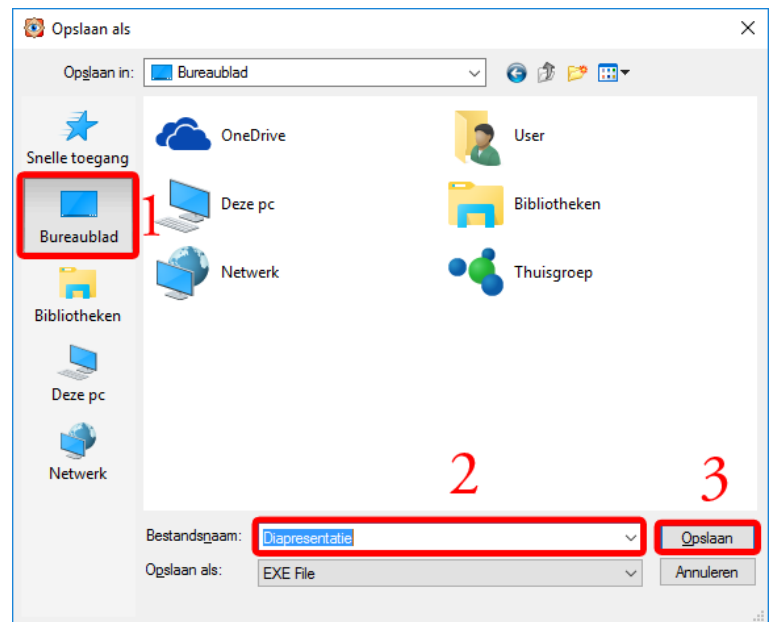
- Deze functie maakt een diapresentatie-programma
- Dit programma kunt u op een andere Windows computer afspelen
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u al een of meer foto's gekozen hebbe(zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7 en verder)
 - U kiest *alle foto's* in de map **Verwerkt** (zie [Alle foto's kiezen](#) op pagina 8)
 - In die map zit al uw werk tot nu toe
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster



Ontwerp diapresentatie-bestand 1

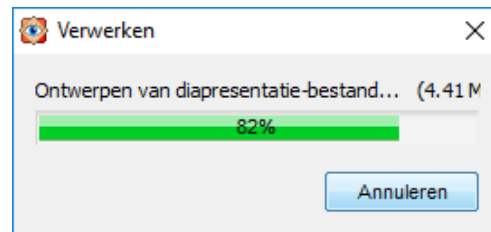
- Probeer de verschillende opties uit
- 1. Als u klaar bent, klikt u op de knop **Ontwerpen**

- U ziet dan het venster rechts
- U klikt op het bureaublad
 - *Daar slaat u de Diapresentatie op*
- 2. U geeft de Diapresentatie een bestandsnaam
 - *Diapresentatie is een prima naam*
- 3. U klikt op de knop **Opslaan**



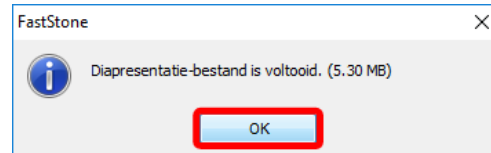
Ontwerp diapresentatie-bestand 2

- U ziet het venster rechts dat automatisch verdwijnt



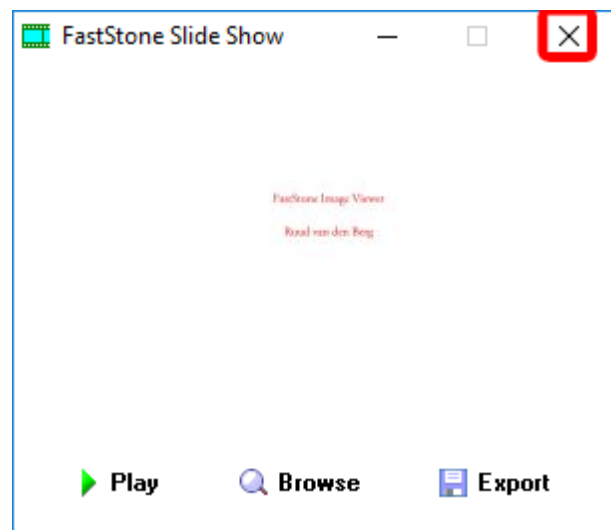
Ontwerp diapresentatie-bestand 3

- U ziet daarna het venster rechts
- U klikt op de knop **OK**
- U ziet dan het beginvenster van deze functie
- Als u klaar bent, klik u op de knop **Sluiten**



Ontwerp diapresentatie-bestand 4

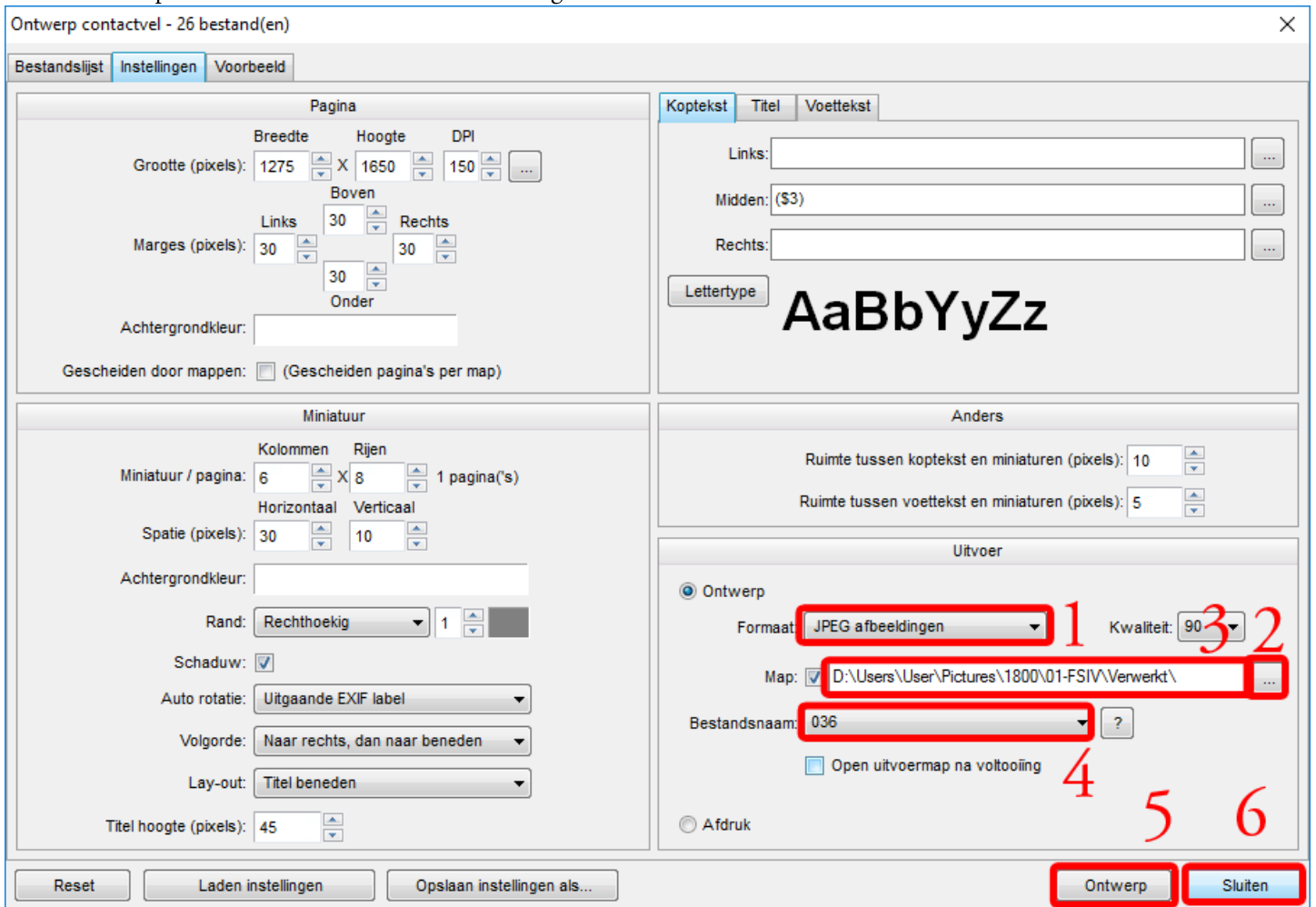
- Mijn virusscanner controleerde het gemaakte programma, maar vond natuurlijk geen virus
- U ziet een FastStone Slide Show venster waarmee u de Diapresentatie kunt afspelen
- Als u klaar bent, klikt u op de knop **X**



Ontwerp diapresentatie-bestand 5

dd. Ontwerp contactvel

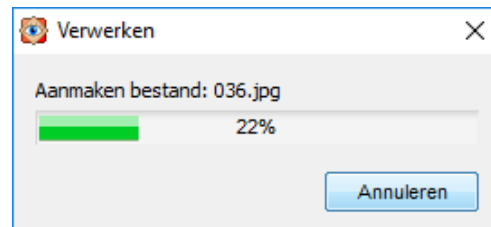
- Deze functie maakt een contactvel, een stel foto's in het klein op 1 vel papier
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u al een of meer foto's gekozen hebben (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7 en verder)
 - *U kiest alle foto's in de map **Verwerkt***
 - *In die map zit al uw werk tot nu toe*
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster



Ontwerp contactvel 1

1. U kiest als formaat **JPEG afbeeldingen**
2. U klikt op de knop **...**
3. U kiest de map **Verwerkt**
4. U kiest bestandsnaam **036**
5. U klikt op de knop **Ontwerp**

- U ziet het venster rechts
 - *Het venster sluit automatisch*

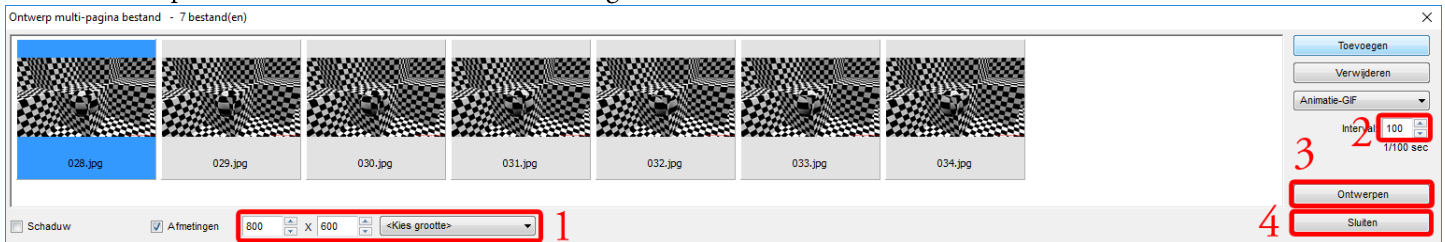


Ontwerp contactvel 2

6. U ziet dan weer het venster **Ontwerp contactvel 1**
6. U klikt op de knop **Sluiten**

ee. Ontwerp multi-pagina bestand

- Deze functie maakt een multi-pagina bestand, waaronder een animated GIF (bewegend figuur)
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u al een of meer foto's gekozen hebben (zie Een foto kiezen op pagina 7 en verder)
 - U kiest de foto's **028 t/m 034** in de map **Origineel**
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster

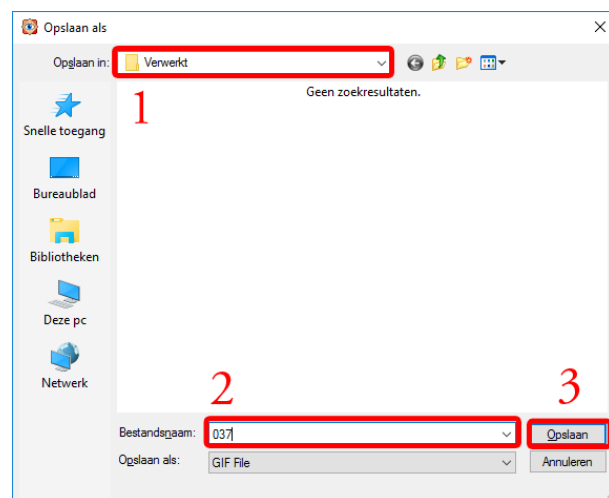


Ontwerp multi-pagina bestand 1

1. U kiest (bijvoorbeeld) voor afmetingen van 800 x 600 pixels
2. U voert als interval **10/100** sec in
3. U klikt op de knop **Ontwerpen**

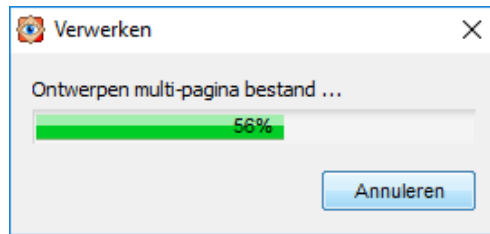
- U ziet het venster rechts

1. U kiest de map **Verwerkt**
2. U geeft het bestand de naam **037**
3. U klikt op de knop **Opslaan**



Ontwerp multi-pagina bestand 2

- U ziet het venster rechts
 - *Dit venster sluit automatisch*



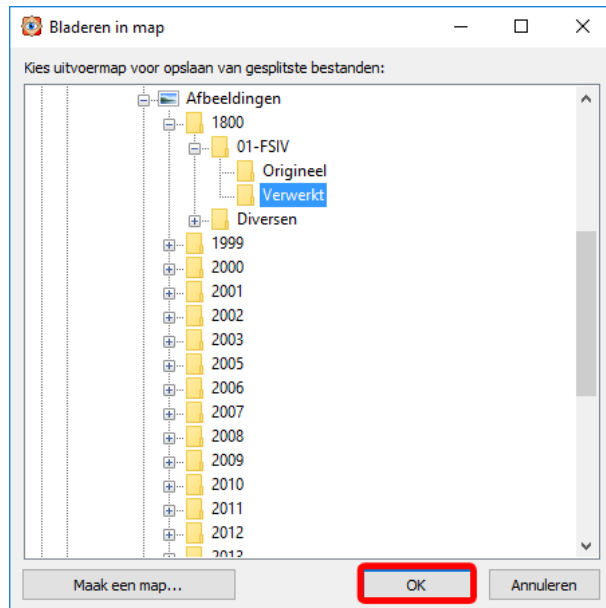
Ontwerp multi-pagina bestand 3

- U ziet nu weer alleen venster [Ontwerp multi-pagina bestand 1](#)
- 2. U klikt op de knop **Sluiten**
- U kiest nu foto **037** in de map **Verwerkt**
 - *In het [Voorbeeldvenster](#) ziet u een bewegende figuur*

ff. Splitsen multi-pagina bestand

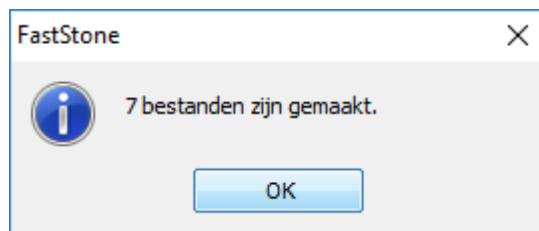
Deze functie splitst een multi-pagina bestand (zie

- Ontwerp multi-pagina bestand op pagina (69) in losse foto's
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een (multi-pagina) foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest foto **037** in de map **Verwerkt**
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts
 - U kiest de map **Verwerkt**
- Als u klaar bent, klikt u op de knop **OK**



Splitsen multi-pagina bestand 1

- U ziet het venster rechts
- U klikt op de knop **OK**

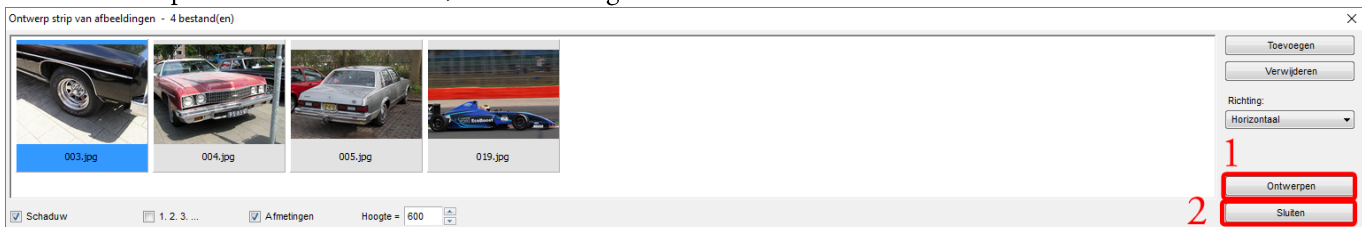


Splitsen multi-pagina bestand 2

U ziet de bestanden **037_001.gif t/m 0037_007.gif** in de map **Verwerkt**

gg. Ontwerp strip van afbeeldingen

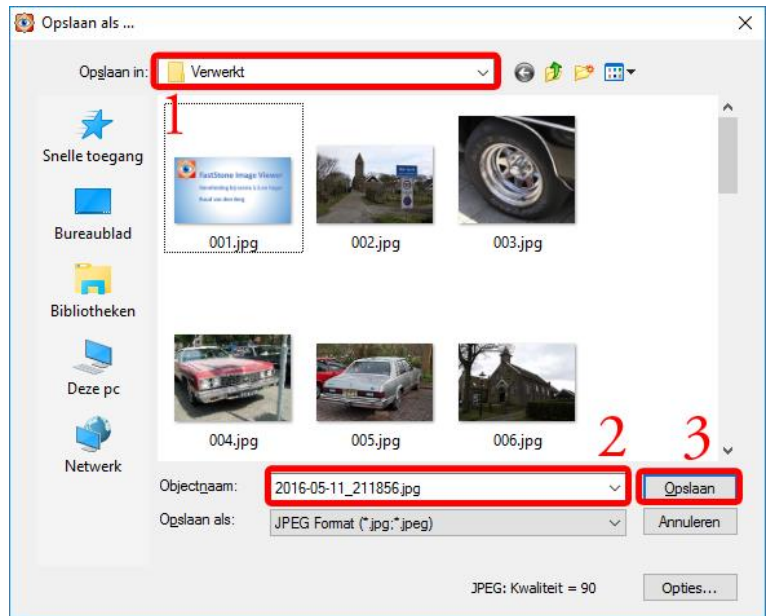
- Deze functie maakt een strip van afbeeldingen
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest foto's **003, 004, 005 en 019** in de map **Origineel**
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster



Ontwerp strip van afbeeldingen 1

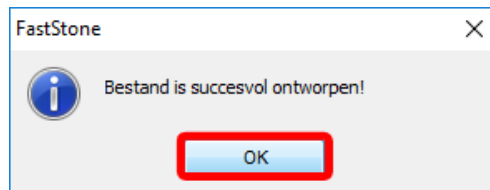
1. U start het ontwerpproces met een klik op de knop **Ontwerpen**
 - Er verschijnt een verwerkingsvenster dat automatisch verdwijnt

- U ziet het venster rechts
- 1. U kiest de map **Verwerkt**
- 2. U kiest als Objectnaam **038**
- 3. Als u klaar bent, klikt u op de knop **Opslaan**



Ontwerp strip van afbeeldingen 2

- U ziet het venster rechts
- U klikt op de knop **OK**
- U ziet nu weer alleen het venster van het begin van deze functie
- 2. Als u klaar bent, klikt u op de knop **Sluiten**



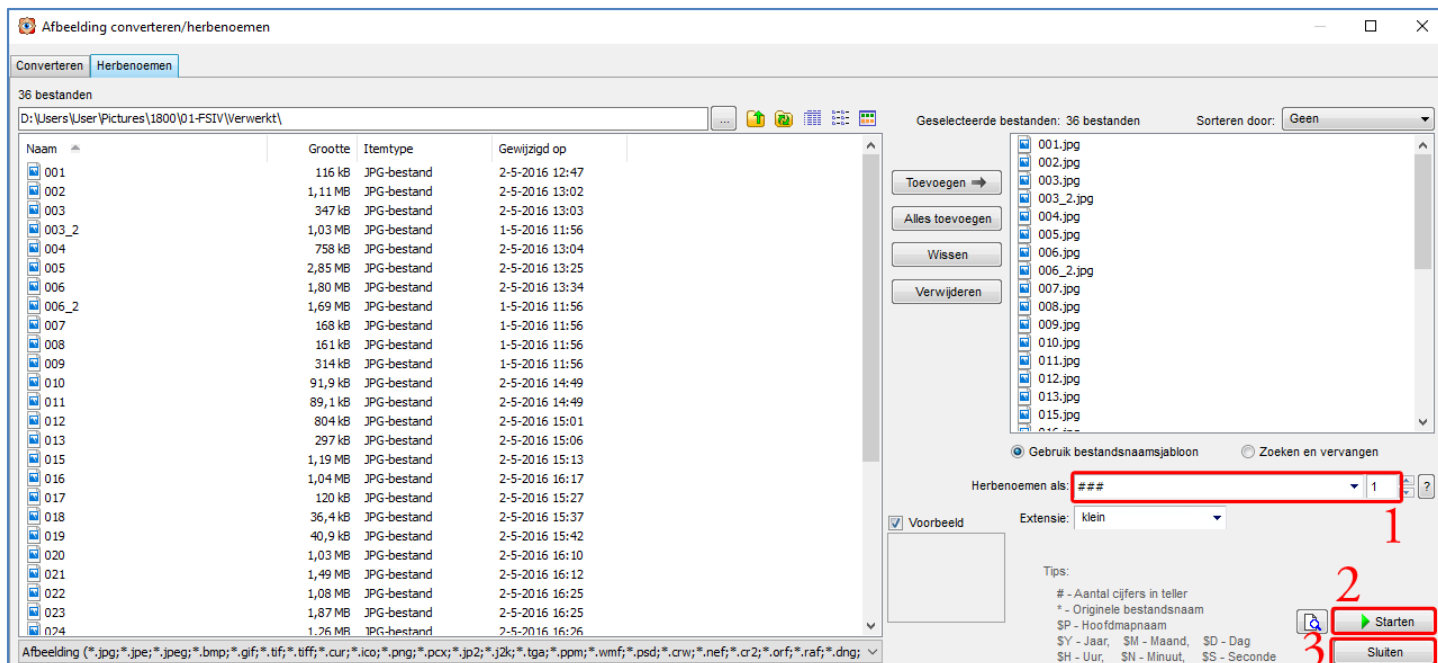
Ontwerp strip van afbeeldingen 3

hh. Converteren gekozen afbeeldingen

- Deze functie kan foto bestanden converteren (zie appendix b. Bestandstype van foto's)
- Dit is een geavanceerde functie die ik niet behandel

ii. Herbenoemen gekozen afbeeldingen

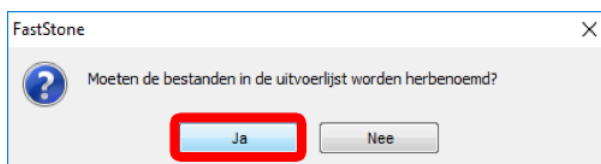
- Met deze functie kunt u foto's herbenoemen
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest **alle foto's** uit de map **Verwerkt** (zie [Alle foto's kiezen](#) op pagina 8)
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster



Herbenoemen gekozen afbeeldingen 1

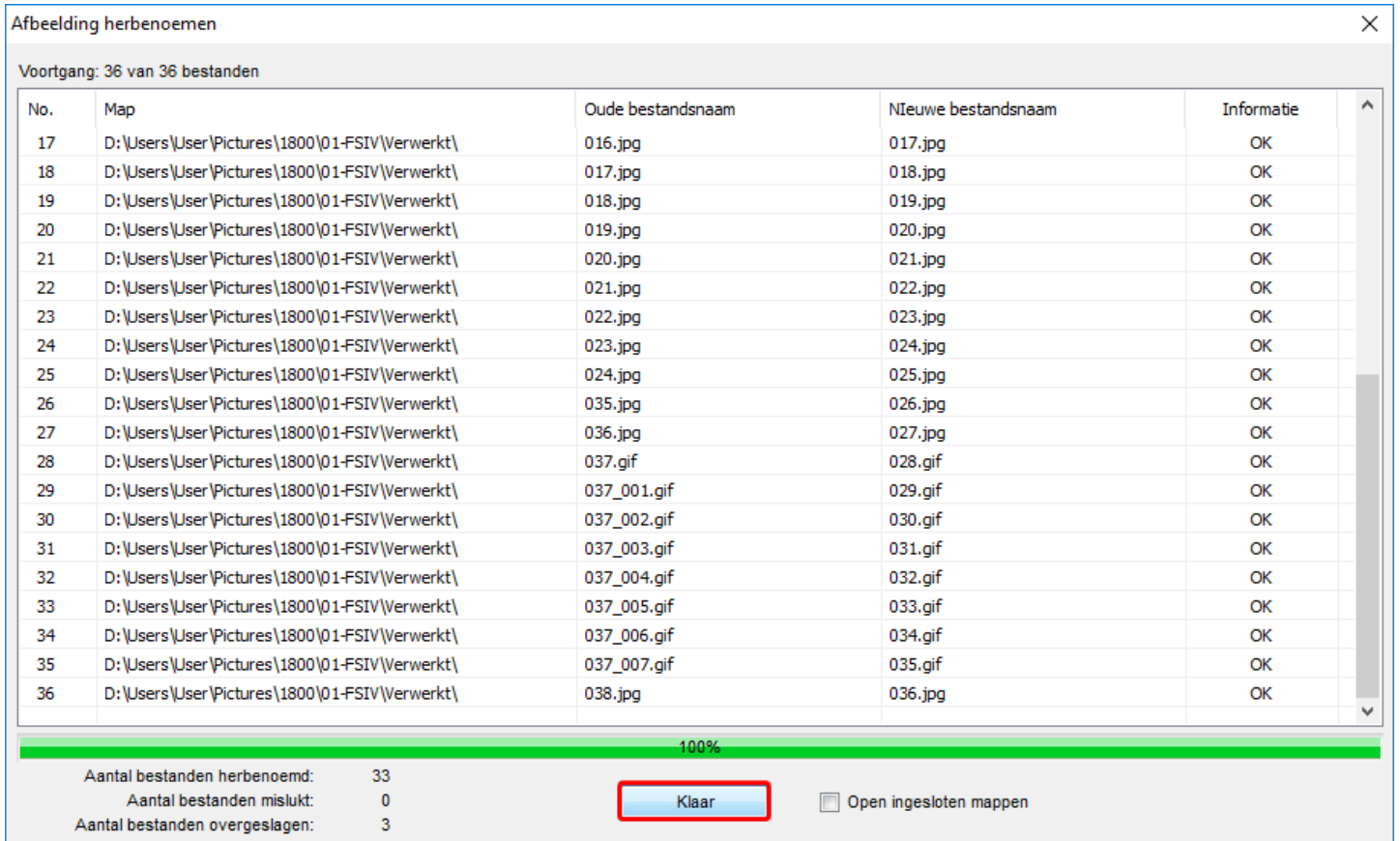
- U ziet in het venster welke bestanden herbenoemd gaan worden
- 2. U vult ### als sjabloon in het vak achter **Herbenoemen als** in
- Het venster bevat enkele opties die ik niet verder uitleg
- 3. U klikt op de knop **Starten**

- U ziet het venster rechts
- U klikt op de knop **Ja**
 - *De bestanden worden herbenoemd*



Herbenoemen gekozen afbeeldingen 2

- U ziet het volgende venster

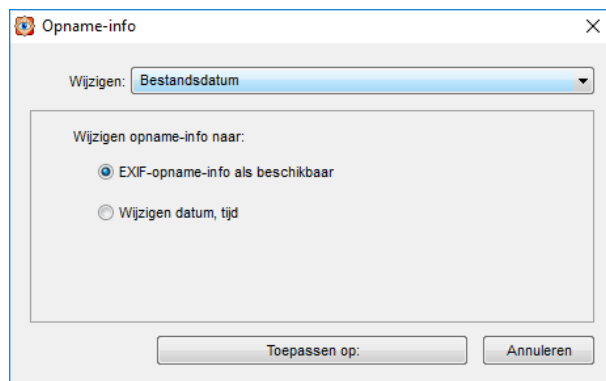


Herbenoemen gekozen afbeeldingen 3

- Als u klaar bent, klikt u op de knop **Klaar**
- U ziet nu weer alleen het venster van het begin van deze functie
- 4. Als u klaar bent, klikt u op de knop **Sluiten**

jj. Wijzigen opname-info gekozen afbeeldingen .

- Met deze functie kunt opname informatie wijzigen
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het volgende venster
- Deze functie bevat **geavanceerde** opties die ik niet verder uitleg
- Als u klaar bent, klikt u op de knop **Toepassen op:**
- De wijziging is opgeslagen



Wijzigen opname-info 1

kk. Auto rotatie gebaseerd op de EXIF eigenschappen

- Deze functie heb ik niet kunnen uitproberen

ll. Verwijderen JPEG Metadata

- Met deze functie kunt u bepaalde informatie van foto's verwijderen
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een of meer foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7 en verder)

- Als u nu op het functie-icoon klikt, ziet u het venster rechts

1. U moet een vinkje zetten, dat u de informatie echt wilt verwijderen
2. Pas dan kunt u klikken op de knop **Toepassen op:**
3. Als het vinkje uit is, kunt u alleen klikken op **Annuleren**

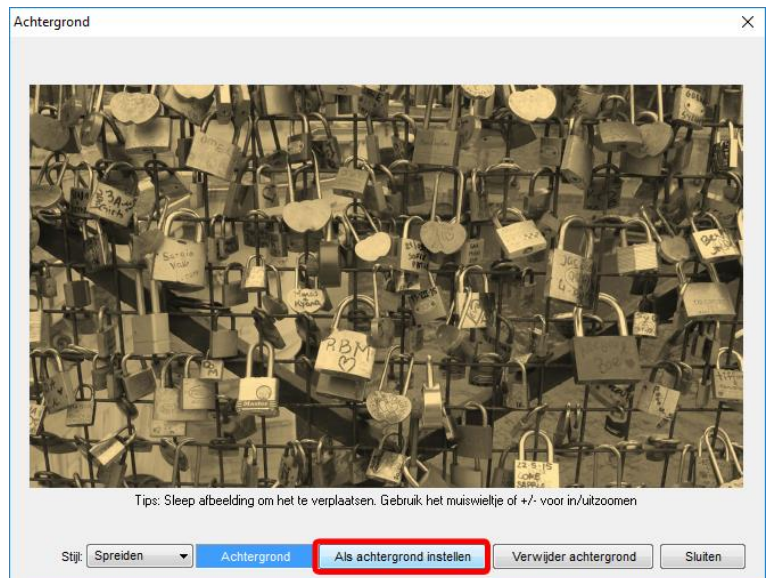


Verwijderen JPEG Metadata 1

mm. Achtergrond

- Met deze functie kunt u de achtergrond van het Windows bureaublad **maken, instellen** en **verwijderen**
- Voordat u deze functie gebruikt, moet u eerst een foto kiezen (zie [Een foto kiezen](#) op pagina 7)
 - U kiest de foto **023** uit de map **Verwerkt**
- U krijgt een maakvenster als u **Maken** kiest
 - Hiermee kunt u een achtergrond maken
- U verwijdert de Windows-achtergrond als u **Verwijderen** kiest

- Als u nu op het functie-icoon en **Instellen** klikt, ziet u het venster rechts
- U klikt op de knop **Als achtergrond instellen**
 - U heeft de gekozen afbeelding ingesteld als Windows achtergrond



Achtergrond 1

- Deze pagina is met opzet leeg

9. Appendices

a. Toetsenbordcodes

Ik ben te vergeetachtig om (veel) toetsenbordcodes te onthouden, maar u kunt misschien beter onthouden. Ik heb mijn favoriete toetsenbordcodes aangegeven in het groen.

Lettercodes

Letter	Tip	Betekenis
D	Draw	Tekenscherf
E	External	Bewerken met extern programma
H	Horizontal	Horizontaal spiegelen
I		Eigenschappen (EXIF)
L	Left	Rotatie links
O		Kloon en retoucheer
P		Vergelijk gekozen afbeeldingen
R	Right	Rotatie rechts
S	Slideshow	Diapresentatie
T	Tekst	IPEG opmerking
V	Vertical	Vertikaal spiegelen
W		Open ingesloten mappen
X		Bijsnijden

Ctrl-codes

Letter	Tip	Betekenis
A	All	Alles selecteren
B		Scannen afbeeldingen
C	Cut	Kopieer afbeelding naar klembord
E		Aanpassen kleuren
H	Histogram	Histogram
I	Invert	Negatief
J	litter	Ruisreductie
K		Afmetingen canvas
L	Levels	Aanpassen niveaus
M		Aanpassen curven
N	New	Nieuw
O	Open	Openen
P	Print	Afdrukken
R	Resize	Wijzigen afmetingen afbeelding
S	Save	Opslaan als
T		Aanpassen belichting
U		Verscherpen vervagem
V	Verbatim	Plakken
Y		Opnieuw
Z		Ongedaan maken

Functietoets

Letter	Tip	Betekenis
F1		Help
F2		Hernoemen gekozen afbeeldingen
F4		Hernoemen gekozen afbeeldingen
F5		Vernieuwen
F6		Email
F7		Willekeurige volgorde
F12		Instellingen

Speciale tekencombinaties

Letter	Tip	Betekenis
Alt+C		Ontwerp contactvel
ALT+E	External	Start extern programma op
Alt+M	Multipage	Ontwerp multi-pagina bestand
Alt+R	Rotate	Vrije rotatie
Alt+S		Ontwerp diapresentatie-bestand
Alt+T		Ontwerp strip van afbeeldingen
Ctrl+Alt+<n>		<n>=1,2,3... Kies favoriet 1,2,3...
Ctrl+Enter		Lay-out
Ctrl+Shift+B		Auto aanpassen kleuren
Ctrl+Shift+T		Aantal kleuren
Esc		Afsluiten
Shift+R	Reload	Opnieuw laden

b. Fotobestandstypes

Een bestandstype is een standaardmethode voor het opslaan van gegevens op een computer, zodat deze door een programma kunnen worden gelezen of weergegeven. Normaal gesproken kunt u aan de laatste drie letters van de bestandsnaam zien om welk bestandstype het gaat. Deze letters worden de bestandsextensie genoemd. Verschillende programma's gebruiken verschillende extensies bij het opslaan van bestanden.

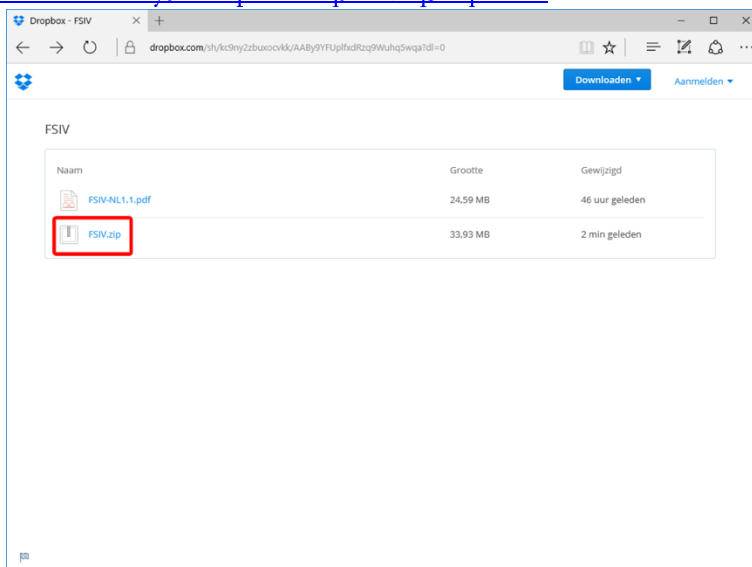
JPEG (.jpg), TIFF (.tif), PNG (.png) en soms bitmap (.bmp) zijn veelgebruikte bestandsindelingen voor afbeeldingen.

Bovendien kunnen sommige digitale camera's foto's opslaan in de indeling RAW. Deze indeling is niet-gecomprimeerd en hierop zijn geen effecten zoals witbalans of scherper maken toegepast. Er zijn veel typen bestandsindelingen voor RAW-afbeeldingen en deze kunnen per fabrikant verschillend zijn. RAW-afbeeldingsbestanden hebben gewoonlijk bestandsindelingen met de hoogste afbeeldingskwaliteit. Deze kunnen worden geopend en bewerkt in veel verschillende fotoprogramma's.

Faststone ondersteunt zeer veel verschillende bestandsformaten. Ik gebruik in deze handleiding alleen JPEG.

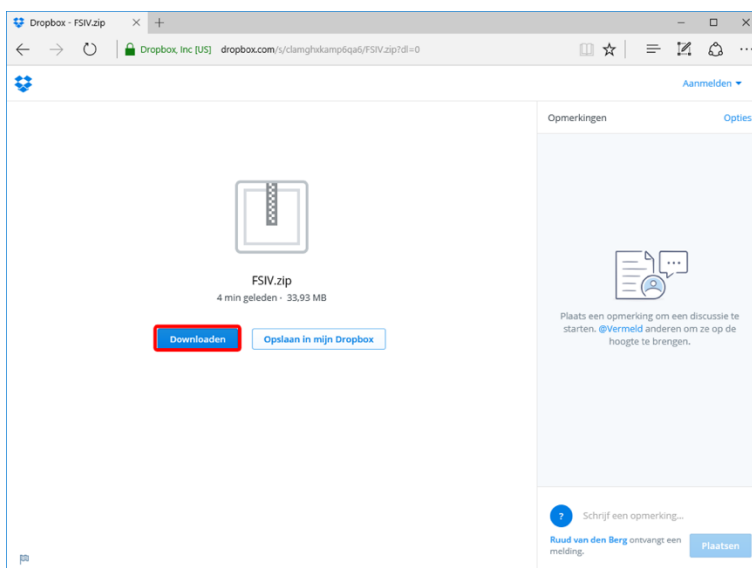
c. Oefenbestanden

- U kunt weer helemaal opnieuw beginnen als u de map **1800 verwijderd** (zie [Een map verwijderen](#) op pagina 20) en daarna de oefenbestanden weer opnieuw installeert
- De URL voor de oefenbestanden is:
<https://www.dropbox.com/sh/kc9ny2zbuxocvkk/AABy9YFUplfxdRzq9Wuhq5wqa?dl=0>
- U plakt deze URL in een browser en krijgt het volgende venster
 - Ik gebruikte **Edge**, de browser van Microsoft in Windows 10
- U klikt op het icoon FSIV.zip Het andere icoon (dat eindigt op .pdf) is deze handleiding



Oefenbestanden 1

- U ziet het venster rechts
- U klikt op de knop **Downloaden**

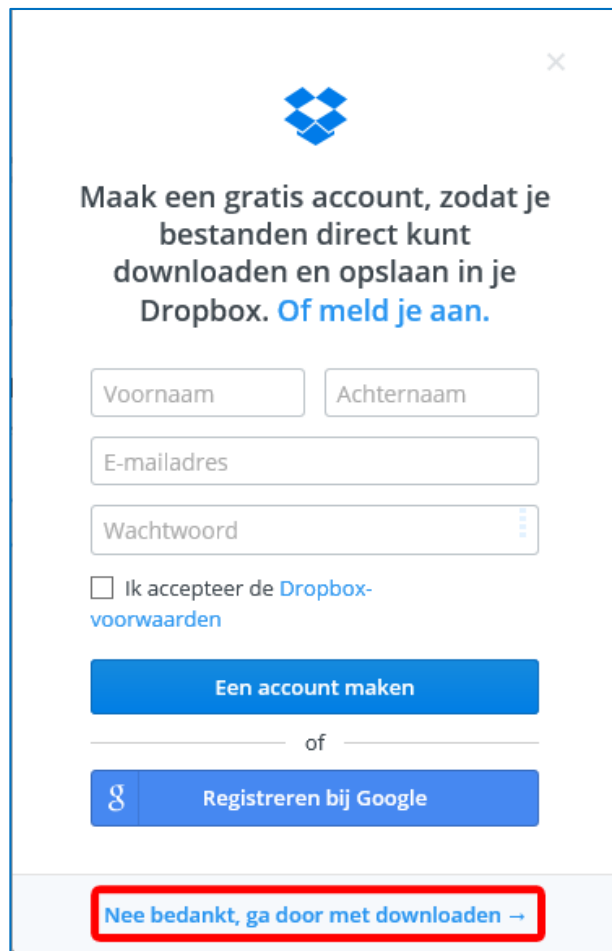


Oefenbestanden 2

- U ziet het venster rechts

- U klikt op

Nee bedankt, ga door met downloaden →



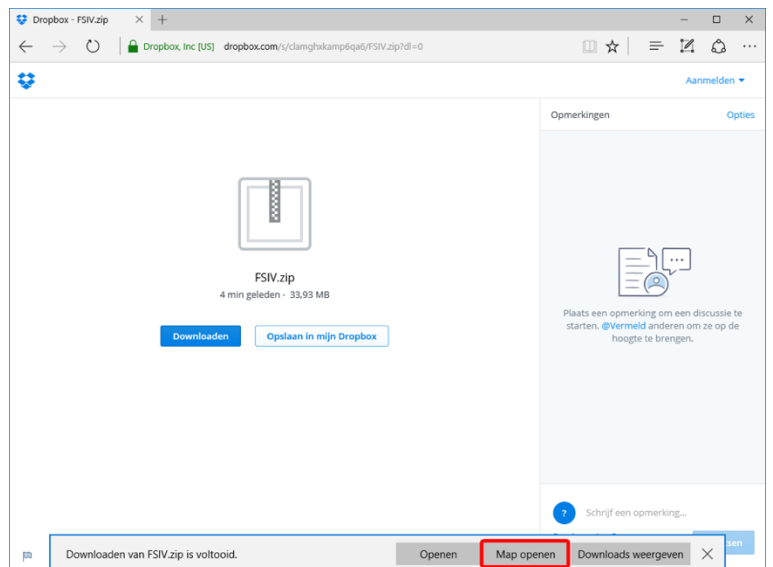
The image shows a Dropbox account creation form. At the top is the Dropbox logo and a close button (X). The main heading reads: "Maak een gratis account, zodat je bestanden direct kunt downloaden en opslaan in je Dropbox. Of meld je aan." Below this are input fields for "Voornaam", "Achternaam", "E-mailadres", and "Wachtwoord". There is a checkbox for "Ik accepteer de Dropbox-voorwaarden". A blue button "Een account maken" is present, followed by "of" and a blue button "Registreren bij Google" with the Google logo. At the bottom, a red box highlights the text "Nee bedankt, ga door met downloaden →".

Oefenbestanden 3

- U ziet het vorige venster weer

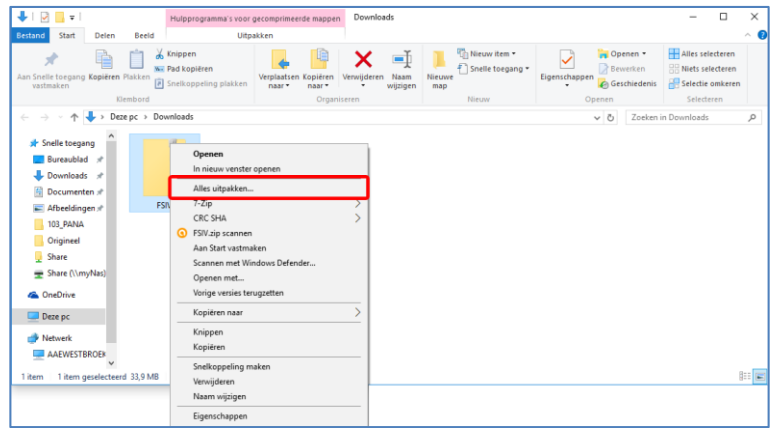
- U wacht totdat de download voltooid is

- U klikt op de knop **Map openen**



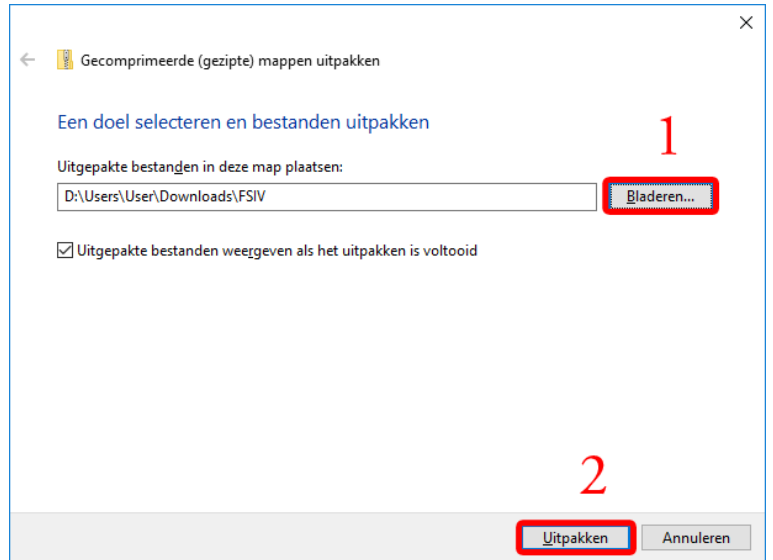
Oefenbestanden 4

- U ziet het volgende Windows-venster (mogelijk niet zo leeg als op mijn computer)
- U doet een **rechtermuisklik** op de map **FSIV** en klikt op **Alles uitpakken**



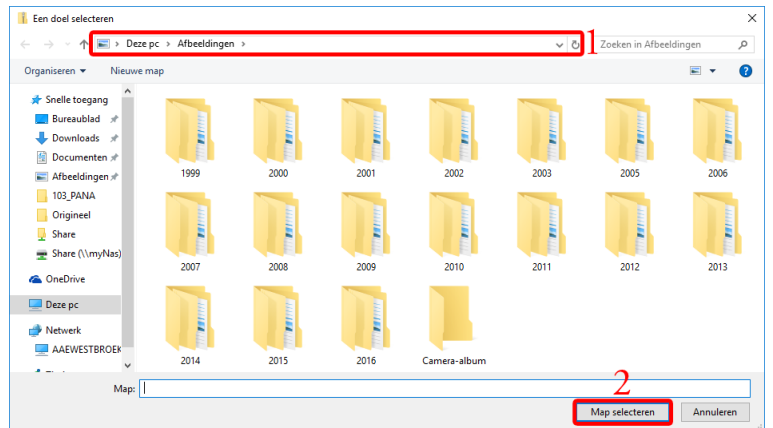
Oefenbestanden 5

- U ziet het venster rechts
- 1. U klikt op de knop **Bladeren**



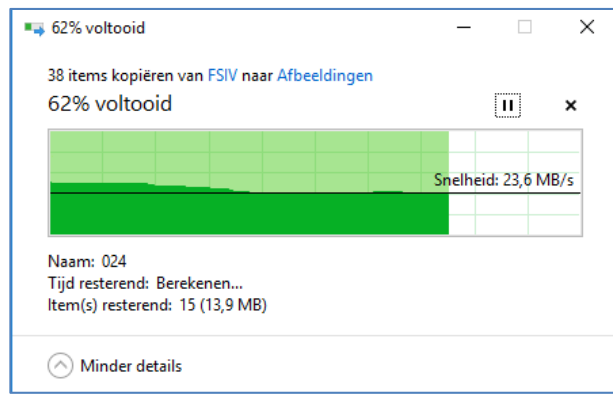
Oefenbestanden 6

- U ziet het venster rechts
 - 1. U kiest de map **Afbeeldingen**
 - 2. U klikt op Map selecteren
- U ziet weer alleen het venster hierboven
 - 1. U kiest de knop **Uitpakken**



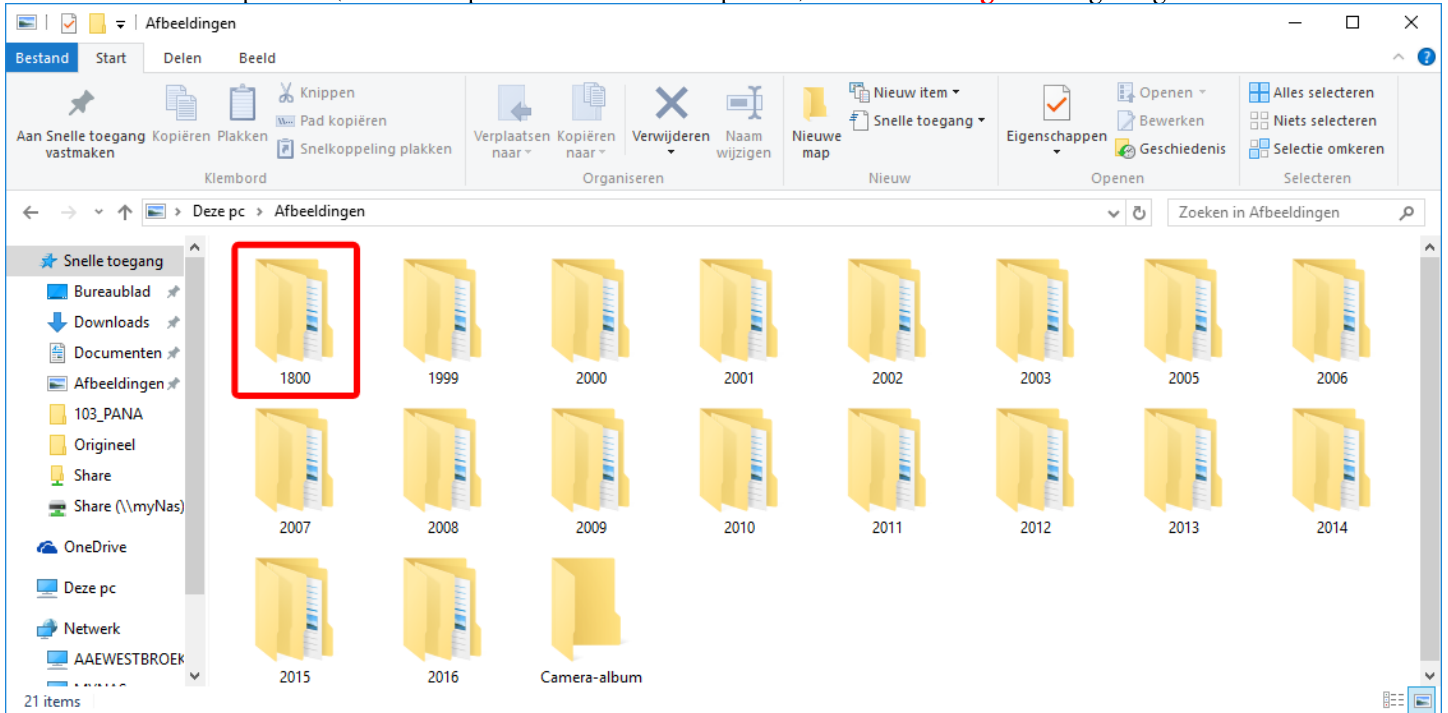
Oefenbestanden 7

- U ziet het venster rechts
 - Dit venster verdwijnt automatisch*



Oefenbestanden 8

- U ziet dat de map **1800** (met submap 01-FSIV met submap Bron) aan **Afbeeldingen** is toegevoegd



Oefenbestanden 9

- De map **Bron** (later **Origineel**) bevat de volgende oefenfoto's

001 Openen van
002 Wijzigen afmetingen afbeelding
003 Bijsnijden
004 Tekenscherm
005 Kloon en retoucheer
006 Aanpassen belichting
007 Rotatie links en opslaan
008 Rotatie rechts en opslaan
009 Kopiëren
010 Horizontaal spiegelen
011 Verticaal spiegelen
012 Vrij roteren
013 Afmeting canvas
014 Rode ogen verwijderen
015 JPEG opmerking
016 Auto-aanpassen kleuren
017 Aanpassen niveaus
018 Aanpassen curven
019 Verscherpen / vervagen
020 Ruisreductie
021 Aantal kleuren
022 Grijstinten
023 Sepia
024 Negatief
025 Histogram
026 Eigenschappen (EXIF...)
027 Eigenschappen
028 Ontwerp multi-pagina bestand
039 ``
030 ``
031 ``
032 ``
033 ``
034 ``

- Uit de oefeningen ontstaan nog de volgende foto's

035 Scan
036 Contactvel
037 Multi-pagina bestand
038 Strip